Stéphane Grare

MICROSOFT ®

Les Commandes Sous Windows

Pour maîtriser les commandes MS-DOS et les commandes de services Net



STEPHANE GRARE

Après avoir étudié plusieurs langages de programmation et développé de multitudes applications, cet ouvrage vous apportera une aide précieuse dans la maîtrise des différentes commandes sous MS-Dos (devenue l'invite de commande) ou les commandes de services Net. Cet ouvrage permet également de mieux comprendre les techniques utilisées par les hackers sur les réseaux grâce aux différentes commandes existantes, mais trop souvent ignorées par les plus novices.

INTRODUCTION

Vous connaissez les langages de programmations tels que le C+, C++, le Java, le HTML, les scripts tel le JavaScript ou VbScript… et bien d'autres encore ! Vous réalisez au quotidien des applications, des programmes, des sites web ou même des scripts et autres… Vous êtes administrateurs d'un réseau, géré la sécurité des différents accès aux répertoires de vos serveurs… Cet ouvrage va vous permettre de compléter vos connaissances en découvrant les bases des commandes indispensables sous Windows.

TABLE DES MATIERES

MS-Dos où l'invite de commande

MS-DOS, acronyme de Microsoft Disk Operating System, est un système d'exploitation doté d'une interface de ligne de commande utilisée sur les PC. À l'instar d'autres systèmes d'exploitation tels que OS/2, il traduit l'entrée au clavier par l'utilisateur en opération exécutable par l'ordinateur, et aussi supervise des opérations telles que les fonctions d'entrée/sortie de disque, de prise en charge vidéo, de contrôle du clavier et de nombreuses fonctions internes relatives à l'exécution de programmes et à la maintenance de fichiers.

Vous tapez les commandes MS-DOS à l'aide d'une fenêtre d'invite. Pour mettre fin à votre session MS-DOS, tapez **exit** dans la fenêtre d'invite de commandes à l'emplacement du curseur clignotant.

Le mode MS-DOS est un interpréteur de commandes dans lequel l'environnement MS-DOS est émulé en systèmes 32 bits, tels que Windows. Les programmes MS-DOS peuvent s'exécuter avec Windows et créer un program information file (PIF) qui apparaît sous la forme d'un raccourci sur le Bureau.

Ouvrez l'Invite de commandes.

Remarques

- Pour ouvrir l'Invite de commandes, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Programmes**, puis sur **Accessoires**, puis cliquez sur **Invite de commandes** (ou recherche le programme cmd.exe normalement à partir de C:/Windows
- La création d'un fichier PIF pour un programme MS-DOS crée un raccourci vers le programme exécutable. Tous les paramètres enregistrés dans le fichier PIF sont contenus dans le raccourci.

Commandes du sous-système MS-DOS

Windows XP inclut des commandes 16 bits (non natives) pour le sous-système MS-DOS ainsi que pour d'autres sous-systèmes. On trouve parmi celles-ci des commandes anciennes, telles que **edlin** ou **graphics**, et des commandes spécifiques à MS-DOS, telles que **debug** ou **exe2bin**. Ces commandes 16 bits ne sont offertes que pour maintenir la compatibilité avec MS-DOS et MS OS/2 version 1.*x*.

D'autres commandes du sous-système MS-DOS, comme **share**, possèdent des fonctionnalités qui sont maintenant intégrées à Windows XP ou au sous-système MS-DOS. Les commandes sont conservées dans un souci de compatibilité avec les fichiers existants, mais n'ont pas d'effet dans la ligne de commande car la fonctionnalité est automatique.

Remarque

- Les commandes du sous-système MS-DOS 16 bits suivantes ne sont pas disponibles dans Windows XP 64-Bit Edition.

Pour plus d'informations, cliquez sur une commande : (Vous trouverez plus bas le descriptif complet)

- Append
- Debug
- Sous-commandes de Debug
- Edit
- Edlin
- Sous-commandes de Edlin
- Exe2bin
- Fastopen
- Forcedos
- Graphics
- Loadfix
- Loadhigh (lh)
- Mem
- Nlsfunc
- Setver
- Share

Pour configurer le sous-système MS-DOS, utilisez des commandes de configuration telles que **device** ou **lastdrive**. Placez ces commandes dans le fichier Config.nt du répertoire *racine_système*\System32 ou dans le fichier Config spécifié par le fichier PIF (Program Information File) d'une application. Ces commandes affectent uniquement le sous-système MS-DOS. Le sous-système MS-DOS ignore nombre de ces commandes, telles que **buffers** et **break**, car il fonctionne sans elles. Elles ne sont acceptées qu'à des fins de compatibilité.

Pour plus d'informations sur les commandes de configuration du sous-système MS-DOS, cliquez sur une commande : (vous trouverez plus bas le descriptif complet)

- Buffers
- Country
- Device
- Devicehigh
- Dos
- Dosonly
- Driveparm
- Echoconfig
- Fcbs
- Files
- Install
- Lastdrive
- Ntcmdprompt
- Shell
- Stacks
- Switches

Append

Permet aux programmes d'ouvrir des fichiers de données se trouvant dans les dossiers spécifiés comme s'ils figuraient dans le dossier en cours. Utilisée sans paramètres, la commande **append** affiche la liste des répertoires ajoutés.

Syntaxe

append [**;**] [[*Lecteur***:**]*Chemin*[**;**...]] [**/x:**{**on**|**off**}][**/path:**{**on**|**off**}] [**/e**]

Paramètres

;
: Annule la liste des dossiers ajoutés.

[*Lecteur*:]*Chemin*
: Désigne le lecteur et le dossier à ajouter au dossier en cours. Si vous n'indiquez pas de lecteur, le lecteur en cours est le lecteur par défaut. Il est possible de spécifier plusieurs entrées [*Lecteur***:**]*Chemin* en les séparant par des points-virgules.

/x:{on|off}
: Indique si le sous-système MS-DOS doit effectuer des recherches dans les dossiers ajoutés lorsqu'il exécute des programmes. La syntaxe **/x:on** parcourt les dossiers ajoutés. La syntaxe **/x:off** ne parcourt pas les dossiers ajoutés.

/path:{on|off}
: Indique si un programme doit chercher un fichier de données dans les dossiers ajoutés lorsqu'un chemin d'accès est déjà inclus avec le nom du fichier. Le paramètre par défaut est **/path:on**.

/e
: Assigne la liste des dossiers ajoutés à une variable d'environnement nommée APPEND. Cette option de ligne de commande ne fonctionne que lors du premier emploi de la commande **append** après le démarrage du système.

/?
: Affiche de l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Stockage de la liste des dossiers ajoutés

  L'option de ligne de commande **/e** employé avec **append** permet d'assigner à une variable d'environnement nommée APPEND la liste des dossiers ajoutés. Pour ce faire, utilisez d'abord la commande **append** avec l'option de ligne de commande **/e** seulement. Réexécutez ensuite la commande **append** et incluez les dossiers à ajouter. Il est impossible de spécifier **/e** et [*Lecteur***:**]*Chemin* sur la même ligne de commande.

- Ajout de plusieurs dossiers

  Pour ajouter plusieurs dossiers, séparez chacune des entrées par des points-virgules. Si vous réexécutez la commande **append** avec les paramètres [*Lecteur***:**]*Chemin*, le ou les dossiers spécifiés se substituent à tous ceux qui étaient désignés au moyen d'une commande **append** précédente.

- Utilisation de **dir**

Lorsque vous tapez **dir** pour afficher la liste des fichiers et des sous-répertoires d'un répertoire, le résultat de la commande **dir** ne comprend pas les noms des fichiers appartenant aux dossiers ajoutés.

- Résolution des conflits de noms de fichiers

  Si un fichier appartenant à un dossier ajouté porte le même nom qu'un fichier du dossier en cours, les programmes ouvrent le fichier du dossier en cours.

- Emploi d'**append** avec des programmes créant des fichiers

  Lorsqu'un programme ouvre un fichier stocké dans un dossier ajouté, ce fichier peut être trouvé comme s'il appartenait au dossier en cours. Si, lorsque ce programme enregistre le fichier, il en crée un autre sous le même nom, celui-ci est placé dans le dossier en cours et non pas dans le dossier ajouté. Vous pouvez utiliser la commande **append** pour les fichiers de données qui ne doivent pas être modifiés ou qui doivent l'être sans que de nouvelles copies ne soient créées. Les programmes de gestion de bases de données, par exemple, modifient souvent les fichiers de données sans créer de nouvelles copies. Les éditeurs de texte et les programmes de traitement de texte enregistrent généralement les fichiers de données modifiés en créant de nouvelles copies. Pour éviter toute confusion, il est préférable de ne pas utiliser **append** avec ces programmes.

- Utilisation de **/x:on** avec **path**

  Lorsque vous utilisez **/x:on** , vous pouvez exécuter un programme situé dans un dossier ajouté en tapant le nom du programme à l'invite de commandes. Généralement, vous utilisez la commande **path** pour spécifier des dossiers qui contiennent des programmes ; toutefois, vous n'avez pas besoin de l'utiliser pour indiquer un dossier ajouté contenant des programmes. Le sous-système MS-DOS trouve un programme dans un dossier ajouté en suivant l'ordre normal de recherche d'un programme : d'abord dans le dossier en cours, puis dans les dossiers ajoutés et enfin dans le chemin de recherche.

- Abréviation de **/x:on** en **/x**

  Vous pouvez abréger la syntaxe **/x:on** en **/x**. Pour ce faire, indiquez **/x:on** lors du premier emploi de la commande **append** après le démarrage du système. Ensuite, vous pouvez permuter les commutateurs **/x:on** et **/x:off**.

- Utilisation de **/e** avec **set**

  Vous pouvez utiliser **/e** avec la commande **set** pour afficher la liste des dossiers ajoutés. Pour plus d'informations sur les variables d'environnement et **set**, consultez Rubriques connexes.

Exemples

Pour autoriser des programmes à ouvrir des fichiers de données dans B:\Lettres et A:\Rapports, comme si ces fichiers se trouvaient dans le dossier en cours, tapez la syntaxe suivante :

append b:\lettres;a:\rapports

Pour ajouter les mêmes dossiers et conserver une copie de la liste des dossiers ajoutés dans l'environnement Windows XP (à condition qu'il s'agisse de la première exécution de la commande **append** après le démarrage du système), tapez la syntaxe suivante :

append /e

append b:\lettres;a:\rapports

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug

Démarre Debug.exe, programme permettant de tester et de déboguer les fichiers exécutables MS-DOS. Utilisée sans paramètre, la commande **debug** démarre Debug.exe et affiche l'invite **debug** sous la forme d'un trait d'union (-).

Syntaxe

debug [[*Lecteur*:][*Chemin*] *NomFichier* [*paramètres*]]

Paramètres

[*Lecteur*:][*Chemin*] *NomFichier*

Indique l'emplacement et le nom du fichier exécutable à tester.

paramètres

Indique toute information de ligne de commande requise par le fichier exécutable à tester.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Utilisation des commandes du sous-système MS-DOS

  Debug est une commande du sous-système MS-DOS qui s'exécute sous WOW et NTVDM.

- Séparation des paramètres des commandes

  Vous pouvez séparer ces paramètres par des virgules ou des espaces, mais ces séparateurs ne sont requis qu'entre deux valeurs hexadécimales. Les commandes suivantes sont donc équivalentes :

  dcs:100 110

  d cs:100 110

  d,cs:100,110

- Utilisation des sous-commandes **debug**

  Vous pouvez utiliser plusieurs sous-commandes **debug**. Pour plus d'informations sur les sous-commandes **debug**, consultez Rubriques connexes.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Sous-commandes de Debug

Pour plus d'informations, cliquez sur une commande :

- Debug : a (assemble)
- Debug : c (compare)
- Debug : d (dump)
- Debug : e (enter)
- Debug : f (fill)
- Debug : g (go)
- Debug : h (hexadecimal)

Debug : a (assemble)

Assemble les codes mnémoniques des 8086/8087/8088 directement dans la mémoire. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **a** commence l'assemblage où il s'était arrêté précédemment.

Syntaxe

a [*adresse*]

Paramètres

adresse

Indique l'emplacement où vous tapez les codes mnémoniques du langage d'assemblage. Utilisez des valeurs hexadécimales pour l'*adresse* et tapez chaque valeur sans le caractère **h** à droite.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

  CS:0100

  04BA:0100

- Spécification des préfixes mnémoniques

  Spécifiez un préfixe mnémonique à gauche du code opération (opcode) auquel il se réfère. La sous-commande **a** crée un code machine exécutable à partir d'instructions en langage d'assemblage. Toutes les valeurs numériques sont en notation hexadécimale et vous devez les taper sous forme de suite de 1 à 4 caractères.

- Emploi de codes mnémoniques

  Les codes mnémoniques qui ignorent les segments sont **cs:**, **ds:**, **es:** et **ss:**. Celui du retour far est **retf**. Les codes mnémoniques de manipulation de chaîne doivent indiquer explicitement la taille de la chaîne. Utilisez, par exemple, **movsw** pour déplacer des chaînes de mots (16 bits) et **movsb** pour déplacer des chaînes d'octets (8 bits).

- Assemblage de sauts et d'appels

  L'assembleur assemble automatiquement les sauts ou les appels (court, near ou far) selon le déplacement en octets vers l'adresse de destination. Pour procéder à des sauts ou à des appels différents, vous pouvez utiliser un préfixe **near** ou **far**. Par exemple :

```
-a0100:0500
0100:0500 jmp 502 ; saut court de 2 octets
0100:0502 jmp near 505 ; saut near de 3 octets
0100:0505 jmp far 50a ; saut far de 5 octets
```

Vous pouvez abréger le préfixe **near** sous la forme **ne**.

- Distinction des emplacements mémoire du type mot et du type octet

  Lorsqu'un opérande renvoie à un emplacement mémoire du type mot ou octet, vous devez spécifier le type des données au moyen du préfixe **word ptr** ou **byte ptr**, qu'il est possible d'abréger respectivement en **wo** et **by**. Par exemple :

```
dec wo [si]
neg byte ptr [128]
```

- Spécification des opérandes

  Debug.exe utilise la convention courante qui veut qu'un opérande encadré par des crochets [ ] renvoie à un emplacement mémoire. C'est la seule façon dont Debug.exe peut distinguer un opérande immédiat d'un opérande représentant un emplacement mémoire. Par exemple :

```
mov ax,21 ; charge AX avec 21h
mov ax,[21] ; charge dans AX le contenu de
;
; l'emplacement mémoire 21h
```

- Emploi de pseudo-instructions

  Deux pseudo-instructions courantes sont disponibles avec la sous-commande **a** : Le code opération **db**, qui assemble les valeurs d'octets directement dans la mémoire, et le code opération **dw**, qui assemble les mots directement en mémoire. Par exemple :

```
db 1,2,3,4,"VOICI UN EXEMPLE"
db VOICI DES GUILLEMETS : "'
db "VOICI UNE APOSTROPHE : '"
dw 1000,2000,3000,"BACH"
```

- Entrée de données dans des octets spécifiques

  Pour plus d'informations sur l'entrée de données dans des octets spécifiques à l'aide de la sous-commande **e** (enter), consultez Rubriques connexes.

- Désassemblage des octets

  Pour plus d'informations sur le désassemblage des octets à l'aide de la sous-commande **u** (unassemble), consultez Rubriques connexes.

Exemples

La sous-commande **a** prend en charge toutes les formes de commandes indirectes sur registres. Par exemple :

```
add bx,34[bp+2].[si-1]
pop [bp+di]
push [si] )
```

La sous-commande **a** prend également en charge tous les synonymes des codes opération. Par exemple :

```
loopz 100
loope 100
ja 200
jnbe 200
```

Pour les codes opération du 8087, vous devez utiliser le préfixe **wait** ou **fwait**. Par exemple :

```
fwait fadd st,st(3) ; cette ligne assemble
; un préfixe fwait
```

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : c (compare)

Compare deux zones de mémoire.

Syntaxe

c *adresse_plage*

Paramètres

plage
Requis. Indique les adresses de début et de fin de la première zone de mémoire à comparer ou son adresse de début et sa longueur.

adresse
Requis. Indique l'adresse de début de la seconde zone de mémoire à comparer.

?
Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées de *plage* valides

  Utilisez *plage* avec une sous-commande **debug** pour spécifier une plage de mémoire. Vous pouvez choisir l'un des formats de *plage* suivants : une adresse de début et une adresse de fin ou une adresse de début et la longueur (représentée par **l**) de la plage. Les syntaxes suivantes, par exemple, spécifient toutes deux une plage de 16 octets commençant à l'adresse CS:100 :

  cs:100 10f

  cs:100 l 10

- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

  CS:0100

  04BA:0100

- Si les zones mémoire spécifiées par *plage* et *adresse* sont identiques, la sous-commande **c** n'affiche rien et vous ramène à l'invite **debug**. Si elles sont différentes, **c** les affiche sous la forme suivante :

  adresse1 octet1 octet2 adresse2

Exemples

Pour comparer le bloc de mémoire allant de 100h à 10Fh à celui allant de 300h à 30Fh, tapez :

c100,10f 300

ou

c100l10 300

Ces deux commandes génèrent le résultat suivant (dans l'hypothèse où DS a pour valeur 197F) :

```
197F:0100 4D E4 197F:0300
197F:0101 67 99 197F:0301
197F:0102 A3 27 197F:0302
197F:0103 35 F3 197F:0303
197F:0104 97 BD 197F:0304
197F:0105 04 35 197F:0305
197F:0107 76 71 197F:0307
197F:0108 E6 11 197F:0308
197F:0109 19 2C 197F:0309
197F:010A 80 0A 197F:030A
197F:010B 36 7F 197F:030B
197F:010C BE 22 197F:030C
197F:010D 83 93 197F:030D
197F:010E 49 77 197F:030E
197F:010F 4F 8A 197F:030F
```

Les adresses 197F:0106 et 197F:0306 ne figurent pas dans la liste. Cela signifie que les valeurs de ces adresses sont identiques.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : d (dump)

Affiche le contenu d'une plage d'adresses mémoire. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **d** affiche le contenu de 128 octets, qui commence à partir de la fin de la plage d'adresses spécifiée dans la sous-commande **d** précédente.

Syntaxe

d [*plage*]

Paramètres

plage

Indique les adresses de début et de fin, ou l'adresse de début et la taille de la zone mémoire dont vous souhaitez afficher le contenu.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées de *plage* valides

  Utilisez *plage* avec une sous-commande **debug** pour spécifier une plage de mémoire. Vous pouvez choisir l'un des formats de *plage* suivants : une adresse de début et une adresse de fin ou une adresse de début et la longueur (représentée par **l**) de la plage. Les syntaxes suivantes, par exemple, spécifient toutes deux une plage de 16 octets commençant à l'adresse CS:100 :

  cs:100 10f

cs:100 l 10

- Lorsque vous utilisez la sous-commande **d**, Debug.exe affiche le contenu de la mémoire en deux parties : une partie hexadécimale (chaque valeur d'octet étant représentée au format hexadécimal) et une partie ASCII (qui représente chaque valeur d'octet sous la forme d'un caractère ASCII). Dans la section ASCII de l'affichage, chaque caractère non imprimable est représenté par un point (.). Chaque ligne d'affichage indique le contenu de 16 octets, un trait d'union apparaissant entre le huitième et le neuvième octets. Chaque ligne d'affichage commence sur la ligne de démarcation d'une tranche de 16 octets.
- Pour plus d'informations sur l'affichage du contenu des registres à l'aide de la sous-commande **r** (register), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Tapez :

dcs:100 10f

Debug.exe affiche le contenu de cette plage sous la forme suivante :

04BA:0100 54 4F 4D 00 53 41 57 59-45 52 00 00 00 00 00 00.....

Si vous tapez la sous-commande **d** sans paramètre, Debug.exe affiche le résultat sous la même forme que dans l'exemple précédent. Chaque ligne de la fenêtre Invite de commandes commence par une adresse supérieure de 16 octets à celle de la ligne précédente (ou 8 octets si vous utilisez un écran de 40 colonnes). Pour chaque sous-commande **d** suivante que vous tapez sans paramètre, Debug.exe affiche les octets immédiatement après ceux affichés précédemment.

Pour afficher le contenu de 20h octets à partir de CS:100, tapez :

dcs:100 l 20

Pour afficher le contenu de tous les octets de la plage des lignes 100h à 115h du segment CS, tapez :

dcs:100 115

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : e (enter)

Entre des données en mémoire à l'adresse spécifiée.

Syntaxe

e *adresse* [*liste*]

Paramètres

adresse
: Requis. Indique le premier emplacement mémoire où vous voulez entrer les données.

liste
: Représente les données que vous voulez entrer dans des octets de mémoire successifs.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

  CS:0100

  04BA:0100

- Utilisation du paramètre *adresse*

  Si vous spécifiez une valeur pour l'*adresse* sans en indiquer une pour le paramètre facultatif *liste*, Debug.exe affiche l'adresse et son contenu, répète l'adresse sur la ligne suivante et attend que vous entriez des données. À ce stade, vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :

  - Remplacer la valeur de l'octet. Il vous suffit pour cela de taper une nouvelle valeur à la suite de la valeur actuelle. Si la valeur tapée ne représente pas une valeur hexadécimale valide ou si elle contient plus de deux chiffres, Debug.exe ne renvoie pas en écho le caractère non valide ou superflu.
  - Avancer jusqu'à l'octet suivant. Il vous suffit pour cela d'appuyer sur la touche ESPACE. Pour changer la valeur de cet octet, tapez une nouvelle valeur à la suite de la valeur actuelle. Si vous dépassez une ligne de démarcation de 8 octets lorsque vous appuyez sur ESPACE, Debug.exe commence une nouvelle ligne d'affichage et affiche la nouvelle adresse au début de cette ligne.
  - Revenir à l'octet précédent. Pour cela, appuyez sur la touche -. Vous pouvez aussi appuyer sur cette touche à plusieurs reprises pour reculer de plus de 1 octet. Lorsque vous appuyez sur -, Debug.exe commence une nouvelle ligne et affiche l'adresse en cours ainsi que la valeur de l'octet.
  - Arrêter la sous-commande **e**. Pour cela, appuyez sur la touche ENTRÉE. Vous pouvez appuyer sur cette touche à partir de n'importe quel octet.

- Utilisation du paramètre *liste*

  Si vous spécifiez des valeurs pour le paramètre *liste*, la sous-commande **e** remplace séquentiellement les valeurs existantes des octets par les valeurs de la liste. En cas d'erreur, aucun octet n'est remplacé.

  Les valeurs de la *liste* peuvent être des valeurs d'octet hexadécimales ou des chaînes. Pour séparer les valeurs, utilisez un espace, une virgule ou un caractère de tabulation. Les chaînes doivent obligatoirement être encadrées par des apostrophes (**'***chaîne***'**) ou des guillemets (**"***chaîne***"**).

- Assemblage des codes mnémoniques

  Pour plus d'informations sur l'assemblage des codes mnémoniques à l'aide de la sous-commande **a** (assemble), consultez Rubriques connexes.

- Affichage du contenu d'une zone de mémoire

  Pour plus d'informations sur l'affichage du contenu d'une partie de la mémoire à l'aide de la sous-commande **d** (dump), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Tapez :

ecs:100

Debug.exe affiche le contenu du premier octet sous la forme suivante :

04BA:0100 EB._

Pour remplacer cette valeur par 41, tapez **41** au niveau du point d'insertion, comme suit :

04BA:0100 EB.**41**_

Il est possible d'utiliser une seule sous-commande **e** pour taper des valeurs d'octets consécutives. Au lieu d'appuyer sur la touche ENTRÉE après avoir tapé la nouvelle valeur, appuyez sur la touche ESPACE. Debug.exe affiche la valeur suivante. Dans cet exemple, si vous appuyez trois fois sur ESPACE, Debug.exe affiche les valeurs ci-dessous :

04BA:0100 EB.41 10. 00. BC._

Pour remplacer la valeur hexadécimale BC par 42, tapez **42** au niveau du point d'insertion, comme suit :

04BA:0100 EB.41 10. 00. BC.**42**_

Pour remplacer 10 par 6F, appuyez sur la touche - à deux reprises afin de revenir à l'adresse 0101 (valeur 10). Debug.exe affiche les éléments suivants :

04BA:0100 EB.41 10. 00. BC.42-
04BA:0102 00.-
04BA:0101 10._

Pour remplacer la valeur, tapez **6F** au niveau du point d'insertion, comme suit :

04BA:0101 10.**6F**_

Pour mettre fin à la sous-commande **e** et revenir à l'invite **debug**, appuyez sur ENTRÉE.

L'exemple suivant illustre l'entrée d'une chaîne :

eds:100 "Voici l'exemple texte"

Cette chaîne remplit 24 octets à partir de DS:100.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : f (fill)

Remplit les adresses de la zone mémoire désignée à l'aide des valeurs que vous spécifiez.

Syntaxe

f *plage liste*

Paramètres

plage
: Requis. Indique les adresses de début et de fin de la zone mémoire à remplir ou son adresse de début et sa longueur.

liste
: Requis. Spécifie les données à entrer.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées de *plage* valides

  Utilisez *plage* avec une sous-commande **debug** pour spécifier une plage de mémoire. Vous pouvez choisir l'un des formats de *plage* suivants : une adresse de début et une adresse de fin ou une adresse de début et la longueur

(représentée par **l**) de la plage. Les syntaxes suivantes, par exemple, spécifient toutes deux une plage de 16 octets commençant à l'adresse CS:100 :

cs:100 10f

cs:100 l 10

- Spécification des données

  Les données peuvent être spécifiées sous forme hexadécimale ou ASCII. Toutes les données précédemment stockées, le cas échéant, à l'adresse spécifiée sont perdues.

- Utilisation de *liste*

  La *liste* peut être constituée de nombres hexadécimaux ou d'une chaîne encadrée par des guillemets (**"***chaîne***"**).

Exemples

Pour remplir les emplacements mémoire 04BA:100 à 04BA:1FF à l'aide de cinq valeurs spécifiques (par exemple, 42, 45, 52, 54 et 41) et répéter les cinq valeurs jusqu'à ce que Debug.exe ait rempli les 100h octets, tapez :

f04ba:100l100 42 45 52 54 41

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : g (go)

Exécute le programme qui se trouve en mémoire. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **g** s'exécute à partir de l'adresse courante dans les registres CS:IP.

Syntaxe

g [**=***adresse*] [*points_arrêt*]

Paramètres

adresse
: Spécifie l'adresse du programme actuellement en mémoire à partir de laquelle vous souhaitez exécuter celui-ci.

points_arrêt
: Spécifie 1 à 10 points d'arrêt temporaires que vous pouvez définir comme faisant partie de la sous-commande **g**.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

CS:0100

04BA:0100

- Utilisation du paramètre *adresse*

  Faites précéder le paramètre *adresse* par un signe égal (=) afin de distinguer *adresse* des adresses des points d'arrêt (*points_d'arrêt*).

- Spécification des points d'arrêt

  Le programme s'arrête au premier point d'arrêt rencontré, quelle que soit la position de ce dernier dans la liste *points_arrêt*. À chacun de ces points, Debug.exe remplace l'instruction d'origine par un code d'interruption.

  Lorsque le programme atteint un point d'arrêt, Debug.exe rétablit les instructions d'origine aux adresses de tous les points d'arrêt et affiche le contenu de tous les registres, l'état de tous les indicateurs et la forme décodée de la dernière instruction exécutée. Debug.exe affiche les mêmes informations que lorsque vous utilisez la sous-commande **r** (register) et spécifiez l'adresse des points d'arrêt.

  Si vous n'arrêtez pas le programme à l'un des points d'arrêt, Debug.exe ne remplace pas les codes d'interruption par les instructions d'origine.

  Vous ne pouvez définir des points d'arrêt qu'aux adresses contenant le premier octet d'un code opération 8086. Au-delà de 10 points d'arrêt, Debug.exe affiche le message suivant :

  bp erreur

- Utilisation du pointeur de pile de l'utilisateur

  Le pointeur de pile de l'utilisateur doit être valide et doit posséder 6 octets disponibles pour la sous-commande **g**. La sous-commande **g** utilise une instruction **iret** pour passer au programme à tester. Debug.exe définit le pointeur de pile de l'utilisateur et place les indicateurs, le registre des segments de code ainsi que le pointeur d'instruction dans la pile de l'utilisateur. (Si la pile de l'utilisateur n'est pas valide ou est trop petite, le système d'exploitation peut échouer.) Debug.exe place en outre un code d'interruption (0CCh) à l'adresse ou aux adresses du point d'arrêt spécifié.

- Redémarrage d'un programme

  N'essayez pas de redémarrer un programme après que le système affiche le message suivant :

  Fin normale du programme.

  Pour exécuter correctement le programme, rechargez-le au moyen des sous-commandes **n** (Name) et **l** (Load).

- Pour plus d'informations sur l'exécution d'une boucle, d'une instruction de chaîne répétée, d'une interruption au niveau du logiciel ou d'un sous-programme à l'aide de la sous-commande **p** (proceed), consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur l'exécution d'une instruction à l'aide de la sous-commande **t** (trace), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Pour exécuter le programme qui se trouve en mémoire jusqu'à l'adresse 7550 du point d'arrêt dans le segment CS, tapez :

gcs:7550

Debug.exe affiche le contenu des registres et l'état des indicateurs, puis met fin à la sous-commande **g**.

Pour définir deux points d'arrêt, tapez :

gcs:7550, cs:8000

Si vous retapez la sous-commande **g** après que Debug.exe a rencontré un point d'arrêt, l'exécution commence au niveau de l'instruction qui suit ce point, et non pas à l'adresse de début.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir

Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : h (hexadecimal)

Effectue des opérations arithmétiques hexadécimales sur deux paramètres que vous spécifiez.

Syntaxe

h *valeur1valeur2*

Paramètres

valeur1
: Requis. Représente n'importe quel nombre hexadécimal compris entre 0 et FFFFh.

valeur2
: Requis. Représente un second nombre hexadécimal compris entre 0 et FFFFh.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Debug.exe ajoute les deux paramètres spécifiés, puis retranche le second du premier. Les résultats de ces calculs sont affichés sur une seule ligne : d'abord la somme, puis la différence.

Exemples

Tapez :

h19f 10a

Debug.exe effectue les calculs et affiche le résultat suivant :

02A9 0095

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : i (input)

Lit et affiche une seule valeur d'octet provenant du port spécifié.

Syntaxe

i *port*

Paramètres

port
: Requis. Spécifie le port d'entrée à l'aide de l'adresse. Cette dernière peut être une valeur 16 bits.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Pour plus d'informations sur l'envoi d'un octet à un port de sortie à l'aide de la sous-commande **o** (output), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Tapez :

i2f8

Si la valeur de l'octet sur le port est 42h, Debug.exe lit l'octet et affiche la valeur comme suit :

42

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : l (load)

Charge un fichier ou le contenu de secteurs spécifiques du disque en mémoire. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **l** charge le fichier désigné sur la ligne de commande **debug** en mémoire à partir de l'adresse CS:100. Debug.exe assigne aussi aux registres BX et CX le nombre d'octets chargés. En l'absence d'un nom de fichier sur la ligne de commande **debug**, le fichier chargé est le fichier le plus récemment désigné au moyen de la sous-commande **n** (name).

Syntaxe

l [*adresse*]

l [*adresse*] [*Lecteur*] [*PremierSecteur*] [*nombre*]

Paramètres

adresse
: Désigne l'adresse mémoire où vous voulez charger le fichier ou le contenu des secteurs. En l'absence de ce paramètre, Debug.exe utilise l'adresse actuelle dans le registre CS.

Lecteur
: Désigne le lecteur qui contient le disque dont vous voulez lire des secteurs spécifiques. Cette valeur est numérique : 0 = A, 1 = B, 2 = C, etc.

PremierSecteur
: Représente, sous forme hexadécimale, le numéro du premier secteur à partir duquel vous voulez charger le contenu.

nombre
: Représente, sous forme hexadécimale, le nombre de secteurs consécutifs dont vous voulez charger le contenu. Utilisez uniquement *Lecteur*, *PremierSecteur* et *nombre* si vous voulez charger le contenu de secteurs spécifiques au lieu du fichier spécifié sur la ligne de commande **debug** ou dans la sous-commande **n** (name) la plus récente.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Pour charger à partir d'un fichier sur disque le contenu des octets dont le nombre est spécifié par les registres BX:CX, utilisez la syntaxe suivante :

  l [*adresse*]

- Pour court-circuiter le système de fichiers et charger directement le contenu de secteurs spécifiques, utilisez la syntaxe ci-dessous :

  l [*adresse*] [*Lecteur*] [*PremierSecteur*] [*nombre*]

- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

  CS:0100

  04BA:0100

- Utilisation du paramètre *adresse*

  Si vous utilisez la sous-commande **l** avec le paramètre *adresse*, Debug.exe commence à charger le fichier ou le contenu des secteurs spécifiés à l'emplacement mémoire désigné par cette *adresse*.

- Emploi de tous les paramètres

  Si vous utilisez la sous-commande **l** avec tous les paramètres, Debug.exe charge le contenu de secteurs de disque spécifiques au lieu de charger un fichier.

- Chargement du contenu de secteurs spécifiques

  Chaque secteur de la plage spécifiée est lu à partir du *Lecteur*. Debug.exe commence par charger le secteur *PremierSecteur*, puis continue à charger les secteurs suivants jusqu'à concurrence du *nombre* spécifié.

- Chargement d'un fichier .exe

  Debug.exe ne tient pas compte du paramètre *adresse* avec des fichiers .exe. Si vous désignez un tel fichier, Debug.exe le replace à l'adresse de chargement indiquée dans l'en-tête du fichier .exe. Comme cet en-tête est lui-même supprimé du fichier .exe avant le chargement du fichier en mémoire, la taille d'un fichier .exe sur disque est différente de sa taille en mémoire. Si vous désirez examiner un fichier .exe complet, renommez-le en lui donnant une extension différente.

- Ouverture d'un fichier .hex

  Debug.exe suppose que les fichiers dotés de l'extension .hex se présentent sous le format hexadécimal. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **l** charge un fichier hexadécimal à partir de l'adresse spécifiée dans ce fichier. Si la sous-commande **l** que vous tapez inclut le paramètre *adresse*, Debug.exe ajoute l'adresse spécifiée à celle qui se trouve dans le fichier hexadécimal afin de déterminer l'adresse de début.

- Pour plus d'informations sur la spécification d'un fichier à l'aide de la sous-commande **n** (name), consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur l'écriture d'un fichier en cours de débogage sur un disque à l'aide de la sous-commande **w** (write), consultez Rubriques connexes.

Exemples

À l'invite de commandes, tapez :

debug

Tapez :

nfichier.com

Pour charger Fichier.com, tapez :

l

Debug.exe charge le fichier et affiche l'invite **debug**.

Pour charger le contenu de 109 (6Dh) secteurs du lecteur C à partir du secteur logique 15 (0Fh) en mémoire depuis l'adresse 04BA:0100, tapez :

l04ba:100 2 0f 6d

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : m (déplacer)

Copie le contenu d'un bloc de mémoire dans un autre bloc de mémoire.

Syntaxe

m *plage adresse*

Paramètres

plage
: Requis. Indique les adresses de début et de fin de la zone de mémoire dont vous voulez copier le contenu, ou son adresse de début et sa longueur.

adresse
: Requis. Indique l'adresse de début de la zone où vous voulez copier le contenu de la *plage*.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées de *plage* valides

  Utilisez *plage* avec une sous-commande **debug** pour spécifier une plage de mémoire. Vous pouvez choisir l'un des formats de *plage* suivants : une adresse de début et une adresse de fin ou une adresse de début et la longueur (représentée par **l**) de la plage. Les syntaxes suivantes, par exemple, spécifient toutes deux une plage de 16 octets commençant à l'adresse CS:100 :

  cs:100 10f

  cs:100 l 10

- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se

présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

CS:0100

04BA:0100

- Copie de données

  Si de nouvelles données ne sont pas écrites aux adresses du bloc que vous copiez, les données d'origine restent intactes. Si, toutefois, le bloc destination contient déjà des données (ce qui est possible dans une opération de copie superposée), ces données sont remplacées. (Les opérations de copie superposée sont celles où une partie du bloc destination se superpose à une partie du bloc source.)

- Copies superposées

  La sous-commande **m** effectue des opérations de copie superposée sans perdre les données des adresses destination. En effet, le contenu des adresses remplacées est copié d'abord. Si des données doivent être copiées des adresses supérieures aux adresses inférieures, la copie commence à l'adresse la plus basse du bloc source et progresse vers l'adresse la plus haute. Inversement, si des données doivent être copiées des adresses inférieures aux adresses supérieures, la copie commence à l'adresse la plus haute du bloc source et progresse jusqu'à l'adresse la plus basse.

Exemples

Pour copier le contenu de l'adresse CS:110 à l'adresse CS:510, puis le contenu de CS:10F à CS:50F, et ainsi de suite jusqu'à ce que le contenu de CS:100 à CS:500 soit copié, tapez :

mcs:100 110 cs:500

Pour examiner les résultats de l'opération, utilisez la sous-commande **d** (dump) en indiquant l'adresse destination utilisée avec la sous-commande **m**.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : n (name)

Indique le nom d'un fichier exécutable pour une sous-commande **debug l** (load) ou **w** (write) ou spécifie les paramètres du fichier exécutable en cours de débogage. Utilisée sans paramètres, **n** supprime les spécifications courantes.

Syntaxe

n [*Chemin*][*Exécutable*]

n [*ParamètresFichier*]

Paramètres

[*Chemin*][*Exécutable*]
  Indique l'emplacement et le nom du fichier exécutable à tester.

[*ParamètresFichier*]
  Spécifie les paramètres et les options de ligne de commande à utiliser pour le fichier exécutable en cours de test.

?
  Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Utilisation de la sous-commande **n**

  Il est possible d'utiliser la sous-commande **n** de deux manières différentes. Vous pouvez d'abord vous en servir pour désigner un fichier devant être utilisé par une sous-commande **l** (load) ou **w** (write) subséquente. Si vous démarrez Debug.exe sans désigner le fichier à déboguer, vous devez utiliser la commande **n** *NomFichier* avant de pouvoir faire appel à **l** pour charger le fichier. Le nom de fichier est correctement formaté pour un bloc de gestion de fichier (FCB) à l'adresse CS:5C. Vous pouvez aussi employer **n** pour spécifier des paramètres de ligne de commande et des options de ligne de commande pour le fichier en cours de débogage.

- Zones de mémoire

  Le tableau ci-dessous présente les quatre zones de mémoire que la commande **n** peut affecter :

Adresse mémoire	**Sommaire**
CS:5C	Bloc de gestion (FCB) du fichier 1
CS:6C	Bloc de gestion (FCB) du fichier 2
CS:80	Longueur de la ligne de commande **n** (en caractères)
CS:81	Début des caractères de la ligne de commande **n**

  Le premier nom de fichier spécifié pour la commande **n** est placé dans un bloc de gestion de fichier (FCB) à l'adresse CS:5C. Si vous spécifiez un second nom de fichier, ce nom est placé dans un FCB à l'adresse CS:6C. Le nombre de caractères tapé sur la ligne de commande **n** (à l'exclusion du premier caractère, c'est-à-dire **n**) est stocké à l'adresse CS:80. Les caractères de la ligne de commande **n** eux-mêmes (à l'exclusion, ici encore, de la lettre **n**) sont stockés à partir de CS:81. Remarquez que ces caractères peuvent être n'importe quelles options de ligne de commande et délimiteurs qui seraient valides dans une commande tapée à l'invite de commandes.

- Pour plus d'informations sur le chargement en mémoire du contenu d'un fichier ou de secteurs spécifiques du disque à l'aide de la sous-commande **l** (load), consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur l'écriture du fichier à déboguer sur un disque à l'aide de la sous-commande **w** (write), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Cet exemple vous permet d'exécuter **debug** et de charger le programme Prog.com en vue de le déboguer. Afin de spécifier deux paramètres pour Prog.com et d'exécuter le programme, tapez :

debug prog.com
nparam1 param2
g

Dans ce cas, la sous-commande **g** (go) exécute le programme comme si vous tapiez la commande suivante à l'invite de commandes :

prog param1 param2

Le test et le débogage reflètent pour Prog.com un environnement d'exécution caractéristique.

Dans la séquence de commandes ci-dessous, la première sous-commande **n** désigne Fichier1.exe comme fichier soumis à la sous-commande **l** (load) suivante, laquelle charge Fichier1.exe en mémoire. La seconde sous-commande **n** indique les paramètres devant être utilisés par Fichier1.exe. Enfin, la sous-commande **g** (go) exécute Fichier1.exe comme si vous tapiez **Fichier1 Fichier2.dat Fichier2.dat** à l'invite de commandes.

nfichier1.exe
l
nfichier2.dat fichier3.dat
g

N'utilisez pas la sous-commande **l** après la deuxième instance de la sous-commande **n**. Si vous utilisez la sous-commande **w** (write) après la deuxième instance de la sous-commande **n**, Fichier1.exe (le fichier en cours de débogage) est enregistré sous le nom Fichier2.dat. Pour éviter ce résultat, utilisez toujours la première forme de la sous-commande **n** immédiatement avant une sous-commande **l** ou **w**.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**

Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : o (output)

Envoie la valeur d'un octet à un port de sortie.

Syntaxe

o *port valeur-octet*

Paramètres

port

Requis. Spécifie le port de sortie à l'aide de l'adresse. Cette dernière peut être une valeur 16 bits.

valeur-octet

Requis. Indique la valeur de l'octet que vous voulez envoyer au *port*.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Pour plus d'informations sur la lecture de la valeur d'un octet à partir d'un port d'entrée à l'aide de la sous-commande **i** (input), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Pour envoyer l'octet 4Fh au port de sortie configuré à l'adresse 2F8h, tapez :

o2f8 4f

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : p (proceed)

Exécute une boucle, une instruction de chaîne répétée, une interruption logicielle, un sous-programme ou toute autre instruction unique (exécution pas à pas). Utilisée sans paramètre, la sous-commande **p** présente les registres et leurs valeurs en cours.

Syntaxe

p [**=***adresse*] [*nombre*]

Paramètres

adresse

Indique l'adresse de la première instruction à exécuter. En l'absence de ce paramètre, l'adresse par défaut est l'adresse actuelle spécifiée dans les registres CS:IP.

nombre

Indique le nombre d'instructions à exécuter avant de rendre le contrôle à Debug.exe. La valeur par défaut est 1.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

  CS:0100

  04BA:0100

- Utilisation du paramètre *adresse*

  Si le paramètre *adresse* ne spécifie pas de segment, Debug.exe utilise le registre CS du programme en test. Si vous omettez l'*adresse*, le programme est exécuté à partir de l'adresse spécifiée par les registres CS:IP. Pour distinguer l'*adresse* du *nombre*, faites-le précéder d'un signe égal (=). Si l'instruction à l'adresse spécifiée n'est ni une boucle ni une instruction de chaîne répétée ni une interruption au niveau du logiciel ni un sous-programme, la sous-commande **p** agit de la même façon que la sous-commande **t** (trace).

- Transfert de contrôle au programme en cours de test

  Lorsque la sous-commande **p** transfère le contrôle de Debug.exe au programme en cours de test, ce dernier s'exécute sans interruption jusqu'à ce que la boucle, l'instruction de chaîne répétée, l'interruption au niveau du logiciel ou le sous-programme existant à l'adresse spécifiée soit achevé ou jusqu'à ce que le nombre indiqué d'instructions machine soit exécuté. Le contrôle est ensuite rendu à Debug.exe.

- Visualisation des messages

  Une fois que la sous-commande **p** est exécutée, Debug.exe affiche le contenu des registres du programme, l'état de ses indicateurs et la forme décodée de la prochaine instruction à exécuter.

  Avertissement

  - Il est impossible d'utiliser la sous-commande **p** pour exécuter pas à pas les instructions contenues dans la mémoire morte (ROM).

- Pour plus d'informations sur l'exécution du programme actuellement en mémoire à l'aide de la sous-commande **g** (go), consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur l'exécution d'une instruction à l'aide de la sous-commande **t** (trace), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Dans cet exemple, le programme en cours de test contient une instruction de commande **call** à l'adresse CS:143F. Pour exécuter le sous-programme appelé au moyen de **call** et rendre ensuite le contrôle à Debug.exe, tapez :

p=143f

Debug.exe affiche les résultats sous la forme suivante :

```
AX=0000 BX=0000 CX=0000 DX=0000 SP=FFEE BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=2246 ES=2246 SS=2246 CS=2246 IP=1443 NV UP EI PL NZ AC PO NC
2246:1442 7505 JNZ 144A
```

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : q (quit)

Met fin à la session Debug.exe, sans enregistrer le fichier en cours de test, et retourne à l'invite de commandes.

Syntaxe

q

Paramètres

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : r (register)

Affiche ou modifie le contenu d'un ou de plusieurs registres de l'unité du processeur central (CPU, *Central Processor Unit*). Utilisée sans paramètre, la commande **r** affiche le contenu de tous les registres et indicateurs de la zone de stockage des registres, l'état de tous les indicateurs et la forme décodée de l'instruction à l'adresse actuelle.

Syntaxe

r [*Registre*]

Paramètres

Registre

Indique le nom du registre contenant les informations à afficher.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Utilisation de la sous-commande **r**

Si vous indiquez un registre, Debug.exe affiche la valeur 16 bits de ce registre en notation hexadécimale ainsi qu'un signe deux-points comme invite. Si vous voulez remplacer la valeur contenue dans le registre par une autre valeur, tapez cette dernière et appuyez sur ENTRÉE. Sinon, appuyez sur ENTRÉE pour revenir à l'invite **debug**.

- Registres x86 valides

  Le tableau suivant répertorie les registres x86 admis pour *Registre*.

  Valeur
  ax
  bp
  bx
  cs
  cx
  di
  ds
  dx
  es
  f
  ip
  pc
  si
  sp
  ss

  Si vous spécifiez un registre n'apparaissant pas dans la liste ci-dessus, Debug.exe affiche le message suivant :

  br erreur

- Utilisation de **f** à la place d'un registre

  Si vous tapez **f** à la place d'un registre, Debug.exe affiche la valeur courante de chaque indicateur sous forme de code à deux lettres, puis l'invite de **debug**. Pour changer la valeur d'un indicateur, tapez le code à deux lettres approprié choisi dans le tableau ci-dessous.

Nom d'indicateur	**Définir**	**Effacer**
Dépassement de capacité	**ov**	**nv**
Direction	**dn** (décrément)	**up** (incrément)
Interruptions	**ei** (activé)	**di** (désactivé)
Signe	**ng** (négatif)	**pl** (positif)
Zéro	**zr**	**nz**
Report auxiliaire	**ac**	**na**
Parité	**pe** (paire)	**po** (impaire)
Report	**cy**	**nc**

  Vous pouvez taper des nouvelles valeurs d'indicateur dans n'importe quel ordre. Vous n'avez pas besoin de séparer ces valeurs par des espaces. Pour mettre fin à la sous-commande **r**, appuyez sur ENTRÉE. Tous les indicateurs pour lesquels vous ne spécifiez pas de nouvelles valeurs restent inchangés.

- Messages affichés par la sous-commande **r**

  Si vous spécifiez plus d'une valeur pour un indicateur, Debug.exe affiche le message suivant :

  df erreur

  Si vous spécifiez un code d'indicateur qui n'apparaît pas dans le tableau ci-dessus, Debug.exe affiche le message suivant :

  bf erreur

  Dans les deux cas, Debug.exe ne tient compte d'aucun paramètre spécifié après l'entrée non valide.

- Paramètres par défaut de Debug.exe

  Lorsque vous démarrez Debug.exe, les registres segments sont établis au bas de la mémoire libre, le pointeur d'instruction est établi à 0100h, tous les indicateurs sont désactivés et les registres restants sont remis à zéro, à l'exclusion de **sp**, qui est établi à FFEEh.

- Pour plus d'informations sur l'affichage du contenu d'une partie de la mémoire à l'aide de la sous-commande **d**, consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur le désassemblage des octets à l'aide de la sous-commande **u**, consultez Rubriques connexes.

Exemples

Si l'adresse actuelle est CS:11A, l'affichage se présente sous la forme suivante :

AX=0E00 BX=00FF CX=0007 DX=01FF SP=039D BP=0000 SI=005C DI=0000
DS=04BA ES=04BA SS=04BA CS=O4BA IP=011A NV UP DI NG NZ AC PE NC
04BA:011A CD21 INT 21

Pour examiner l'état des indicateurs uniquement, tapez :

rf

Debug.exe affiche les informations sous la forme suivante :

NV UP DI NG NZ AC PE NC - _

Tapez une ou plusieurs valeurs valides d'indicateur, dans n'importe quel ordre, avec ou sans espace. Par exemple :

nv up di ng nz ac pe nc - pleicy

Debug.exe met fin à la sous-commande **r** et affiche l'invite **debug**. Pour visualiser les modifications, tapez **r** ou **rf**. Debug.exe affiche les éléments suivants :

NV UP EI PL NZ AC PE CY - _

Appuyez sur ENTRÉE pour revenir à l'invite de **debug**.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : s (search)

Cherche dans une plage d'adresses un modèle formé d'un ou de plusieurs octets.

Syntaxe

s *plage liste*

Paramètres

plage
Requis. Indique les adresses de début et de fin de la plage où vous voulez effectuer la recherche.

liste
Requis. Représente le modèle formé d'un ou de plusieurs octets ou la chaîne sur laquelle porte la recherche.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées de *plage* valides

  Utilisez *plage* avec une sous-commande **debug** pour spécifier une plage de mémoire. Vous pouvez choisir l'un des formats de *plage* suivants : une adresse de début et une adresse de fin ou une adresse de début et la longueur (représentée par **l**) de la plage. Les syntaxes suivantes, par exemple, spécifient toutes deux une plage de 16 octets commençant à l'adresse CS:100 :

  cs:100 10f

  cs:100 l 10

- Utilisation de *liste*

  Lorsque vous utilisez le paramètre *liste*, séparez les octets par des espaces ou des virgules et encadrez les chaînes par des guillemets (**"***chaîne***"**). Si la *liste* contient plus d'une valeur d'octet, Debug.exe n'affiche que la première adresse où la valeur apparaît. Si la *liste* contient une valeur d'octet, Debug.exe affiche toutes les adresses où la valeur apparaît dans la plage spécifiée.

Exemples

Pour trouver toutes les adresses contenant la valeur 41 dans la plage CS:100 à CS:110, tapez :

scs:100 110 41

Debug.exe affiche les résultats sous la forme suivante :

04BA:0104
04BA:010D
-

Pour chercher la chaîne « Ph » dans la plage CS:100 à CS:1A0, tapez :

scs:100 1a0 "Ph"

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : t (trace)

Exécute une seule instruction et affiche le contenu de tous les registres, l'état de tous les indicateurs et la forme décodée de l'instruction exécutée. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **t** commence l'exécution pas à pas à l'adresse spécifiée par les registres CS:IP de votre programme.

Syntaxe

t [**=***adresse*] [*nombre*]

Paramètres

adresse

Indique l'adresse à partir de laquelle Debug.exe doit commencer à exécuter les instructions pas à pas.

nombre

Indique le nombre d'instructions à exécuter pas à pas. Cette valeur doit être un nombre hexadécimal. La valeur par défaut est 1.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

  CS:0100

  04BA:0100

- Exécution pas à pas d'instructions stockées dans la mémoire morte

  La sous-commande **t** utilise le mode d'exécution pas à pas du matériel du microprocesseur 8086 ou 8088. Vous pouvez donc aussi exécuter pas à pas des instructions stockées dans la mémoire morte (ROM).

- Pour plus d'informations sur l'exécution d'une boucle, d'une instruction de chaîne répétée, d'une interruption au niveau du logiciel ou d'un sous-programme à l'aide de la sous-commande **p** (proceed), consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur l'exécution du programme actuellement en mémoire à l'aide de la sous-commande **g** (go), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Si l'adresse de l'instruction dans le programme est 04BA:011A, Debug.exe affiche les informations suivantes :

```
AX=0E00 BX=00FF CX=0007 DX=01FF SP=039D BP=0000 SI=005C DI=0000
DS=04BA ES=04BA SS=04BA CS=O4BA IP=011A NV UP DI NG NZ AC PE NC
04BA:011A CD21 INT 21
```

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : u (unassemble)

Désassemble les octets et affiche les instructions sources correspondantes, y compris les adresses et les valeurs des octets. Le code désassemblé ressemble à la liste d'un fichier assemblé. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **u** désassemble 20h octets (valeur par défaut) à partir de la première adresse qui suit celle affichée par la précédente sous-commande **u**.

Syntaxe

u [*plage*]

Paramètres

plage

	Indique les adresses de début et de fin du code à désassembler ou son adresse de début et sa longueur.
?	Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Spécification d'entrées de *plage* valides

  Utilisez *plage* avec une sous-commande **debug** pour spécifier une plage de mémoire. Vous pouvez choisir l'un des formats de *plage* suivants : une adresse de début et une adresse de fin ou une adresse de début et la longueur (représentée par **l**) de la plage. Les syntaxes suivantes, par exemple, spécifient toutes deux une plage de 16 octets commençant à l'adresse CS:100 :

  cs:100 10f

  cs:100 l 10

- Pour plus d'informations sur l'assemblage des codes mnémoniques à l'aide de la sous-commande **a** (assemble), consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur l'affichage du contenu d'une partie de la mémoire à l'aide de la sous-commande **d** (dump), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Pour désassembler 16 (10h) octets à partir de l'adresse 04BA:0100, tapez :

u04ba:100l10

Debug.exe affiche les résultats sous la forme suivante :

04BA:0100 206472 AND [SI+72],AH
04BA:0103 69 DB 69
04BA:0104 7665 JBE 016B
04BA:0106 207370 AND [BP+DI+70],DH
04BA:0109 65 DB 65
04BA:010A 63 DB 63
04BA:010B 69 DB 69
04BA:010C 66 DB 66
04BA:010D 69 DB 69
04BA:010E 63 DB 63
04BA:010F 61 DB 61

Pour afficher uniquement les informations des adresses spécifiques 04BA:0100 à 04BA:0108, tapez :

u04ba:0100 0108

Debug.exe affiche les éléments suivants :

04BA:0100 206472 AND [SI+72],AH
04BA:0103 69 DB 69
04BA:0104 7665 JBE 016B
04BA:0106 207370 AND [BP+DI+70],DH

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : w (write)

Écrit un fichier ou des secteurs spécifiques sur le disque. Utilisée sans paramètre, la sous-commande **w** démarre à CS:100.

Syntaxe

w [*adresse*]

w [*adresse*] [*Lecteur*] [*premier_secteur*] [*nombre*]

Paramètres

adresse
: Spécifie le début de l'adresse mémoire du fichier ou de la partie du fichier que vous souhaitez écrire dans un fichier sur disque.

Lecteur
: Désigne le lecteur qui contient le disque de destination. Cette valeur est numérique : 0 = A, 1 = B, 2 = C, etc.

premier_secteur
: Spécifie le numéro hexadécimal du premier secteur de destination de l'écriture.

nombre
: Indique le nombre de secteurs de destination de l'écriture.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Pour écrire le contenu du nombre d'octets spécifiés dans les registres BX:CX dans un fichier sur disque, utilisez la syntaxe suivante :

  w [*adresse*]

- Pour court-circuiter le système de fichiers et écrire directement dans des secteurs spécifiques, utilisez la syntaxe ci-dessous :

  w [*adresse*] [*Lecteur*] [*premier_secteur*] [*nombre*]

- Spécification d'entrées d'*adresse* valides

  Adresse est une désignation en deux parties contenant d'une part un registre de segment sous forme alphabétique ou une adresse de segment à 4 chiffres, et d'autre part une valeur de décalage. Vous pouvez omettre le registre de segment ou l'adresse de segment. CS est le segment par défaut des sous-commandes **debug** suivantes : **a**, **g**, **l**, **t**, **u** et **w**. Pour toutes les autres sous-commandes, le segment par défaut est DS. Toutes les valeurs numériques se présentent en notation hexadécimale. Vous devez inclure un signe deux-points entre le nom du segment et la valeur de décalage. Les deux adresses suivantes sont valides :

  CS:0100

  04BA:0100

- Spécification du nom du fichier sur disque. Vous devez spécifier le nom du fichier sur disque lorsque vous démarrez Debug.exe ou dans la sous-commande **n** (name) la plus récente. Ces deux méthodes mettent correctement en forme le nom de fichier d'un bloc de gestion de fichier à l'adresse CS:5C.
- Réinitialisation de BX:CX avant l'emploi de **w** sans paramètre

  Si vous utilisez la sous-commande **g** (go), **t** (trace), **p** (proceed) ou **r** (register), vous devez réinitialiser les registres BX:CX avant d'employer la sous-commande **w** sans paramètre.

- Écriture d'un fichier modifié sur disque

  Si vous modifiez le fichier sans changer le nom, la longueur ou l'adresse de début, Debug.exe peut écrire correctement le fichier à l'emplacement d'origine du disque.

- Écriture de fichiers .exe ou .hex

  Cette commande ne permet pas d'écrire un fichier .exe ou .hex.

  ⚠Avertissement

    - L'écriture de secteurs spécifiques est extrêmement délicate car elle court-circuite le gestionnaire de fichier Windows XP. La structure des fichiers du disque peut être endommagée par la frappe de valeurs erronées.
- Pour plus d'informations sur la spécification d'un fichier à l'aide de la sous-commande **n** (name), consultez Rubriques connexes.
- Pour plus d'informations sur le chargement en mémoire du contenu d'un fichier ou de secteurs de fichier à l'aide de la sous-commande **l** (load), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Pour écrire le contenu de la mémoire, à partir de l'adresse CS:100, sur le disque placé dans le lecteur B et recueillir les données depuis le numéro de secteur logique du disque 37h jusqu'aux 2Bh secteurs, tapez :

wcs:100 1 37 2b

Une fois l'opération d'écriture terminée, Debug.exe affiche à nouveau l'invite **debug**.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : xa (allocate expanded memory)

Alloue un nombre spécifique de pages de la mémoire paginée. Utilisée sans paramètres, la sous-commande **xa** vérifie la présence ou l'absence de la prise en charge de la mémoire paginée (EMS).

Syntaxe

xa[*compte*]

Paramètres

compte

Spécifie le nombre de pages de 16 kilo-octets de la mémoire paginée à allouer.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Windows XP ne prend pas en charge l'EMS. Pour utiliser la mémoire paginée, vous devez installer un pilote de périphérique de mémoire paginée compatible avec la version 4.0 de Lotus/Intel/Microsoft Expanded Memory Specification (LIM EMS).
- Si le nombre de pages spécifié est disponible, Debug.exe affiche un message spécifiant le numéro hexadécimal du descripteur créé. Sinon, il affichage un message d'erreur.

Exemples

Pour allouer huit pages de mémoire paginée, tapez :

xa8

Si la commande réussit, Debug.exe affiche un message semblable à ce qui suit :

Handle créé=0003

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : xd (deallocate expanded memory)

Supprime l'allocation d'un descripteur à la mémoire paginée. Utilisée sans paramètres, la sous-commande **xd** vérifie la présence ou l'absence de la prise en charge de la mémoire paginée (EMS).

Syntaxe

xd [*descripteur*]

Paramètres

descripteur
    Désigne le descripteur dont vous voulez supprimer l'allocation.
?
    Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Windows XP ne prend pas en charge l'EMS. Pour utiliser la mémoire paginée, vous devez installer un pilote de périphérique de mémoire paginée compatible avec la version 4.0 de Lotus/Intel/Microsoft Expanded Memory Specification (LIM EMS).

Exemples

Pour supprimer l'allocation du descripteur 0003, tapez :

xd 0003

Si la commande s'exécute correctement, Debug.exe affiche le message suivant :

Handle 0003 désaffecté

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : xm (map expanded memory pages)

Mappe une page logique de la mémoire paginée, appartenant au descripteur spécifié, à une de ses pages physiques. Utilisée sans paramètres, la sous-commande **xm** vérifie la présence ou l'absence de la prise en charge de la mémoire paginée (EMS).

Syntaxe

xm [*lpage*] [*ppage*] [*descripteur*]

Paramètres

lpage
: Spécifie le numéro de la page logique de la mémoire paginée que vous souhaitez mapper à la page physique *ppage*.

ppage
: Spécifie le numéro de la page physique à laquelle *lpage* doit être mappée.

descripteur
: Spécifie le descripteur.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Windows XP ne prend pas en charge l'EMS. Pour utiliser la mémoire paginée, vous devez installer un pilote de périphérique de mémoire paginée compatible avec la version 4.0 de Lotus/Intel/Microsoft Expanded Memory Specification (LIM EMS).

Exemples

Pour faire correspondre la page logique 5 désignée par le descripteur 0003 à la page physique 2, tapez :

xm 5 2 0003

Si la commande s'exécute correctement, Debug.exe affiche le message suivant :

Page logique 05 mappée à page physique 02

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Debug : xs (display expanded memory status)

Affiche des informations sur l'état de la mémoire paginée.

Syntaxe

xs

Paramètres

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **debug**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Pour utiliser la mémoire paginée, vous devez installer un pilote de périphérique de mémoire paginée compatible avec la version 4.0 de Lotus/Intel/Microsoft Expanded Memory Specification (LIM EMS).
- Debug.exe affiche les informations sous la forme suivante :

  Le handle xx a xx pages allouées
  Page physique xx = Segment de trame xx

xx sur un total de xx pages EMS ont été allouées
xx sur un total de xx handles EMS ont été alloués

Exemples

Pour afficher les informations relatives à la mémoire paginée, tapez :

xs

La sous-commande **xs** affiche des informations similaires à ce qui suit :

Le handle 0000 a 0000 pages allouées

Le handle 0001 a 0002 pages allouées

Page physique 00 = Segment de trame C000

Page physique 01 = Segment de trame C400

Page physique 02 = Segment de trame C800

Page physique 03 = Segment de trame CC00

2 sur un total de 80 pages EMS ont été allouées

2 sur un total de FF handles EMS ont été alloués

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edit / Modifier

Lance l'Éditeur MS-DOS, qui crée et modifie les fichiers texte ASCII. Utilisée dans paramètres, **edit** démarre MS-DOS Editor.

Syntaxe

edit [[*Lecteur*:][*Chemin*] *NomFichier*] [**/b**] [**/g**] [**/h**] [**/nohi**]

Paramètres

[*Lecteur*:][*Chemin*] *NomDeFichier*
Indique l'emplacement et le nom d'un fichier texte ASCII. Si ce fichier n'existe pas, l'Éditeur MS-DOS le crée. S'il existe, l'éditeur MS-DOS l'ouvre et affiche son contenu à l'écran.

/b
Affiche l'Éditeur MS-DOS en noir et blanc. Utilisez cette option de ligne de commande si un moniteur monochrome n'affiche pas correctement MS-DOS Editor.

/g
Utilise la mise à jour de l'écran la plus rapide possible pour un moniteur CGA.

/h
Affiche le nombre maximal de lignes possible pour le moniteur courant.

/nohi
Permet d'utiliser des moniteurs à 8 couleurs avec l'Éditeur MS-DOS. En règle générale, Windows XP utilise 16 couleurs.

/?
Affiche l'aide dans l'invite de commandes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Il se peut que certains moniteurs ne prennent pas en charge l'affichage par défaut des touches de raccourci. Si c'est le cas de votre moniteur, utilisez **/b** (pour les écrans CGA) et **/nohi** (pour les systèmes qui ne prennent pas en charge les caractères gras).

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin

Démarre Edlin.exe, un éditeur de texte orienté ligne qui permet de créer et de modifier des fichiers ASCII.

Syntaxe

edlin [*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomDeFichier* [**/b**]

Paramètres

[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomDeFichier*

Indique l'emplacement et le nom d'un fichier ASCII sur disque. *NomDeFichier* est obligatoire. Si le fichier existe, Edlin.exe l'ouvre. Dans le cas contraire, l'éditeur crée un fichier en mémoire et utilise l'emplacement et le nom de fichier spécifiés pour générer le fichier sur disque lorsque vous utilisez la sous-commande **e**.

/b

Indique que Edlin.exe va ignorer le caractère de fin de fichier (CTRL+Z).

?

Affiche la liste des sous-commandes de **edlin**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Utilisation de Edlin.exe

  Edlin.exe numérote chaque ligne du fichier texte en mémoire. Vous pouvez utiliser Edlin.exe pour insérer, modifier, copier, déplacer et supprimer des lignes du fichier. Si vous souhaitez utiliser un éditeur plein écran, employez la commande **edit**.

- Longueur de ligne maximale

  Edlin.exe accepte jusqu'à 253 caractères par ligne.

- Utilisation des sous-commandes **edlin**

  Il existe plusieurs sous-commandes **edlin** que vous pouvez utiliser. Pour plus d'informations sur les sous-commandes **edlin**, consultez Rubriques connexes.

- Présentation du caractère astérisque

  Lorsqu'un astérisque apparaît comme le seul caractère d'une ligne, il s'agit de l'invite * de **edlin**, après laquelle vous tapez les sous-commandes **edlin**. Lorsqu'un astérisque apparaît après un numéro de ligne, il signale que la ligne est la ligne en cours (où se trouve le curseur).

- Affichage d'une page de texte

Une page de texte est un écran complet d'informations. En mode écran de 25 lignes, Edlin.exe affiche 24 lignes de texte par page. Le nombre de lignes par page dépend du mode écran que vous utilisez.

- Activation et désactivation du mode insertion

  Pour insérer des lignes dans le fichier en mémoire, utilisez la sous-commande **i** (insert). Quand vous avez terminé d'insérer des lignes, appuyez sur ENTRÉE, puis sur CTRL+C pour désactiver le mode insertion. Pour plus d'informations sur l'insertion de lignes à l'aide de la sous-commande **i** (insert), consultez Rubriques connexes.

- Touches d'édition

  Vous disposez de plusieurs touches d'édition pour modifier le fichier en mémoire.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Sous-commandes de Edlin

Pour plus d'informations, cliquez sur une commande :

- Edlin : [ligne]
- Edlin : a (append)
- Edlin : c (copy)
- Edlin : d (delete)
- Edlin : e (end)
- Edlin : i (insert)
- Edlin : l (list)
- Edlin : m (move)
- Edlin : p (page)
- Edlin : q (quit)
- Edlin : r (replace)
- Edlin : s (search)
- Edlin : t (transfer)
- Edlin : w (write)

Edlin : [ligne]

Affiche la ligne de texte que vous spécifiez.

Syntaxe

[*ligne*]

Paramètres

ligne

Spécifie le numéro de la ligne que Edlin.exe doit afficher. Pour voir le numéro et le texte de la ligne en cours, appuyez sur ENTRÉE.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **edlin**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Quand vous tapez un numéro de ligne comme commande, Edlin.exe affiche deux lignes. La première ligne contient le numéro spécifié et le texte qui lui est associé. La seconde ligne contient à nouveau le numéro, suivi du point d'insertion. Le texte de la première ligne de l'affichage sert de modèle à la seconde ligne. Sur la seconde ligne de l'affichage, vous pouvez appuyer sur la touche ENTRÉE pour annuler la commande sans modifier le texte, taper du texte de remplacement ou modifier la ligne de texte. Après modification d'une ligne, appuyez sur ENTRÉE pour enregistrer les changements en mémoire.

  Avertissement

  - Si vous appuyez sur ENTRÉE quand le point d'insertion se trouve au milieu d'une ligne, Edlin.exe efface la partie de la ligne entre le point d'insertion et la fin de la ligne.

  Pour plus d'informations sur l'enregistrement sur disque du fichier modifié à partir de la mémoire à l'aide des sous-commandes **e** (End) ou **w** (Write), consultez Rubriques connexes.

Exemples

Dans cet exemple, le fichier ci-après est en mémoire et prêt à être édité. Lorsque vous utilisez la sous-commande **l** (liste) à l'invite *, Edlin.exe affiche le contenu du fichier.

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur
5: chimique. Je suis tout à fait
6: convaincu par votre potentiel.

Pour modifier la ligne 6, tapez :

6

Edlin.exe affiche les deux lignes suivantes :

6:*convaincu par votre potentiel.
6:*_

La première ligne contient le numéro de ligne spécifié et le texte qui lui est associé. La seconde ligne contient à nouveau le numéro, suivi du point d'insertion.

Pour insérer le mot "remarquable" avant le mot "potentiel" dans l'exemple précédent, spécifiez que Edlin.exe affiche à nouveau une portion de la première ligne, en commençant à la position du point d'insertion sur la deuxième ligne. Appuyez d'abord sur F2, puis tapez **p**. Edlin.exe affiche la partie de la ligne jusqu'au premier “p” (ligne 6), sans l'inclure, comme suit :

6:*convaincu _

Appuyez sur F2, puis tapez à nouveau **p**. Edlin.exe affiche la partie de la ligne jusqu'au “p” (ligne 6) suivant, sans l'inclure, comme suit :

6:*convaincu par votre _

Appuyez sur la touche INSERTION, tapez **remarquable**, appuyez sur ESPACE., puis appuyez sur F3. Edlin.exe affiche la ligne modifiée, comme suit :

6:*convaincu par votre remarquable potentiel._

Appuyez sur ENTRÉE pour valider la modification.

À l'invite *, tapez la sous-commande **l** (list) pour afficher le fichier modifié. Edlin.exe affiche le résultat suivant :

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur

5: chimique. Je suis tout à fait
6:*convaincu par votre remarquable potentiel.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : a (append)

Charge une partie d'un fichier en mémoire quand la mémoire disponible est insuffisante pour charger la totalité du fichier. Utilisée sans paramètres, **a** charge des lignes du fichier disque jusqu'à ce que la mémoire disponible soit pleine à 75%. Si cela est déjà le cas, Edlin.exe ne charge aucune ligne.

Syntaxe

[*n*]**a**

Paramètres

n

Spécifie le nombre de lignes à lire en mémoire à partir du disque.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **edlin**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Au démarrage, Edlin.exe lit autant de lignes que possible à partir du fichier disque en mémoire. Si la taille du fichier dépasse celle de la mémoire disponible, vous devez éditer le fichier par étapes. Pour cela, éditez la première partie du fichier, enregistrez-la sur disque à l'aide de la sous-commande **w** (write), puis chargez en mémoire d'autres lignes non éditées à partir du disque.
- Une fois que la sous-commande **a** a lu la dernière ligne du fichier en mémoire, Edlin.exe affiche le message suivant :

  Fin du fichier d'entrée

Exemples

Dans cet exemple, les 100 dernières lignes de votre fichier disque n'entrent pas dans la mémoire. Vous éditez la première partie du fichier et en réécrivez une portion sur un disque. Pour charger les 100 lignes restantes en mémoire, tapez :

100a

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : c (copy)

Copie un bloc de lignes successives vers un ou plusieurs emplacements au sein du fichier en mémoire. Vous pouvez copier ce bloc autant de fois que nécessaire.

Syntaxe

[*ligne1*]**,**[*ligne2*]**,***ligne3***,**[*compte*]**c**

Paramètres

ligne1
: Spécifie la première ligne à copier.

ligne2
: Spécifie la dernière ligne à copier.

ligne3
: Important. Spécifie la ligne de destination avant laquelle vous voulez insérer le bloc de lignes spécifié.

compte
: Spécifie le nombre de fois que vous voulez copier le bloc de lignes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Omission de valeurs de paramètres

  Si vous omettez *ligne1* ou *ligne2*, Edlin.exe copie uniquement la ligne en cours. Vous devez inclure les virgules dans la ligne de commande, même si vous omettez l'un des paramètres, ou les deux, et vous devez spécifier le numéro de la ligne de destination.

  Si vous omettez le paramètre *compte*, Edlin.exe copie les lignes une seule fois.

- Renumérotation des lignes

  Une fois que Edlin.exe a copié les lignes, vous pouvez utiliser la sous-commande **l** (list) à l'invite * pour visualiser les lignes correctement renumérotées.

- Chevauchement de numéros de lignes

  La ligne spécifiée comme paramètre *ligne3* ne peut pas faire partie du bloc à copier. Si les numéros de lignes se chevauchent de cette manière, Edlin.exe ne peut pas terminer la copie et affiche le message suivant :

  Erreur d'entrée

Exemples

Pour copier une fois les lignes 1 à 5, en commençant à la ligne 6, tapez :

1,5,6c

Les lignes 6 à 10 deviennent identiques aux lignes 1 à 5.

Pour copier la ligne courante dans la ligne 5, tapez :

,,5c

Pour voir le message d'erreur qui apparaît si les numéros de ligne se chevauchent, tapez :

3,20,15c

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans

	une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : d (delete)

Efface le bloc de lignes successives spécifié. Utilisé sans paramètres, **d** supprime la ligne courante.

Syntaxe

[*ligne1*][**,***ligne2*]**d**

Paramètres

ligne1
Indique la première ligne à effacer.
ligne2
Indique la dernière ligne à effacer.
?
Affiche la liste des sous-commandes de **edlin**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Omission de valeurs de paramètres

  Si vous omettez les deux paramètres ou seulement *ligne2*, Edlin.exe supprime la ligne en cours. Néanmoins, si vous omettez seulement le paramètre *ligne1*, Edlin.exe efface le bloc de texte incluant la ligne en cours jusqu'à la ligne spécifiée par *ligne2*. Dans ce cas, il vous est impossible de spécifier comme paramètre *ligne2* un numéro précédant le numéro de la ligne en cours. Le numéro spécifié pour *ligne2* ne peut pas être inférieur à celui du paramètre *ligne1*. Si vous omettez seulement le paramètre *ligne1*, vous devez insérer une virgule de remplissage avant *ligne2*, comme indiqué sous Syntaxe.

- Renumérotation des lignes

  Une fois que Edlin.exe a supprimé des lignes, vous pouvez utiliser la sous-commande **l** (list) à l'invite * pour visualiser les lignes correctement renumérotées qui restent.

Exemples

Pour supprimer la ligne 7, tapez :

7d

Pour supprimer le bloc de texte des lignes 22 à 32, tapez :

22,32d

Dans cet exemple, le numéro de la ligne en cours est 7. Pour supprimer le bloc de texte entre la ligne en cours incluse et la ligne 11, tapez :

,11d

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs

Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : e (end)

Renomme le fichier d'entrée initial sur disque avec l'extension .bak, enregistre le fichier édité en mémoire dans le fichier d'entrée initial sur disque, puis arrête la session Edlin.exe.

Syntaxe

e

Paramètres

Aucun

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Si le fichier en mémoire a été créé pendant cette session et s'il ne s'agit pas d'un fichier chargé à partir d'un disque, Edlin.exe ne crée pas de fichier de sauvegarde (.bak) sur le disque.
- Edlin.exe enregistre le fichier édité à partir de la mémoire vers le lecteur, le répertoire et le nom de fichier sur disque que vous spécifiez au démarrage de la session Edlin.exe en cours. Si vous omettez le nom d'un lecteur à ce moment, Edlin.exe effectue l'enregistrement sur le lecteur en cours. Si vous omettez le nom d'un répertoire à ce moment, Edlin.exe effectue l'enregistrement dans le répertoire en cours.
- Avant d'utiliser la sous-commande **e**, vous devez vérifier que votre disque peut contenir la totalité du fichier édité en mémoire. Sinon, Edlin.exe perd une partie ou l'intégralité du fichier.
- Si vous essayez d'enregistrer un fichier édité de la mémoire sur un disque, mais que la version .bak du fichier est en lecture seule, Edlin.exe affiche un message dans le format suivant, pour vous informer que **edlin** ne peut pas remplacer le fichier .bak :

  Accès refusé - [*Lecteur*:][*Chemin*] *NomDeFichier*.bak

  Les versions d'origine et de sauvegarde du fichier sur le disque demeureront inchangées.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : i (insert)

Insère des lignes avant le numéro spécifié dans le fichier édité qui réside en mémoire. Utilisé sans paramètres, **i** démarre le mode d'insertion dans la ligne en cours.

Syntaxe

i [*ligne*]

Paramètres

ligne

Spécifie le numéro de ligne avant laquelle Edlin.exe doit insérer des lignes. La valeur par défaut de *ligne* est le numéro de la ligne en cours.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Utilisation de la sous-commande **i**

  Si vous créez un fichier, vous devez taper la commande **i** avant d'insérer une ligne. Edlin.exe affiche le numéro de ligne suivant chaque fois que vous appuyez sur ENTRÉE. Pour quitter le mode d'insertion, appuyez sur CTRL+C.

- Renumérotation des lignes

  Lorsque vous quittez le mode insertion, la ligne placée après les lignes insérées devient la ligne en cours. Vous pouvez utiliser la sous-commande **l** (list) à l'invite * pour visualiser les lignes correctement renumérotées.

- Insertion de caractères de contrôle

  Pour insérer un caractère de contrôle dans le texte, tapez :

  ^V *symboleASCII*

  symboleASCII est le symbole ASCII qui représente le caractère de contrôle. Par exemple, pour insérer un caractère d'échappement (CTRL+[), tapez :

  ^V[

  Pour insérer un caractère générant un son (CTRL+G), tapez :

  ^VG

- Ajout de texte

  Si la valeur du paramètre *ligne* est supérieure au nombre de lignes contenues dans le fichier édité ou si vous spécifiez un symbole numéro (#) comme paramètre *ligne*, Edlin.exe ajoute la ligne insérée à la fin du fichier. Dans les deux cas, la dernière ligne insérée devient la ligne en cours. Si seule une partie du fichier est en mémoire, la ligne est ajoutée à la fin de cette partie.

Exemples

Le texte suivant apparaît à l'écran lorsque vous avez utilisé la sous-commande **l** (list) :

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur
5: chimique. Je suis tout à fait
6: convaincu par votre potentiel.
7:
8: Bien à vous,
9:
10: S.L. Martin, président

Pour insérer le texte avant la ligne 8, tapez :

8I

Edlin.exe affiche le résultat suivant :

8:*_

Tapez la ligne qui suit au point d'insertion sur la ligne 8 :

8:***Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec**

Appuyez sur ENTRÉE à la fin de chaque nouvelle ligne, puis tapez :

9: ***Mme Lang au nouveau projet. N'hésitez**
10: *pas à me contacter
11: *si je peux vous aider.

Edlin.exe affiche le résultat suivant :

12:*_

Insérez une ligne vierge en appuyant sur ENTRÉE et terminez en appuyant sur CTRL+C sur la ligne suivante. Tapez **1l** pour voir les lignes correctement renumérotées :

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur
5: chimique. Je suis tout à fait
6: convaincu par votre potentiel.
7:
8: Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec
9: Mme Lang au nouveau projet. N'hésitez
10: pas à me contacter
11: si je peux vous aider.
12:
13:*Bien à vous,
14:
15: S.L. Martin, président

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : l (list)

Affiche le bloc de lignes consécutives que vous spécifiez. Utilisé sans paramètres, **l** (list) affiche jusqu'à une page, en commençant 11 lignes avant la ligne courante.

Syntaxe

l [*ligne1*][**,***ligne2*]

Paramètres

ligne1
: Spécifie la première ligne que Edlin.exe doit afficher.

ligne2
: Spécifie la dernière ligne que Edlin.exe doit afficher.

?
: Affiche la liste des sous-commandes de **edlin**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Omission de valeurs de paramètres

  Vous pouvez omettre le paramètre *ligne1*, le paramètre *ligne2* ou les deux. Voici la liste des valeurs par défaut dans les deux cas :

- Si vous omettez seulement le paramètre *ligne1*, Edlin.exe affiche jusqu'à une page à la fois (c'est-à-dire, un plein écran de texte), en commençant 11 lignes avant la ligne en cours jusqu'à la ligne dont le numéro est spécifié dans la *ligne2*. Si vous omettez seulement *ligne1*, vous devez insérer une virgule de remplissage.
- Si vous omettez seulement le paramètre *ligne2*, Edlin.exe affiche jusqu'à une page, à partir de la ligne spécifiée dans *ligne1*.
- Si vous utilisez la sous-commande **l** (list) sans paramètre, Edlin.exe affiche jusqu'à une page, en commençant 11 lignes avant la ligne en cours. Si vous installez le pilote de périphérique Ansi.sys, le nombre de lignes affichées par page dépend du type de moniteur que vous possédez. Ce numéro peut dépasser 24.

- Utilisation de grands blocs de lignes

  Lorsque le bloc de lignes spécifié contient plusieurs pages, Edlin.exe affiche la première, puis affiche le message suivant :

  Voulez-vous continuer (O/N) ?

  Edlin.exe affiche une page supplémentaire chaque fois que vous répondez O à l'invite.

Exemples

Pour voir les lignes 5 à 10, tapez :

5,10l

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : m (move)

Déplace le bloc de lignes successives spécifié à un autre endroit du fichier qui est en mémoire.

Syntaxe

[*ligne1*]**,**[*ligne2*]**,***ligne3***m**

[*ligne1*]**,**[**+***n*]**,***ligne3***m**

Paramètres

ligne1
: Indique la première ligne à déplacer.

ligne2
: Spécifie la dernière ligne à déplacer.

ligne3
: Important. Spécifie la ligne devant laquelle vous voulez déplacer le bloc de lignes.

+*n*
: Spécifie le nombre de lignes que Edlin.exe doit déplacer, à partir de la ligne spécifiée dans *ligne1* et en incluant les *n* prochaines lignes. Si vous omettez *ligne1*, le ligne courante est le point de démarrage du bloc de ligne déplacé par Edlin.exe.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Renumérotation des lignes

  Lorsque vous avez déplacé les lignes, utilisez la sous-commande **l** (list) pour afficher les lignes correctement renumérotées.

- Chevauchement de numéros de lignes

  La ligne que vous spécifiez pour *ligne3* ne peut pas faire partie du bloc de lignes que vous voulez déplacer. Ainsi, la commande suivante génère un message d'erreur :

  5,10 0,8m

  Si vous chevauchez ainsi les numéros de ligne, Edlin.exe ne pourra pas terminer l'opération de déplacement et affichera le message suivant :

  Erreur d'entrée

Exemples

Dans cet exemple, le fichier ci-après est en mémoire et prêt à être édité. Lorsque vous utilisez la sous-commande **l** (liste) à l'invite *, Edlin.exe affiche le contenu du fichier.

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur
5: chimique. Je suis tout à fait
6: convaincu par votre remarquable potentiel.
7:
8: Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec
9: Mme Lang au nouveau projet. N'hésitez
10: pas à me contacter
11: si je peux vous aider.
12:
13: Bien à vous,
14:
15: S.L. Martin, président
16: Contoso, Ltd
17: « Le leader mondial de la technologie »

Pour déplacer le slogan au début du mémo (c'est-à-dire, déplacer les lignes 16 et 17 avant la ligne 1), tapez :

16,17 0,1m

À l'invite *, tapez la sous-commande **l** (list) pour afficher le fichier modifié. Edlin.exe affiche le résultat suivant :

1: Contoso, Ltd
2: « Le leader mondial de la technologie »
3: Cher M. Muth,
4:
5: Félicitations pour votre promotion
6: au poste d'ingénieur
7: chimique. Je suis tout à fait
8: convaincu par votre remarquable potentiel.
9:
10: Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec
11: Mme Lang au nouveau projet. N'hésitez
12: pas à me contacter
13: si je peux vous aider.
14:
15: Bien à vous,
16:
17: S.L. Martin, président

Pour déplacer le bloc de lignes, de la ligne courante aux 25 lignes suivantes incluses, immédiatement avant la ligne 100, tapez :

,+25,100m

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels

Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : p (page)

Affiche l'intégralité ou une partie d'un fichier, une page (un plein écran de texte) à la fois. Utilisé sans paramètres, **p** affiche une page de texte commençant une ligne après la ligne en cours.

Syntaxe

[*ligne1*][**,** *ligne2*]**p**

Paramètres

ligne1

Spécifie la première ligne que Edlin.exe doit afficher.

ligne2

Spécifie la dernière ligne que Edlin.exe doit afficher.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **edlin**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- La dernière ligne affichée à l'écran devient la ligne courante dans le nouveau écran.
- Omission de paramètres

  Lorsque vous omettez *ligne1*, Edlin.exe affiche une page de texte qui commence à la ligne en cours jusqu'à *ligne2*. Lorsque vous omettez *ligne2*, Edlin.exe affiche une page de texte qui commence à *ligne1*. Si vous omettez *ligne1* et *line2*, Edlin.exe affiche une page de texte qui commence à la ligne située après la ligne courante.

Exemples

Pour visualiser les lignes 100 à 200, page par page, tapez :

100,200p

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : q (quit)

Arrête la session Edlin.exe en cours sans enregistrer sur disque le fichier édité en mémoire.

Syntaxe

q

Paramètres

Aucun

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Pour écrire sur disque le fichier modifié dans la mémoire avant de terminer la session en cours, utilisez la sous-commande **e** (end).

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : r (replace)

Recherche un bloc de lignes successives pour une chaîne d'un ou plusieurs caractères spécifiés et remplace chaque occurrence de cette chaîne par une autre chaîne spécifiée.

Syntaxe

[*ligne1*][**,***ligne2*][**?**]**r**[*chaîne1*][**CTRL+Z** *chaîne2*]

Paramètres

ligne1
: Spécifie la première ligne dans laquelle vous voulez remplacer la chaîne spécifiée dans *chaîne1*.

ligne2
: Spécifie la dernière ligne dans laquelle vous voulez remplacer la chaîne spécifiée dans *chaîne1*.

?
: Envoie un message de confirmation avant que Edlin.exe remplace une occurrence de la chaîne spécifiée dans *chaîne1*.

chaîne1
: Spécifie la chaîne que vous voulez remplacer.

CTRL+Z
: Sépare les valeurs de *chaîne1* et *chaîne2*. La seule valeur valide pour ce paramètre est le caractère de fin de fichier (CTRL+Z), qui se présente sous la forme ^Z.

chaîne2
: Spécifie la nouvelle chaîne qui doit remplacer chaque occurrence de la chaîne spécifiée dans *chaîne1*.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- La nouvelle ligne courante est la dernière ligne dans laquelle Edlin.exe remplace *chaîne1*.
- Espacement ligne de commande

  N'insérez pas d'espace entre **r** et tout autre paramètre suivant dans la ligne de commande.

- Omission de paramètres

  Si vous omettez *ligne1*, Edlin.exe commence la recherche sur la ligne qui suit la ligne en cours. Si vous omettez *ligne2*, Edlin.exe arrête la recherche à la fin du fichier ou à la fin du texte actuellement en mémoire.

  Si vous omettez *chaîne1*, Edlin.exe utilise la dernière valeur employée des deux valeurs ci-dessous : la valeur spécifiée pour le paramètre *chaîne1* la dernière fois que vous avez utilisé **r** ou la valeur spécifiée pour la chaîne la dernière fois que vous avez employé **s** au cours de cette session. Si vous omettez *chaîne1* et si vous n'avez pas utilisé les sous-commandes **r** ou **s** pendant la session d'édition en cours, la sous-commande s'arrête instantanément.

Si vous omettez *chaîne2*, Edlin.exe prend la valeur spécifiée la dernière fois que vous avez utilisé la commande **r** pendant cette session. Si vous omettez *chaîne2* et que vous n'avez pas encore utilisé la commande **r** pendant la session en cours, Edlin.exe supprime toutes les occurrences de la chaîne spécifiée dans *chaîne1*.

- Utilisation de CTRL+Z

  Vous devez séparer les valeurs *chaîne1* et *chaîne2* à l'aide de CTRL+Z. Si vous omettez *chaîne1*, vous devez tout de même appuyer sur CTRL+Z pour marquer le début de *chaîne2*. Lorsque vous appuyez sur CTRL+Z, les caractères suivants apparaissent :

  ^Z

- Utilisation du paramètre point d'interrogation (**?**)

  Si vous incluez **?** dans votre commande, Edlin.exe affiche la ligne contenant la première occurrence de la chaîne spécifiée pour *chaîne1* et vous demande une confirmation en affichant le message suivant :

  O.K.? _

  Si vous appuyez sur O ou sur ENTRÉE, Edlin.exe remplace cette occurrence de *chaîne1* par la valeur de *chaîne2*, puis recherche l'occurrence suivante. Si vous appuyez sur N, Edlin.exe ne remplace pas cette occurrence de la valeur de *chaîne1* et recherche l'occurrence suivante.

  Si vous n'utilisez pas le paramètre **?** pour confirmer les remplacements à mesure qu'ils se font, Edlin.exe remplace automatiquement toutes les occurrences de *chaîne1*, puis affiche toutes les lignes qui contiennent un remplacement. Si une ligne contient deux remplacements ou davantage, Edlin.exe affiche la ligne à chaque occurrence.

Exemples

Pour remplacer chaque occurrence de "le mien" par "le nôtre" dans les 20 premières lignes du fichier modifié en mémoire et recevoir un message de confirmation, tapez la commande suivante, mais n'appuyez pas sur ENTRÉE :

1,20?rle mienCTRL+Zle nôtre

CTRL+Z s'affiche comme suit : ^Z. La commande s'affiche comme suit :

1,20?rle mien^Zle nôtre

Dans cet exemple, le fichier ci-après est en mémoire et prêt à être édité. Lorsque vous utilisez la sous-commande **l** (liste) à l'invite *, Edlin.exe affiche le contenu du fichier.

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur
5: chimique. Je suis tout à fait
6: convaincu par votre remarquable potentiel.
7:
8: Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec
9: Mme Lang au nouveau projet. N'hésitez
10: pas à me contacter
11: si je peux vous aider.
12:
13: Bien à vous,
14:
15: S.L. Martin, président
16: Contoso, Ltd
17: « Le leader mondial de la technologie »

Pour remplacer toutes les occurrences du mot "vous" par les mots "vous cher ami" dans les lignes 5 à 10 sans recevoir de message de confirmation, tapez :

5,10rvousCTRL+Zvous cher ami

CTRL+Z s'affiche comme suit : ^Z. La commande s'affiche comme suit :

5,10rvous^Zvous cher ami

Étant donné que vous n'avez pas inclus le paramètre **?**, Edlin.exe remplace les trois occurrences de "vous" sans afficher de message de confirmation. Quand Edlin.exe a terminé d'exécuter la commande, il affiche les lignes suivantes qui ont été modifiées par les trois remplacements :

8: Je pense que vous cher ami collaborerez avec plaisir avec
9: si je peux vous cher ami aider.
12:
13: Bien à vous cher ami,
14:

Dans l'exemple précédent, deux remplacements inattendus ont été effectués dans les lignes 8 et 9. Pour éviter ce type de remplacement, ajoutez le paramètre **?** à la commande. La commande complète s'affiche comme suit :

5,10?rvous^Zvous cher ami

Edlin.exe vous demande de confirmer le remplacement de chaque occurrence de la chaîne spécifiée dans *chaîne1*, et n'effectue que les remplacements confirmés, comme le montre l'exemple suivant.

8: Je pense que vous cher ami collaborerez avec plaisir avec
O.K.? n
9: si je peux vous cher ami aider.
O.K.? n

12:
13: Bien à vous cher ami,
14: O.K.? o

Lorsque vous utilisez le paramètre **?**, Edlin.exe n'affiche pas automatiquement les lignes modifiées à la suite des remplacements confirmés. Si vous tapez la sous-commande **l** (list) à l'invite *, Edlin.exe affiche le fichier modifié en mémoire comme suit :

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur
5: chimique. Je suis tout à fait
6: convaincu par votre remarquable potentiel.
7:
8: Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec
9: Mme Lang au nouveau projet. N'hésitez
10: pas à me faire savoir si sincèrement
11: si je peux vous aider.
12:
13: Bien à vous cher ami,
14:
15: S.L. Martin, président
16: Contoso, Ltd
17: « Le leader mondial de la technologie »

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : s (search)

Recherche la chaîne que vous spécifiez.

Syntaxe

[*ligne1*][,*ligne2*][**?**]**s**[*chaîne*]

Paramètres

ligne1
: Spécifie la première ligne à rechercher.

ligne2
: Spécifie la dernière ligne à rechercher.

?
: Envoie un message de confirmation lorsque Edlin.exe trouve la première occurrence de la chaîne spécifiée dans *chaîne1*.

chaîne
: Spécifie la chaîne à rechercher. N'insérez pas d'espace avant ce paramètre sur la ligne de commande, à moins que l'espace ne fasse partie du texte recherché.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Edlin.exe affiche la première ligne contenant une occurrence de la chaîne. Lorsque la première occurrence a été trouvée, la recherche s'arrête et la ligne qui contient *chaîne* devient la ligne courante.
- Omission de paramètres

  Si vous omettez *ligne1*, Edlin.exe commence la recherche sur la ligne qui suit la ligne en cours. Si vous omettez *ligne2*, Edlin.exe arrête la recherche à la fin du fichier.

  Si vous omettez *chaîne*, Edlin.exe utilise la dernière valeur employée des deux valeurs ci-dessous : la valeur spécifiée pour *chaîne* la dernière fois que vous avez utilisé **s** ou la valeur spécifiée pour *chaîne1* la dernière fois que vous avez employé **r** au cours de cette session. Si vous omettez *chaîne* et si vous n'avez pas utilisé les sous-commandes **s** ou **r** pendant la session en cours, la sous-commande **s** s'arrête instantanément.

- Utilisation du paramètre **?**

  Si vous incluez **?** dans votre commande, Edlin.exe affiche la ligne contenant la première occurrence de la chaîne de caractères spécifiée pour *chaîne* et vous demande une confirmation en affichant le message suivant :

  O.K.? _

  Si vous appuyez sur O ou sur ENTRÉE, la ligne affichée avant le message devient la ligne en cours et la recherche s'arrête. Si vous appuyez sur N, la recherche continue jusqu'à l'occurrence suivante ou jusqu'à ce que Edlin.exe affiche le message suivant, indiquant que la recherche a été effectuée dans toutes les lignes :

  Introuvable

Exemples

Dans cet exemple, le fichier ci-après est en mémoire et prêt à être édité. Lorsque vous utilisez la sous-commande **l** (liste) à l'invite *, Edlin.exe affiche le contenu du fichier.

1: M. Muth :
2:
3: Félicitations pour votre promotion
4: au poste d'ingénieur
5: chimique. Je suis tout à fait
6: convaincu par votre remarquable potentiel.
7:
8: Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec
9: Mme Lang au nouveau projet. N'hésitez
10: pas à me contacter
11: si je peux vous aider.
12:
13: Bien à vous,
14:
15: S.L. Martin, président

Pour rechercher la première occurrence du mot "au" dans les lignes 2 à 12, tapez :

2,12sau

Edlin.exe affiche la ligne suivante :

4: au poste d'ingénieur

Pour afficher la ligne contenant la première occurrence de "au" et recevoir un message de confirmation, tapez :

1,?sau

Edlin.exe affiche les lignes suivantes :

4: au poste d'ingénieur
O.K.? _

Si vous appuyez sur une touche autre que O ou ENTRÉE, la recherche continue. Pour cet exemple, appuyez sur N, comme suit :

O.K.? **n**

Edlin.exe continue la recherche et affiche les lignes suivantes :

8: Je pense que vous collaborerez avec plaisir avec Mme Lang au nouveau projet.
O.K.? _

Appuyez sur O pour arrêter la recherche.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : t (transfer)

Fusionne le contenu d'un fichier sur disque avec celui du fichier qui est en mémoire.

Syntaxe

[*ligne*]**t**[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier*

Paramètres

ligne
Spécifie le numéro de ligne avant laquelle vous voulez insérer le fichier que vous transférez à partir d'un disque. La valeur par défaut est le numéro de la ligne en cours.

[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomDeFichier*
Spécifie l'emplacement et le nom du fichier que vous voulez insérer avant la ligne que vous spécifiez dans *ligne*. *NomDeFichier* est obligatoire. La valeur par défaut de *Lecteur* est le lecteur en cours et la valeur par défaut de *Chemin* est le répertoire en cours.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Quand Edlin.exe fusionne un fichier à partir d'un disque, vous pouvez utiliser la sous-commande **l** (list) à l'invite * pour visualiser les lignes correctement renumérotées.

Exemples

Pour fusionner le fichier Taxes.mem à la ligne 12 du fichier que vous éditez, tapez :

12t taxes.mem

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Edlin : w (write)

Enregistre sur un disque la première partie du fichier édité de la mémoire. Utilisé sans paramètres, **w** écrit des lignes du fichier édité en mémoire sur un disque jusqu'à ce que la mémoire soit pleine à 25%.

Syntaxe

[*n*]**w**

Paramètres

n

Spécifie le nombre de lignes que vous voulez écrire sur disque, en commençant par la première ligne du fichier édité en mémoire.

?

Affiche la liste des sous-commandes de **edlin**.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Au démarrage, Edlin.exe lit autant de lignes que possible à partir du fichier disque en mémoire. Si la taille du fichier dépasse celle de la mémoire disponible, vous devez éditer le fichier par étapes. Pour cela, vous modifiez une partie du fichier, vous enregistrez celle-ci sur votre disque à l'aide de la sous-commande **w**, puis vous chargez la partie suivante à partir du disque avec la sous-commande **a** (append).
- Lorsque vous ouvrez un fichier, Edlin.exe lit les lignes du disque jusqu'à ce que la mémoire soit pleine à plus de 75 %. Edlin.exe réserve les 25 % restants aux modifications que vous apportez au texte. Si le fichier complet entre en mémoire, Edlin.exe affiche le message suivant :

  Fin du fichier d'entrée

  Si ce message apparaît, vous ne devez pas utiliser les sous-commandes **w** et **a** (append).

  Si Edlin.exe n'affiche pas ce message lorsque vous ouvrez un fichier, la taille du fichier dépasse la mémoire disponible. Vous devez éditer votre fichier par étapes, en utilisant les commandes **w** et **a** pour enregistrer et lire des parties de fichier.

  La sous-commande **w** n'enregistre pas sur disque les modifications apportées, à moins que l'utilisation de cette sous-commande ne s'impose. Ainsi, si vous utilisez **w** alors que le fichier complet entre dans la mémoire et si vous utilisez ensuite **q** (quit) pour quitter **edlin**, aucune des modifications apportées au fichier n'est enregistrée.

- Renumérotation des lignes

  Lorsque **edlin** a écrit sur disque de la première partie du fichier édité, utilisez la sous-commande **l** (list) à l'invite * pour visualiser les lignes restantes correctement renumérotées, en commençant par la ligne 1.

Exemples

Dans cet exemple, les 100 dernières lignes de votre fichier disque n'entrent pas dans la mémoire. Pour libérer suffisamment d'espace afin de charger le reste de votre disque en mémoire et continuer à éditer, tapez :

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Exe2bin

Convertit les fichiers .exe (exécutables) au format binaire.

Syntaxe

exe2bin [*lecteur1***:**][*chemin1*]*FichierEntrée* [[*lecteur2***:**][*chemin2*]*FichierSortie*]

Paramètres

[*lecteur1***:**][*chemin1*]*FichierEntrée*
: Indique l'emplacement et le nom du fichier d'entrée que vous souhaitez convertir. *FichierEntrée* est obligatoire.

[*lecteur2***:**][*chemin2*]*FichierSortie*
: Indique l'emplacement et le nom du fichier de sortie que vous souhaitez créer.

/?
: Affiche l'aide dans l'invite de commandes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- **Exe2bin** est incluse à l'intention des programmeurs de logiciel. Les simples utilisateurs n'en ont généralement pas besoin.
- Les restrictions suivantes s'appliquent quand vous utilisez **exe2bin** :
  - Le fichier d'entrée doit se présenter sous le format .exe valide produit par l'éditeur de liens et ne doit pas être compressé.
  - Le code résident ou actuel ainsi que les parties de données du fichier combinées doivent compter moins de 64 ko.
  - Il ne doit pas y avoir de segment **stack**.
- **Exe2bin** effectue les actions spécifiques suivantes, suivant les valeurs que vous utilisez pour les paramètres *FichierEntrée* et *FichierSortie* :
  - L'extension de fichier par défaut pour *FichierEntrée* est .exe. **Exe2bin** convertit le *FichierEntrée* .exe en fichier au format .bin (c'est-à-dire, une image mémoire du programme) et stocke ce fichier de sortie à l'endroit et sous le nom spécifiés pour [*lecteur2***:**][*chemin2*]*FichierSortie*.
  - Si vous ne spécifiez ni *lecteur2* ni *chemin2*, **exe2bin** écrit le fichier de sortie sur le lecteur et dans le répertoire en cours.
  - Si vous ne spécifiez pas de nom de fichier pour *FichierSortie*, **exe2bin** utilise le nom de fichier *FichierEntrée*.
  - L'extension par défaut du nom de fichier spécifié pour le paramètre *FichierSortie* est .bin.
- Les types de conversions suivants sont pris en charge :
  - Si vous ne spécifiez pas CS:IP dans le fichier .exe, **exe2bin** procède à une conversion binaire pure. Si le programme contient des instructions nécessitant un repositionnement de segment, **exe2bin** vous invite à spécifier la valeur de résolution. Cette valeur représente le segment absolu où le programme doit être chargé. Vous pouvez utiliser le programme résultant uniquement lorsque vous le chargez à l'adresse mémoire absolue spécifiée par votre programme. L'interpréteur de commandes ne peut pas le charger.
  - Si vous spécifiez CS:IP en tant que 0000:100H, le fichier est exécuté comme un fichier .com avec le pointeur d'instruction établi à 100H par l'instruction d'assemblage **ORG**. N'omettez pas l'extension .com dans *FichierSortie*. Aucune correction de segment n'est autorisée, car les fichiers .com doivent être capables de repositionner les segments. Cela signifie que les fichiers .com doivent remplir les conditions d'entrée expliquées dans la documentation Microsoft Macro Assembler. L'interpréteur de commandes peut alors charger et exécuter le programme comme s'il s'agissait d'un des programmes .com fournis sur le disque Windows XP.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**

Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Fastopen

Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Remarque

- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.

Graphics

Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Loadfix

S'assure qu'un programme est chargé au-dessus des premiers 64 Ko de mémoire conventionnelle et exécute le programme.

Syntaxe

loadfix [*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier*

Paramètres

[*Lecteur***:**][*Chemin*]
: Indique le lecteur et le répertoire du programme.

NomFichier
: Indique le nom du programme.

/?
: Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Pour utiliser **loadfix**, ajoutez-le au début de la commande qui lance le programme.
- Lorsque la totalité ou une partie d'un programme est chargée dans les premiers 64 Ko de mémoire conventionnelle et que toute exécution est impossible, certains programmes affichent le message suivant :

  Fichier compressé endommagé

  En règle générale, cette erreur se produit lorsque vous chargez des pilotes de périphérique dans la zone de mémoire supérieure, libérant ainsi une plus grande partie des premiers 64 Ko de mémoire conventionnelle. Si ce message s'affiche, utilisez la commande **loadfix** pour vous assurer que le programme est chargé au-dessus des premiers 64 Ko de mémoire virtuelle conventionnelle.

Exemple

Pour charger un programme nommé MonApp.exe (dans le répertoire Apps du lecteur C) et utiliser l'option de ligne de commande **/c** (par exemple, pour charger le programme en mode caractères), tapez :

loadfix c:\apps\monapp.exe /c

Vous pouvez également inclure cette commande dans un programme de commandes.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Loadhigh

Charge un programme dans la zone de mémoire supérieure. Le chargement d'un programme dans la zone de mémoire supérieure permet de libérer de l'espace dans la mémoire conventionnelle pour d'autres programmes. Utilisez le fichier *RacineSystème*\System32\Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent spécifié dans le fichier PIF (fichier d'informations programme) d'un programme, pour désigner les programmes à charger dans la zone de mémoire supérieure.

Syntaxe

loadhigh [*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier* [*Paramètres*]

Paramètres

[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier*
: Indique l'emplacement et le nom du programme à charger. *NomFichier* est obligatoire.

Paramètres
: Spécifie les éventuelles informations de la ligne de commande requises par le programme.

/?
: Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Pour utiliser la commande **loadhigh**, vous devez obligatoirement inclure la commande **dos=umb** dans votre fichier Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent. Pour plus d'informations sur la commande **dos=umb**, consultez **dos** dans les rubriques connexes.
- Avant de pouvoir charger un programme dans la zone de mémoire supérieure, vous devez installer le gestionnaire de mémoire étendue Himem.sys. Pour cela, utilisez la commande **device** dans votre fichier Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent.
- Si vous utilisez la commande **loadhigh** pour charger un programme, Windows XP essaie de charger ce dernier dans la zone de mémoire supérieure. Si l'espace est insuffisant dans la zone de mémoire supérieure, le programme est chargé en mémoire conventionnelle ; la zone de mémoire utilisée n'est pas indiquée.
- Pour utiliser la commande **loadhigh**, la méthode la plus pratique consiste à l'inclure dans votre fichier Autoexec.nt ou le fichier de démarrage équivalent.

Exemple

Pour charger un pilote dans la zone de mémoire haute, incluez la ligne suivante dans votre fichier Autoexec.nt ou le fichier de démarrage équivalent :

lh %RacineSystème%\system32\dosx

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)

verticale (|). Exemple : {pair|impair}	
Police Courier	Code ou données du programme

Mem

Affiche des informations concernant les zones de mémoire allouées, les zones de mémoire libres et les programmes actuellement chargés en mémoire dans le sous-système MS-DOS. Utilisée sans paramètres, la commande **mem** affiche l'état de la mémoire utilisée et disponible du sous-système MS-DOS.

Syntaxe

mem [{**/program** | **/debug** | **/classify**}]

Paramètres

/program
Affiche l'état des programmes actuellement chargés en mémoire.

/debug
Affiche l'état des programmes actuellement chargés et des pilotes internes, ainsi que d'autres informations de programmation.

/classify
Affiche l'état des programmes chargés dans la mémoire conventionnelle et dans la zone de mémoire haute.

/?
Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Notes

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Utilisation du paramètre **/program**

  Vous ne pouvez pas utiliser **/program** avec **/debug** ou **/classify**. Vous pouvez abréger **/program** en **/p**.

- Utilisation du paramètre **/debug**

  Vous ne pouvez pas utiliser **/debug** avec **/program** ou **/classify**. Vous pouvez abréger **/debug** en **/d**.

- Utilisation du paramètre **/classify**

  /classify affiche la taille de chaque programme en notation décimale et hexadécimale, résume l'usage de la mémoire et indique les plus grands blocs de mémoire disponibles. Vous ne pouvez pas utiliser **/classify** avec **/program** ou **/debug**. Vous pouvez abréger **/classify** en **/c**.

- Affichage de l'état de la mémoire

  Le sous-système MS-DOS n'affiche l'état de la mémoire étendue que si vous avez alloué de la mémoire au-dessus de 1 mégaoctet (Mo).

Exemples

Supposons que votre sous-système MS-DOS soit configuré avec de la mémoire paginée. Pour afficher l'état de la mémoire totale du système (conventionnelle, paginée et étendue), ainsi qu'une liste des programmes actuellement chargés en mémoire, tapez :

mem /program

Les résultats de cette commande peuvent se présenter sous la forme suivante :

Adresse	Nom	Taille	Type
000000		000400	Vecteur d'interruption
000400		000100	Zone de communication ROM
000500		000200	Zone de communication DOS

000700 ES 000310 Données système
000A10 MSDOS 0014D0 Données système
001EE0 ES 0018D0 Données système

KBD 000800 Programme système

HIMEM 000420 DEVICE=

000340 FILES=

000090 FCBS=

000170 LASTDRIVE=

000710 STACKS=

0037C0 COMMANDE 000A40 Programme

004210 MSDOS 000070 - Libre -

004290 COMMANDE 0001F0 Environnement

004490 MEM 0001D0 Environnement

004670 MEM 017550 Programme

01BBD0 MSDOS 084410 - Libre -

09FFF0 SYSTEME 028000 Programme système
0C8000 ES 0083D0 Données système

SOURIS 0083C0 Programme système

0D03E0 MSDOS 000050 - Libre -

0D0440 REDIR 0009F0 Programme

0D0E40 DOSX 007CA0 Programme

0D8AF0 DOSX 001030 Données

0D9B30 MSDOS 0164C0 - Libre -

655360 octets de mémoire conventionnelle totale

655360 octets disponibles pour MS-DOS

Taille du plus grand programme exécutable 637296
1048576 octets de mémoire paginée contiguë totale

0 octet de mémoire paginée contiguë disponible

405504 de mémoire XMS disponibles

MS-DOS résident dans la zone de mémoire haute

- La mémoire conventionnelle totale correspond à la quantité de mémoire virtuelle allouée au sous-système MS-DOS jusqu'aux premiers 640 Ko.
- Les octets disponibles pour MS-DOS représente la quantité de mémoire conventionnelle allouée, y compris la mémoire nécessaire à Cmd.exe.
- La taille du plus grand programme exécutable représente le plus grand bloc contigu de mémoire conventionnelle disponible pour un programme.
- La mémoire paginée totale (non indiquée dans l'exemple précédent) représente la quantité de mémoire paginée configurée pour le sous-système MS-DOS.
- La mémoire paginée disponible (non indiquée dans l'exemple précédent) représente la quantité de mémoire paginée disponible pour les programmes.
- La mémoire étendue contiguë totale représente la quantité de mémoire au-delà de 1 mégaoctet (Mo).
- La mémoire étendue contiguë disponible est la mémoire étendue disponible pour l'interface d'interruption 15h. Cette mémoire n'est pas gérée par un gestionnaire de mémoire étendue tel que Himem.sys. Certains anciens programmes utilisent ce modèle différent de mémoire étendue.
- La mémoire XMS disponible représente la mémoire gérée par un gestionnaire de mémoire étendue (tel que Himem.sys) et disponible pour les programmes qui peuvent l'utiliser.

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Nlsfunc

Charge des informations spécifiques au pays et à la région. Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Syntaxe

nlsfunc [[*lecteur*:][*chemin*][*nom_fichier*]]

Paramètres

[[*lecteur*:][*chemin*][*nom_fichier*]]
Spécifie le fichier contenant des informations spécifiques au pays et à la région.

/?
Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Setver

Définit le numéro de version de MS-DOS que le sous-système MS-DOS renvoie à un programme. Utilisée sans paramètres, la commande **setver** affiche la table des versions en cours.

Syntaxe

setver [*Lecteur***:***Chemin*] [*NomFichier n.nn*]

setver [*Lecteur***:***Chemin*] [*NomFichier* [**/delete** [**/quiet**]]

Pour afficher la table des versions en cours, utilisez la syntaxe suivante :

setver [*Lecteur***:***Chemin*]

Paramètres

[*Lecteur***:***Chemin*]
Indique l'emplacement du fichier Setver.exe.

NomFichier
Indique le nom du fichier programme (.exe ou .com) à ajouter à la table des versions. Les caractères génériques (* ou ?) ne sont pas autorisés.

n.nn
Spécifie la version MS-DOS (3.3 ou 4.01, par exemple) que le sous-système MS-DOS renvoie au fichier programme spécifié.

/delete
Supprime l'entrée correspondant au fichier programme spécifié dans la table des versions. Vous pouvez aussi utiliser **/d**.

/quiet
Permet de masquer le message qui s'affiche habituellement lorsque vous supprimez une entrée de la table des versions.

/?
Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.
- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.
- Utilisation de la table des versions

  De nombreux programmes conçus pour être exécutés sous une version antérieure de MS-DOS fonctionnent correctement sous Windows XP. Dans certains cas cependant, il se peut qu'un programme ne fonctionne pas correctement à moins que son nom ne soit inclus dans la table des versions. Cette table indique en effet au programme qu'il s'exécute sous la version MS-DOS pour laquelle il a été conçu, bien qu'il s'exécute en fait sous le sous-système MS-DOS. En interprétant la version 5.0 de MS-DOS comme la version antérieure voulue, il est probable que le programme s'exécute correctement. Cependant, si le programme n'est pas compatible avec Windows XP, l'utilisation de la commande **setver** ne résoudra pas le problème.

- Chargement en mémoire de la table des versions

  Pour que la commande **setver** puisse être utilisée, il faut que la table des versions soit chargée en mémoire en ajoutant une commande **device** dans le fichier Config.nt.

- Redémarrage après la mise à jour de la table des versions

  Lorsque vous mettez à jour la table des versions en lui ajoutant ou en supprimant des entrées, vous devez démarrer une nouvelle session d'invite de commandes pour relire la table des versions.

- Mise à jour des entrées existantes

  Si vous spécifiez un nom de fichier qui se trouve déjà dans la table des versions, la nouvelle entrée se substitue à l'ancienne.

- Présentation des codes de sortie de la commande **setver**

  Vous pouvez utiliser le paramètre *errorlevel* sur la ligne de commandes **if** dans un programme de commandes pour traiter les codes de sortie renvoyés par la commande **setver**. Pour obtenir un exemple d'un programme de commandes qui traite les codes de sortie en utilisant la commande **if**, consultez Rubriques connexes. Le tableau suivant énumère chaque code de sortie accompagné d'une description.

Code de sortie	Description
0	**Setver** a accompli sa tâche avec succès.
1	L'utilisateur a spécifié une option de ligne de commandes non valide.
2	L'utilisateur a spécifié un nom de fichier non valide.
3	La mémoire système est insuffisante pour exécuter la commande.
4	L'utilisateur a spécifié un numéro de version sous un format non valide.
5	**Setver** ne trouve pas l'entrée spécifiée dans la table des versions.
6	**Setver** ne trouve pas le fichier Setver.exe.
7	L'utilisateur a désigné un lecteur non valide.
8	L'utilisateur a utilisé trop de paramètres sur la ligne de commandes.
9	**Setver** a détecté l'absence de certaines options de ligne de commandes.
10	**Setver** a détecté une erreur lors de la lecture du fichier Setver.exe.
11	Le fichier Setver.exe est endommagé.

12	Le fichier Setver.exe spécifié ne prend en charge aucune table des versions.
13	Il n'y a pas assez de place pour une nouvelle entrée dans la table des versions.
14	**Setver** a détecté une erreur lors de l'écriture dans le fichier Setver.exe.

Exemples

Pour exécuter MonProg.exe, un fichier qui fonctionne sous la version 3.30 de MS-DOS, créez une entrée dans la table des versions qui fait que MonProg.exe interprète le sous-système MS-DOS comme étant la version 3.30 en tapant :

setver monprog.exe 3.30

Pour supprimer l'entrée MonProg.exe de la table des versions (sans toucher à MonProg.exe), tapez la commande suivante :

setver monprog.exe /delete

Pour afficher le contenu de la table des versions sur le lecteur C, tapez la commande suivante :

setver c:

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Share

Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Remarques

- Cet outil n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.

Buffers

Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Country

Permet au sous-système MS-DOS d'utiliser les formats appropriés à d'autres pays pour l'heure, la date, le symbole monétaire, la conversion des caractères et les séparateurs décimaux.

Syntaxe

country=*xxx*[,[*yyy*][,[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier*]]

Paramètres

xxx
    Indique le code du pays/région.
yyy
    Indique la page de codes du pays/région.
[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier*

Indique l'emplacement et le nom du fichier qui comprend des informations relatives au pays/région.

/?

Affiche de l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- La commande **country** configure le sous-système MS-DOS de manière à ce qu'il reconnaisse l'ensemble des caractères et autres conventions de ponctuation appropriées lors de l'utilisation de l'une des langues prises en charge par le système. Utilisez le fichier %*racine_système*%\System2\Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent spécifié dans le fichier PIF (Program Information File) d'un programme pour charger le paramètre **Country/Region**.
- Liste des langues prises en charge

  Chaque langue ou pays/région pris en charge par le sous-système MS-DOS est indiqué dans le tableau ci-dessous. Les pages de codes que vous pouvez utiliser avec chaque code de pays/région sont également indiquées. Si vous utilisez le code de pays/région 003, par exemple, vous devez utiliser la page de codes 437 ou 850 pour le paramètre *yyy*. La première des deux pages de codes énumérées pour chaque pays/région est la page de codes par défaut.

Pays/région ou langue	**Code de pays/région**	**Pages de codes**
États-Unis	001	437, 850
Français (Canada)	002	863, 850
Pays-Bas	031	850, 437
Belgique	032	850, 437
France	033	850, 437
Espagne	034	850, 437
Hongrie	036	852, 850
Italie	039	850, 437
Suisse	041	850, 437
République tchèque	042	852, 850
Slovaquie	042	852, 850
Royaume-Uni	044	437, 850
Danemark	045	850, 865
Suède	046	850, 437
Norvège	047	850, 865
Pologne	048	852, 850
Allemagne	049	850, 437
Brésil	055	850, 437
Anglais (International)	061	437, 850
Portugal	351	850, 860
Finlande	358	850, 437

- Formats internationaux de date et d'heure

  Le code de pays/région indique les formats de date et d'heure utilisés avec les commandes suivantes : **backup**, **date** et **time**.

  Les formats d'heure et de date de chaque code de pays/région sont indiqués dans le tableau suivant. Pour chaque code de pays/région, la colonne Format de date affiche le format approprié pour la date du 3 janvier 1994 et la colonne Format horaire affiche le format approprié pour indiquer 17:35 (avec 0 seconde et 0 centième de seconde).

Pays/région ou langue	**Code de pays/région**	**Format de date**	**Format horaire**
États-Unis	001	01/03/1994	5:35:00.00p
Français (Canada)	002	1994-01-03	17:35:00
Amérique latine	003	03/01/1994	5:35:00.00p
Pays-Bas	031	03-01-94	17:35:00
Belgique	032	03/01/94	17:35:00
France	033	03.01.1994	17:35:00
Espagne	034	3/01/94	17:35:00
Hongrie	036	1994.01.03	17:35:00
Italie	039	03/01/94	17.35.00
Suisse	041	03.01.94	17 35.00
République tchèque	042	03.01.1994	17:35:00
Slovaquie	042	03.01.1994	17:35:00

Royaume-Uni	044	03/01/94	17:35:00.00
Danemark	045	03-01-94	17.35.00
Suède	046	1994-01-03	17.35.00
Norvège	047	03.01.94	17:35:00
Pologne	048	1994-01-03	17:35:00
Allemagne	049	03.01.1994	17:35:00
Brésil	055	03/01/94	17:35:00
Anglais (International)	061	03/01/1994	17:35:00.00
Portugal	351	03-01-1994	17:35:00
Finlande	358	3.1.1994	17.35.00

Exemples

Pour convertir le format international de la monnaie, l'heure, la date et les caractères aux conventions françaises, ajoutez la commande suivante au fichier Config.nt :

country=033

Pour indiquer une page de codes avec le code de pays de la France, tapez :

country=033,850

Si vous n'ajoutez pas la page de codes, mais incluez le paramètre [*Lecteur*:][*Chemin*] *NomFichier*, vous devez quand même taper la virgule qui aurait précédé la page de codes, comme le montre l'exemple suivant :

country=033,,c:\winnt\system32\country.sys

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Device

Charge en mémoire le pilote de périphérique spécifié.

Syntaxe

device=[*Lecteur*:][*Chemin*] *NomFichier* [*paramètres-pp*]

Paramètres

[*Lecteur*:][*Chemin*] *NomFichier*

Indique l'emplacement et le nom du pilote de périphérique à charger. *NomFichier* est obligatoire.

[*paramètres-pp*]

Représente toutes les informations de ligne de commande éventuellement exigées par le pilote de périphérique.

/?

Affiche de l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Utilisez le fichier *racine_système*\System32\Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent spécifié dans le fichier PIF (Program Information File) d'un programme afin de charger les pilotes de périphérique pour le sous-système MS-DOS.

Exemples

Pour utiliser une séquence d'échappement ANSI pour contrôler l'écran et le clavier du sous-système MS-DOS, tapez la syntaxe suivante dans votre fichier Config.nt ou dans le fichier de démarrage équivalent :

device=c:\winnt\system32\ansi.sys

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Devicehigh

Charge des pilotes de périphérique dans la zone de mémoire haute. Cela permet de libérer davantage d'octets de mémoire conventionnelle pour d'autres programmes. Utilisez le fichier *racine_système*\System32\Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent spécifié dans le fichier PIF d'un programme afin de charger les pilotes de périphérique pour le sous-système MS-DOS.

Syntaxe

devicehigh=[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier* [*paramètres-pp*]

devicehigh size=*taillehexa* [*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier* [*paramètres-pp*]

Paramètres

[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier*
: Indique l'emplacement et le nom du pilote de périphérique à charger dans la zone de mémoire haute. *NomFichier* est obligatoire.

paramètres-pp
: Représente toutes les informations de ligne de commande éventuellement exigées par le pilote de périphérique.

taillehexa
: Requis. Indique la mémoire minimum (nombre d'octets exprimés en notation hexadécimale) qui doit être disponible avant que **devicehigh** n'essaie de charger un pilote de périphérique dans la zone de mémoire haute. Vous devez utiliser à la fois **size** et *taillehexa*, comme l'indique la seconde ligne de syntaxe.

/?
: Affiche de l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Utilisation de **dos=umb**

  Pour utiliser **devicehigh**, vous devez obligatoirement inclure **dos=umb** dans votre fichier Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent. Si vous ne spécifiez pas **dos=umb**, tous les pilotes de périphérique sont chargés dans la mémoire conventionnelle, comme si vous utilisiez la commande **device**. Pour plus d'informations sur **dos=umb**, consultez Rubriques connexes.

- Installation de Himem.sys

  Avant de pouvoir charger un pilote de périphérique dans la zone de mémoire haute, vous devez utiliser **device** pour installer le pilote de périphérique Himem.sys. **Device** doit apparaître devant n'importe quelle commande **devicehigh** dans votre fichier Config.nt ou votre fichier de démarrage équivalent.

- Spécification d'une taille limite

  Si le pilote de périphérique spécifié tente d'allouer plus d'espace tampon qu'il n'en est de disponible dans un bloc de mémoire haute, il se peut que votre système s'interrompe. Utilisez *taillehexa* pour éviter ce problème. Dans ce paramètre, indiquez, en notation hexadécimale, la quantité de mémoire nécessaire au pilote de périphérique. Pour

trouver la valeur requise par un pilote particulier, chargez ce dernier dans la mémoire conventionnelle et exécutez **mem /debug**.

- Chargement dans la mémoire conventionnelle

  Si vous ne disposez pas d'une zone de mémoire haute suffisante pour le chargement du pilote de périphérique désigné dans **devicehigh**, le sous-système MS-DOS le charge dans la mémoire conventionnelle (comme si vous utilisiez **device**).

Exemples

Pour charger un pilote de périphérique nommé LectPerso.sys dans la zone de mémoire haute, tapez la commande suivante dans le fichier Config.nt ou dans le fichier de démarrage équivalent :

device=c:\winnt\system32\himem.sys
dos=umb
devicehigh=lectperso.sys

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Dos

Demande au sous-système MS-DOS de maintenir une liaison avec la zone de mémoire haute (HMA) ou de se charger partiellement dans cette zone.

Syntaxe

dos={**high**|**low**}[{**,umb**|**,noumb**}]

dos={[**high,**|**low,**}]{**umb**|**noumb**}

Paramètres

{**high**|**low**
: Détermine si le sous-système MS-DOS doit essayer de se charger partiellement dans la zone de mémoire haute ou non. Utilisez **high** pour autoriser le sous-système MS-DOS à se charger lui-même dans la zone de mémoire haute. Utilisez **low** pour conserver la totalité du sous-système MS-DOS dans la mémoire conventionnelle. Le paramètre par défaut est **low**.

{**umb**|**noumb**}
: Détermine si le sous-système MS-DOS doit maintenir une liaison entre la mémoire conventionnelle et la zone de mémoire haute. **Umb** fournit cette liaison. **Noumb** déconnecte cette liaison. Le paramètre par défaut est **noumb**.

/?
: Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Installation de Himem.sys pour **dos=umb** ou **dos=high**

  Pour pouvoir spécifier **dos=umb** ou **dos=high**, vous devez obligatoirement installer le pilote de périphérique HiMem.sys.

- Utilisation de **umb**

  Pour pouvoir charger des programmes et des pilotes de périphérique dans la zone de mémoire haute, vous devez spécifier **dos=umb**. L'emploi de cette zone libère davantage de mémoire conventionnelle pour les programmes. Il est également nécessaire d'installer un fournisseur de blocs de mémoire haute (UMB).

- Emploi du paramètre **high**

  Si vous spécifiez le paramètre **high**, le sous-système MS-DOS tente de charger une partie de lui-même dans la zone de mémoire haute. Le chargement d'une partie de MS-DOS dans la zone de mémoire haute libère de la mémoire conventionnelle pour les programmes.

- Combinaison de paramètres

  Si vous spécifiez le paramètre **high**, le sous-système MS-DOS tente de charger une partie de lui-même dans la zone de mémoire haute. Le chargement d'une partie de MS-DOS dans la zone de mémoire haute libère de la mémoire conventionnelle pour les programmes.

  À condition de les séparer par des virgules, il est possible d'inclure plusieurs paramètres sur une même ligne de commande **dos**. Par exemple, la syntaxe suivante est valide :

  dos=umb,low
  dos=high,umb

  La commande **dos** peut être placée n'importe où dans le fichier Config.nt ou dans le fichier de démarrage équivalent.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Dosonly

Empêche le démarrage d'applications ne fonctionnant pas sous MS-DOS à partir de l'invite de Command.com.

Syntaxe

dosonly

Paramètres

Aucun

Remarques

- Lorsque vous quittez une application MS-DOS, Windows XP revient à l'interpréteur de commande Cmd.exe. Lorsque vous exécutez un programme TSR (Terminate-and-stay-resident) ou que vous interrompez momentanément une application MS-DOS pour revenir à l'invite de commandes, Windows XP exécute Command.com, l'interpréteur de commande de l'environnement MS-DOS. Cela préserve l'environnement MS-DOS tout en vous permettant d'utiliser immédiatement le programme TSR.

  Étant donné que le démarrage et l'exécution d'autres types d'applications à partir de l'invite Command.com peuvent interrompre un programme TSR ou suspendre une application MS-DOS, Windows XP fournit la commande **dosonly**. Avec **dosonly**, vous pouvez uniquement démarrer des applications MS-DOS à partir de l'invite Command.com. Vous pouvez inclure **dosonly** dans votre fichier Config.nt ou dans le fichier de démarrage personnalisé équivalent qui se trouve dans le fichier PIF d'une application.

- Config.nt initialise l'environnement MS-DOS, sauf si vous spécifiez un autre fichier de démarrage dans le fichier PIF d'une application.

Exemples

Incluez **dosonly** dans votre fichier Config.nt ou dans le fichier de démarrage Config spécifié dans le fichier PIF. L'exemple suivant présente l'apparence d'un fichier Config.nt.

dos=high,umb
device=%systemroot%\system32\himem.sys
files=40
@echo off
dosonly

Driveparm

Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Echoconfig

Affiche des messages au cours du traitement des fichiers d'informations des programmes Config.nt et Autoexec.nt du sous-système MS-DOS. En l'absence de cette commande, les messages n'apparaissent pas.

Paramètres

Aucun

Remarques

- Vous devez ajouter cette commande dans le fichier Config.nt du sous-système MS-DOS. L'exemple suivant présente l'apparence d'un fichier Config.nt.

  dos=high,umb
  device=%systemroot%\system32\himem.sys
  files=40
  echoconfig

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Fcbs

Indique le nombre de blocs de gestion de fichier (FCB) qu'il est possible d'ouvrir en même temps dans le sous-système MS-DOS. Utilisez le fichier *racine_système*\System32\Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent spécifié dans le fichier PIF d'un programme pour définir le nombre de FCB.

Syntaxe

fcbs=*x*

Paramètres

x

Important. Indique le nombre de blocs de gestion de fichier (FCB) qu'il est possible d'ouvrir en même temps dans le sous-système MS-DOS. Les valeurs valides de *x* sont comprises entre 1 et 255. La valeur par défaut est 4.

/?

Affiche l'aide dans l'invite de commandes.

Remarques

- On appelle bloc de gestion de fichier une structure de données où sont enregistrées des informations concernant un fichier.
- Si un programme tente d'ouvrir plus de *x* fichiers au moyen de blocs de gestion de fichier, il se peut que le sous-système MS-DOS ferme les fichiers ouverts plus tôt.
- N'utilisez la commande **fcbs** que si un programme vous le demande. La plupart des programmes plus récents ne nécessitent pas de bloc de gestion de fichier. Certains programmes plus anciens, toutefois, peuvent nécessiter l'emploi de la commande **fcbs** dans votre fichier Config.nt.

Exemples

Pour préciser que le sous-système MS-DOS peut avoir jusqu'à huit blocs de gestion de fichier ouverts en même temps, tapez la ligne suivante dans votre fichier Config.nt :

fcbs=8

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Files

Définit le nombre de fichiers auxquels le sous-système MS-DOS peut avoir simultanément accès. Utilisez le fichier *racine_système*\System32\Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent spécifié dans le fichier PIF d'un programme pour spécifier le paramètre *files*.

Syntaxe

files=*x*

Paramètres

x
: Important. Définit le nombre de fichiers auxquels le sous-système MS-DOS peut avoir simultanément accès. Les valeurs valides de *x* sont comprises entre 8 et 255. La valeur par défaut est 8.

/?
: Affiche l'aide dans l'invite de commandes.

Remarques

- La valeur par défaut du paramètre *x* est 8, mais certains programmes exigent une valeur plus grande. Le paramètre le plus courant est 20.

Exemples

Pour indiquer que le sous-système MS-DOS peut accéder à un maximum de 20 fichiers à la fois, tapez la ligne suivante dans votre fichier Config.nt :

files=20

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels

Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Install

Charge en mémoire un programme résident. Utilisez le fichier *RacineSystème*\System32\Config.nt ou le fichier de démarrage équivalent spécifié dans le fichier PIF (fichier d'informations programme) d'un programme, pour désigner le programme à installer.

Syntaxe

install=[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier* [*ParamètresCommande*]

Paramètres

[*Lecteur***:**][*Chemin*] *NomFichier*
Indique l'emplacement et le nom du programme résident que vous voulez exécuter.
ParamètresCommande
Définit des paramètres pour le programme spécifié par *NomFichier*.
/?
Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Utilisez **Install** pour charger en mémoire un programme résident juste avant de démarrer l'application qui nécessite ce dernier. Si un programme résident est chargé en mémoire à l'aide du fichier Autoexec.nt, il l'est également chaque fois que l'invite de commandes est démarrée, ce qui entraîne un gaspillage de la mémoire.
- N'utilisez pas **Install** pour charger des programmes qui se servent de variables d'environnement, de touches de raccourci ou qui exigent la présence de Cmd.exe pour traiter les erreurs critiques.

Exemple

Pour charger un programme en mémoire dans le fichier Config.nt, tapez :

install

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Lastdrive

Windows XP n'utilise pas cette commande. Elle n'est acceptée que pour la compatibilité avec les fichiers de MS-DOS.

Ntcmdprompt

Exécute l'interpréteur de commandes Cmd.exe, au lieu de Command.com, après l'exécution d'un programme résident en mémoire ou après le lancement de l'invite de commandes à partir d'une application MS-DOS.

Syntaxe

ntcmdprompt

Paramètres

/?

Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Lors de l'exécution de Command.com, certaines fonctionnalités de Cmd.exe, telles que l'affichage **doskey** de l'historique des commandes, ne sont pas disponibles. Si vous préférez exécuter l'interpréteur des commandes Cmd.exe après avoir lancé un programme résident en mémoire (TSR) ou l'invite de commandes à partir d'une application MS-DOS, vous pouvez utiliser la commande **ntcmdprompt**. Cependant, n'oubliez pas que le programme TSR peut ne pas être disponible lorsque vous exécutez Cmd.exe. Vous pouvez inclure la commande **ntcmdprompt** dans votre fichier Config.nt ou le fichier de démarrage personnalisé équivalent dans le fichier PIF (fichier d'informations programme) d'une application.

Exemples

Pour inclure **ntcmdprompt** dans votre fichier Config.nt ou dans le fichier de démarrage de configuration spécifié dans le fichier PIF, tapez :

ntcmdprompt

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Shell

Indique le nom et l'emplacement d'un autre interpréteur de commandes que Windows XP doit utiliser pour le sous-système MS-DOS.

Syntaxe

shell=[[*Lecteur*:]*Chemin*] *NomFichier* [*Paramètres*]

Paramètres

[[*Lecteur*:]*Chemin*] *NomFichier*

Indique l'emplacement et le nom de l'interpréteur de commandes.

Paramètres

Spécifie tout paramètre ou option de ligne de commandes pouvant être utilisée avec l'interpréteur de commandes spécifié.

/?

Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Paramétrage par défaut

  Par défaut, le sous-système MS-DOS utilise une version spéciale de Command.com qui fonctionne de façon transparente pour les autres sous-systèmes de Windows XP (y compris la canalisation et la redirection entre sous-systèmes). La commande **shell** n'est donc pas nécessaire.

- Indication d'un interpréteur de commandes 16 bits

Bien que cela ne soit pas recommandé, vous pouvez utiliser la commande **shell** pour spécifier votre propre interpréteur de commandes 16 bits.

- Utilisation d'options de ligne de commandes avec un interpréteur de commandes

  Bien que la commande **shell** elle-même ne les accepte pas, si votre interpréteur de commandes utilise des options de ligne de commandes, vous pouvez les inclure dans la ligne de commande **shell**.

Exemples

Supposez que vous souhaitiez utiliser comme interpréteur de commandes le fichier NouvInt.com figurant dans le répertoire /Bin du lecteur de démarrage. Il vous suffit pour cela d'ajouter la commande ci-dessous au fichier Config.nt :

shell=\bin\nouvint.com

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Stacks

Prend en charge l'utilisation dynamique de piles de données pour traiter les interruptions liées au matériel. Pour utiliser cette variable d'environnement, placez-la dans votre fichier Config.nt.

Syntaxe

stacks=*n*,*s*

Paramètres

n

Indique le nombre de piles. Les valeurs valides pour *n* sont 0 et les nombres de 8 à 64.

s

Indique la taille en octets de chaque pile. Les valeurs valides pour *s* sont 0 et les nombres de 32 à 512.

Remarques

- Paramètres par défaut

  Le tableau ci-dessous répertorie les paramètres par défaut de la commande **stacks**.

Ordinateur	**Stacks**
IBM PC, IBM PC/XT, IBM PC portable	0,0
Autre	9,128

- Cas particuliers d'allocation de piles

  Lorsqu'il reçoit une interruption matérielle, Windows XP alloue une seule des piles spécifiées. Lorsque vous affectez la valeur 0 à *n* et *s*, Windows XP n'alloue pas de piles. Si les valeurs affectées sont égales à 0, chaque programme en cours d'exécution doit disposer de suffisamment d'espace de pile pour les pilotes d'interruption matérielle de l'ordinateur. De nombreux ordinateurs fonctionnent correctement et économise de la mémoire pour les programmes en affectant la valeur 0 à *n* et *s*. Toutefois, si votre ordinateur montre des signes d'instabilité avec cette valeur, revenez aux valeurs par défaut.

Exemples

Pour allouer 8 piles de 512 octets chacune pour le traitement des interruptions liées au matériel, ajoutez la commande ci-dessous au fichier Config.nt :

stacks=8,512

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Switches

Force l'utilisation d'un clavier étendu en tant que clavier standard.

Syntaxe

switches=/k

Paramètres

Aucun

Remarques

- Utilisez cette commande dans le fichier Config.nt.
- Si un programme n'interprète pas correctement les données entrées à partir d'un clavier étendu, ajoutez cette commande au fichier Config.nt afin que votre clavier étendu utilise les fonctions d'un clavier standard.
- Si vous utilisez la commande **switches=/k** et que vous installez le pilote de périphérique Ansi.sys, ajoutez l'option de ligne de commandes **/k** sur la ligne de commandes **device** de Ansi.sys.

Exemples

Si vous voulez utiliser les fonctions d'un clavier standard alors que vous vous servez d'un clavier étendu, ajoutez la commande ci-dessous au fichier Config.nt :

switches=/k

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Pour réserver des touches de raccourci pour les programmes MS-DOS

1. Ouvrez le Poste de travail.
2. Recherchez le fichier (.exe) du programme MS-DOS, le fichier d'information de programme ou le raccourci que vous souhaitez modifier. Cliquez avec le bouton droit sur le fichier, puis cliquez sur **Propriétés**.
3. Dans la boîte de dialogue **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Divers**.
4. Dans **Touches de raccourci Windows**, désactivez la case à cocher en regard de la combinaison de touches utilisée par le programme MS-DOS. Si vous désactivez la case à cocher, Windows ignorera la touche de raccourci lors de l'utilisation du programme MS-DOS.

   Vous pouvez réserver **seulement** les touches de raccourci suivantes pour un programme MS-DOS :

   - ALT+TABULATION
   - ALT+ÉCHAP
   - CTRL+ÉCHAP
   - IMPR.ÉCRAN
   - ALT+IMPR.ÉCRAN
   - ALT+ENTRÉE
   - ALT+ESPACE

Remarques

- XOXOX
- Il se peut que cette option ne soit pas disponible dans certains programmes MS-DOS.
- Certains programmes MS-DOS nécessitent l'utilisation de combinaisons de frappe de touches (pression simultanée des touches) pour des fonctions spécifiques.
- Vous devrez réserver des touches de raccourci pour des programmes MS-DOS s'ils utilisent les mêmes touches de raccourci que Windows. Par exemple, si votre programme MS-DOS utilise ALT+TABULATION pour exécuter une commande, Windows pourra intercepter cette commande et basculer entre les programmes. (dans Windows, vous appuyez sur ALT+TABULATION pour basculer entre les programmes).

Pour créer des fichiers de démarrage personnalisés pour un programme MS-DOS pouvant nécessiter une configuration spéciale

1. À l'aide d'un éditeur de texte, tel que Notepad, éditez les fichiers Config.nt et Autoexec.nt (qui se trouvent dans *systemroot*\System32).
2. Enregistrez chaque fichier sous un nouveau nom.
3. Cliquez avec le bouton droit sur le raccourci du programme MS-DOS, puis cliquez sur **Propriétés**.
4. Cliquez sur l'onglet **Programme**, puis sur **Options avancées**.
5. Sous **Fichiers d'initialisation MS-DOS personnalisés**, tapez les nouveaux noms de vos fichiers de démarrage personnalisés.

Remarques

- Cette procédure peut être nécessaire compte tenu que certains programmes MS-DOS utilisent des instructions spéciales en ce qui concerne la mémoire et la vidéo ou exigent l'installation d'autres programmes avant leur démarrage. Veuillez consulter la documentation fournie avec le programme avant de créer des fichiers de démarrage.
- Utilisez la documentation fournie avec le programme MS-DOS pour créer un raccourci. Pour plus d'informations, cliquez sur **Rubriques connexes**.
- Il se peut que cette option ne soit pas disponible sur certains programmes MS-DOS.
- Pour utiliser des fichiers de démarrage personnalisés lors du démarrage d'un programme MS-DOS, vous devez démarrer le programme à partir de son raccourci.
- La création d'un program information file (PIF) pour un programme MS-DOS crée un raccourci vers le programme exécutable. Tous les paramètres enregistrés dans le fichier PIF sont contenus dans le raccourci.

Pour afficher l'aide pour une commande MS-DOS

1. Ouvrez l' Invite de commandes.
2. À l'invite de commande, tapez le nom de la commande qui vous intéresse, suivi de **/?**.

   Par exemple, tapez **chdir /?** pour afficher l'aide relative à la commande **chdir**.

Remarques

- Pour ouvrir l'Invite de commandes, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Programmes**, puis sur **Accessoires**, puis cliquez sur **Invite de commandes**.
- Pour afficher l'aide écran par écran, tapez la commande suivi de **| more**. Par exemple, tapez **dir /? | more** pour afficher l'aide relative à la commande **dir**.

Pour allouer des ressources système pour un programme MS-DOS et modifier son délai d'inactivité

1. Ouvrez le Poste de travail.
2. Recherchez le fichier (.exe) du programme MS-DOS, le program information file (PIF) ou le raccourci que vous souhaitez modifier. Veuillez consulter la documentation fournie avec le programme pour connaître le nom véritable du fichier.
3. Cliquez avec le bouton droit sur l'icône, puis cliquez sur **Propriétés**.
4. Dans **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Divers**.
5. Réglez le curseur **Sensibilité à l'inactivité** comme suit :
   - Pour fournir davantage de ressources à un programme d'arrière-plan, déplacez le curseur vers **Bas**.
   - Pour fournir moins de ressources à un programme d'arrière-plan, déplacez le curseur vers **Haut**.

Remarques

- XOXOX
- Vous pouvez spécifier la durée pendant laquelle un programme MS-DOS restera inactif avant de réduire l'allocation de ressources de l'ordinateur, de manière à ce que d'autres programmes puissent utiliser ces ressources.
- Il se peut que cette option ne soit pas disponible dans certains programmes MS-DOS.
- La création d'un fichier PIF pour un programme MS-DOS crée un raccourci vers le programme exécutable. Tous les paramètres enregistrés dans le fichier PIF sont contenus dans le raccourci.

Pour configurer deux raccourcis pour un programme MS-DOS

1. Ouvrez le Poste de travail.
2. Recherchez le fichier (.exe) du programme MS-DOS, le fichier d'information de programme ou le raccourci que vous souhaitez modifier.
3. Cliquez avec le bouton droit sur le fichier, puis cliquez sur **Créer un raccourci**. Créez deux raccourcis vers le programme MS-DOS et attribuez un nom distinct à chacun. S'il existe déjà un raccourci, enregistrez le nouveau avec un nom différent.
4. Pour chaque raccourci que vous créez, consultez la documentation fournie avec le programme MS-DOS afin de connaître les paramètres appropriés à entrer dans la boîte de dialogue **Propriétés**.

Remarques

- XOXOX
- La création de fichiers PIF (program information file) séparés pour des raccourcis vers des programmes MS-DOS vous permet d'enregistrer des paramètres et un formatage différents qui seront utilisés automatiquement au démarrage du programme à partir du raccourci.

Les commandes de services Net

De nombreux services utilisent des commandes réseau commençant par le mot net. Ces commandes possèdent certaines propriétés en commun :

- Vous pouvez afficher la liste des commandes net disponibles en tapant **net /?** à l'invite de commandes.
- Vous pouvez obtenir de l'aide au niveau de la ligne de commande pour connaître la syntaxe d'une commande **net** en tapant **net help** *commande* à l'invite de commandes. Par exemple, pour obtenir de l'aide sur la commande **net accounts**, tapez ceci :

  net help accounts

- Toutes les commandes net acceptent les options de ligne de commande **/y** (oui) et **/n** (non). Par exemple, la commande **net stop server** vous invite à confirmer si vous souhaitez arrêter tous les services Serveur dépendants, tandis que **net stop server /y** contourne l'invite de confirmation en fournissant automatiquement la réponse « Oui » et arrête le service Serveur.
- Si le nom d'un service contient des espaces, entourez le texte de guillemets (comme dans **"***nom service***"**). Par exemple, la ligne de commande suivante démarre le service Ouverture de session réseau :

  net start "net logon"

Voici la liste des commandes de services Net. Les détails de ces commandes sont présentés en dessous.

- Net accounts
- Net computer
- Net config
- Net continue
- Net file
- Net group
- Net help
- Net helpmsg
- Net localgroup
- Net name
- Net pause
- Net print
- Net send
- Net session
- Net share
- Net start
- Net statistics
- Net stop
- Net time
- Net use
- Net user
- Net view

Net accounts

Met à jour la base de données des comptes d'utilisateurs et modifie les paramètres de mot de passe et d'ouverture de session exigés pour tous les comptes.

Syntaxe

net accounts [**/forcelogoff:**{*minutes* | **no**}] [**/minpwlen:***longueur*] [**/maxpwage:**{*jours*| **unlimited**}] [**/minpwage:***jours*] [**/uniquepw:***nombre*] [**/domain**]

Paramètres

/forcelogoff:{*minutes* | **no**}
: Définit le délai (en minutes) devant s'écouler avant que ne soit fermée la session d'un utilisateur sur un serveur lorsque le compte d'utilisateur ou le temps d'ouverture de session valide expire. La valeur par défaut, **no**, empêche que les utilisateurs soient forcés de fermer la session.

/minpwlen:*longueur*

Fixe le nombre minimal de caractères pour le mot de passe d'un compte d'utilisateur. Les valeurs peuvent être comprises dans une plage allant de 0 à 127 caractères et la longueur par défaut est de 6 caractères.

/maxpwage{*jours* | **unlimited**}

Fixe la durée maximale de validité (en jours) du mot de passe d'un compte d'utilisateur. Avec la valeur **unlimited**, il n'y a pas de durée maximale. L'option de ligne de commande **/maxpwage** doit avoir une valeur supérieure à celle de **/minpwage**. Les valeurs peuvent être comprises dans une plage allant de 1 à 49 710 jours (**unlimited** étant égal à 49 710 jours), et la valeur par défaut est 90 jours.

/minpwage:*jours*

Fixe le délai minimal (en jours) devant s'écouler avant qu'un utilisateur puisse changer le mot de passe. La valeur par défaut est de zéro jour, qui ne définit aucune durée minimale. Les valeurs peuvent être comprises dans une plage allant de 0 à 49 710 jours.

/uniquepw:*nombre*

Interdit à un utilisateur de reprendre le même mot de passe au cours d'un *nombre* de changements de mot de passe spécifié. Les valeurs sont comprises dans une plage allant de 0 à 24 changements de mot de passe et la valeur par défaut est de 5 changements de mot de passe.

/domain

Exécute l'opération sur le contrôleur principal de domaine du domaine en cours. Sinon, l'opération est effectuée sur l'ordinateur local.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Le service Ouverture de session réseau doit être en cours d'exécution sur l'ordinateur pour lequel vous désirez modifier les paramètres de compte. Utilisée sans paramètre, la commande **net accounts** affiche les paramètres en cours relatifs au mot de passe, aux conditions d'ouverture de session et aux informations sur le domaine.
- Vous devez effectuer les tâches suivantes avant de pouvoir utiliser la commande **net accounts** :
  - créer des comptes d'utilisateur, en utilisant le Gestionnaire des utilisateurs ou **net user** ;
  - exécuter le service Ouverture de session réseau sur tous les serveurs qui vérifient les ouvertures de session dans le domaine (ce service démarra automatiquement au démarrage du système).
- Lorsque vous utilisez **/forcelogoff:***minutes*, un avertissement est émis quelques minutes avant que les utilisateurs ne soient obligés de fermer la session réseau. Les utilisateurs sont également avertis au cas où des fichiers seraient ouverts. Quand *minutes* est inférieur à 2, le système avertit les utilisateurs pour qu'il ferme immédiatement sa session réseau.

Exemples

Pour afficher les paramètres en cours, les exigences relatives au mot de passe et le rôle de serveur pour un serveur, tapez :

net accounts

Pour que les mots de passe d'un compte d'utilisateur aient une longueur minimale de 7 caractères, tapez :

net accounts /minpwlen:7

Pour indiquer que les utilisateurs peuvent réutiliser un mot de passe uniquement après le cinquième changement de mot de passe, tapez :

net accounts /uniquepw:5

Pour empêcher les utilisateurs de changer de mot de passe à intervalles de moins de 7 jours, pour les forcer à changer de mot de passe tous les 30 jours et pour les forcer à fermer la session après l'expiration du temps d'ouverture de session en les avertissant 5 minutes à l'avance, tapez :

net accounts /minpwage:7 /maxpwage:30 /forcelogoff:5

Pour garantir que les paramètres précédents prennent effet pour le domaine dans lequel l'ordinateur a ouvert une session, tapez :

net accounts /minpwage:7 /maxpwage:30 /domain

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs

Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net computer

Ajoute ou supprime des ordinateurs dans une base de données de domaine.

Syntaxe

net computer **_nom_ordinateur_ {/add** | **/del**}



Paramètres

****_nom_ordinateur_
Spécifie l'ordinateur à ajouter ou supprimer dans le domaine.

{**/add** | **/del**}
Ajoute ou supprime l'ordinateur spécifié dans le domaine.

net help _commande_
Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- La commande **net computer** transmet toutes les opérations d'ajout et de suppression d'ordinateur à un contrôleur de domaine.

Exemples

Pour ajouter l'ordinateur Dept_Compta à un domaine, tapez :

net computer \\\\Dept_Compta /add

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net config

Affiche les services configurables qui sont en cours d'exécution, ou affiche et modifie les paramètres relatifs à un service Serveur ou Station de travail. Utilisée sans paramètre, la commande **net config** affiche la liste des services configurables.

Syntaxe

net config [{**server**|**workstation**}]

```
Invite De Commande
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\WINDOWS\system32>net config
Les services exécutés suivants sont configurables :

   Serveur
   Station de travail

La commande s'est terminée correctement.


C:\WINDOWS\system32>_
```

Paramètres

server
Affiche les paramètres du service Serveur et vous permet d'y apporter des modifications alors qu'il est en cours d'exécution.

workstation
Affiche les paramètres du service Station de travail et vous permet d'y apporter des modifications alors qu'il est en cours d'exécution.

/?
Affiche l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- Utilisez la commande **net config server** pour modifier les paramètres configurables du service Serveur. Les modifications entrent immédiatement en vigueur et sont permanentes.
- La commande **net config server** ne permet pas de modifier tous les paramètres du service Serveur. Elle affiche les informations suivantes, qu'il n'est pas possible de configurer :
  - Nom du serveur ;
  - Commentaires du serveur ;
  - Version du logiciel (numéro de version du logiciel Serveur) ;
  - Serveur actif sur (description du réseau) ;
  - Serveur caché (paramètre **/hidden**) ;
  - Max. de sessions ouvertes (c'est-à-dire le nombre maximal d'utilisateurs qui peuvent utiliser des ressources partagées du serveur) ;
  - Max. de fichiers ouverts sur serveur (c'est-à-dire le nombre maximal de fichiers de serveur que les utilisateurs peuvent ouvrir durant une session) ;
  - Durée d'inactivité de session (en minutes).
- Utilisez la commande **net config workstation** pour modifier les paramètres configurables du service Station de travail.
- **Net config workstation** affiche les informations suivantes :
  - Nom de l'ordinateur ;
  - Nom complet de l'ordinateur ;
  - Nom d'utilisateur ;
  - Station active sur (description du réseau) ;
  - Version du logiciel (numéro de version du logiciel) ;
  - Domaine de station ;
  - Nom DNS du domaine de la station de travail ;
  - Domaine de connexion ;
  - Délai d'ouverture COM (s) ;
  - Compteur d'émission COM (octets) ;
  - Délai d'émission COM (ms).

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)

Police Courier	Code ou données du programme

Net continue

Relance l'exécution d'un service suspendue par la commande **net pause**.

Syntaxe

net continue *service*

Paramètres

service

Obligatoire. Spécifie le service dont vous souhaitez relancer l'exécution. Le tableau suivant répertorie l'ensemble des valeurs de *service*.

Valeur	Description
netlogon	Redémarre le service Ouverture de session réseau.
"nt lm security support provider"	Redémarre le service Fournisseur de la prise en charge de sécurité LM NT.
schedule	Redémarre le service Planificateur de tâches.
server	Redémarre le service Serveur.
workstation	Redémarre le service Station de travail.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Pour apporter une correction mineure à une ressource, suspendez l'exécution du service. Utilisez ensuite la commande **net continue** pour réactiver le service ou l'imprimante, sans annuler les connexions utilisateur.
- Les effets de l'interruption et de la réactivation peuvent varier d'un service à l'autre.
- Si le nom d'un service contient des espaces, entourez le texte de guillemets (comme dans **"***nom service***"**).

Exemples

La commande suivante réactive le service Station de travail :

net continue workstation

Si le nom du service se compose de deux mots ou davantage, vous devez le placer entre guillemets. Par exemple, tapez ceci pour relancer l'exécution du service Fournisseur de la prise en charge de sécurité LM NT :

net continue "nt lm security support provider"

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net file

Affiche les noms de tous les fichiers partagés ouverts sur un serveur et, le cas échéant, le nombre de verrous sur chaque fichier. Cette commande permet également de fermer des fichiers partagés particuliers et d'enlever des verrous de fichier. Utilisée sans paramètre, la commande **net file** affiche la liste des fichiers ouverts sur un serveur.

Syntaxe

net file [*ID* [**/close**]]

Paramètres

ID
Spécifie le numéro d'identification du fichier.

/close
Ferme un fichier ouvert et libère les enregistrements verrouillés. Tapez cette commande à l'invite du serveur sur lequel le fichier est partagé.

net help *commande*
Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Vous pouvez également taper **net files** pour exécuter cette commande.
- Utilisez la commande **net file** pour afficher et gérer les fichiers partagés sur le réseau. Parfois, un utilisateur laisse un fichier partagé ouvert et verrouillé par erreur. Dans ce cas, les autres ordinateurs du réseau n'ont plus accès aux parties verrouillées du fichier en question. Utilisez la commande **net file /close** pour enlever le verrou et fermer le fichier. La sortie de **net file** se présente comme suit :

```
Fichier      Chemin             Nom d'utilisateur    #verrous
---------------------------------------------
0        C:\A_FILE.TXT    MARYSL      0
1        C:\DATABASE      DEBBIET     2
```

Exemples

Pour afficher des informations au sujet de fichiers partagés, tapez :

net file

Pour fermer un fichier ayant pour numéro d'identification 1, tapez :

net file 1 /close

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net group

Ajoute, affiche ou modifie des groupes globaux dans des domaines.

Syntaxe

net group [*nom_groupe* [**/comment:"***texte***"**]] [**/domain**]

net group [*nom_groupe* {**/add** [**/comment:"***texte***"**] | **/delete**} [**/domain**]]

net group *nom_groupe nom_utilisateur*[...] {**/add** | **/delete**} [**/domain**]]

Paramètres

nom_groupe
Spécifie le nom du groupe à ajouter, développer ou supprimer. Indiquez un nom de groupe pour afficher la liste des utilisateurs qui en font partie.

/comment:"*texte***"**

Ajoute un commentaire au sujet d'un groupe nouveau ou existant. Le commentaire peut être d'une longueur maximale de 48 caractères. Placez le texte entre guillemets.

/domain

Exécute l'opération sur le contrôleur principal de domaine du domaine en cours. Sinon, l'opération est effectuée sur l'ordinateur local.

/add

Ajoute un groupe ou ajoute un nom d'utilisateur à un groupe. Il faut qu'un compte soit établi pour chacun des utilisateurs ajoutés à un groupe par cette commande.

/delete

Supprime un groupe ou supprime un nom d'utilisateur d'un groupe.

nom_utilisateur[...]

Indique un ou plusieurs noms d'utilisateur à ajouter dans un groupe ou à enlever. S'il y a plusieurs noms d'utilisateur, séparez-les par un espace.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Utilisée sans paramètre, la commande **net group** affiche le nom d'un serveur et les noms des groupes figurant sur ce serveur.
- Vous pouvez également taper **net groups**.
- Utilisez la commande **net group** pour réunir des utilisateurs qui exploitent le réseau de façon identique ou similaire. Lorsque vous assignez des droits à un groupe, chacun des membres du groupe est automatiquement titulaire de ces droits. Dans les résultats, **net group** fait précéder les groupes comprenant à la fois des utilisateurs et des groupes par un astérisque (*).

  Les résultats de la commande **net group**, qui donnent les groupes figurant sur le serveur, se présentent comme suit :

  Groupes de \\PRODUCTION
  ----
  *Administrateurs du domaine *Utilisateurs du domaine

Exemples

Pour afficher la liste de tous les groupes figurant sur le serveur local, tapez :

net group

Pour ajouter le groupe Cadres à la base de données des comptes d'utilisateur locale, tapez :

net group Cadres /add

Pour ajouter le groupe Cadres à la base de données du domaine, tapez :

net group Cadres /add /domain

Pour ajouter les comptes d'utilisateur existants alainbo, fabriced et isabelb au groupe Cadres sur l'ordinateur local, tapez :

net group Cadres alainbo fabriced isabelb /add

Pour ajouter les comptes d'utilisateur existants alainbo, fabriced et isabelb au groupe Cadres dans la base de données du domaine, tapez :

net group Cadres alainbo fabriced isabelb /add /domain

Pour afficher les utilisateurs du groupe Cadres, tapez :

net group Cadres

Pour ajouter un commentaire à l'enregistrement du groupe Cadres, tapez :

net group Cadres /comment:"La direction"

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels

	quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net help

Fournit une liste des rubriques et commandes réseau pour lesquelles vous pouvez obtenir de l'aide ou présente des informations relatives à une commande particulière. Utilisée sans paramètre, la commande **net help** affiche la liste des commandes et rubriques couvertes par l'aide.

Syntaxe

net help [*commande*]

Paramètres

commande
/help

Affiche la syntaxe correcte et l'aide de la commande.
Spécifie la commande au sujet de laquelle vous souhaitez obtenir de l'aide.

Exemples

Pour afficher l'aide relative à la commande **net use**, tapez :

net help use

Vous pouvez aussi taper :

net use /help

Pour afficher uniquement la syntaxe de la commande **net help**, tapez :

net help /?

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net helpmsg

Explique la raison pour laquelle une erreur s'est produite et fournit des informations pour la résolution du problème.

Syntaxe

net helpmsg *numéro_message*

Paramètres

numéro_message

Obligatoire. Indique le numéro à quatre chiffres du message au sujet duquel vous souhaitez obtenir des informations.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Lorsqu'une opération de réseau échoue, un message du type suivant s'affiche :

  2182: Le service demandé a déjà été démarré.

Exemples

Pour obtenir plus d'informations sur le message d'erreur NET 2182, tapez :

net helpmsg 2182

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net localgroup

Ajoute, affiche ou modifie des groupes locaux. Utilisée sans paramètre, **net localgroup** affiche le nom du serveur et les noms des groupes locaux figurant sur l'ordinateur.

Syntaxe

net localgroup [*nom_groupe* [**/comment:"***texte***"**]] [**/domain**]

net localgroup [*nom_groupe* {**/add** [**/comment:"***texte***"**] | **/delete**} [**/domain**]]

net localgroup [*nom_groupe nom* [...] {**/add** | **/delete**} [**/domain**]]

Invite De Commande

```
Microsoft Windows XP [version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\WINDOWS\system32>net localgroup

Alias de \\M12050

-------------------------------------------------------------------------------
*Administrateurs
*Duplicateurs
*HelpServicesGroup
*Invités
*Opérateurs de configuration réseau
*Opérateurs de sauvegarde
*Utilisateurs
*Utilisateurs avec pouvoir
*Utilisateurs du Bureau à distance
*Utilisateurs du débogueur
La commande s'est terminée correctement.
```

Paramètres

nom_groupe

Spécifie le nom du groupe local à ajouter, développer ou supprimer. Utilisée sans paramètre supplémentaire, la commande **net localgroup** *nom_groupe* affiche une liste des utilisateurs ou groupes globaux d'un groupe local.

/comment:"*texte***"**

Ajoute un commentaire au sujet d'un groupe nouveau ou existant. Ce commentaire peut contenir jusqu'à 48 caractères. Placez le texte entre guillemets.

/domain

Exécute l'opération sur le contrôleur principal de domaine du domaine en cours. Sinon, l'opération est effectuée sur l'ordinateur local.

nom [...]

Indique un ou plusieurs noms d'utilisateur ou noms de groupe à ajouter ou supprimer dans un groupe local.

/add

Ajoute un nom de groupe global ou un nom d'utilisateur à un groupe local. Il faut qu'un compte soit établi pour les utilisateurs ou les groupes globaux avant qu'ils soient ajoutés à un groupe local au moyen de cette commande.

/delete

Supprime un nom de groupe ou un nom d'utilisateur d'un groupe local.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Utilisation de **/domain**

  /domain s'applique uniquement aux ordinateurs Windows XP Professionnel qui sont membres d'un domaine. Par défaut, les serveurs effectuent ces opérations sur le contrôleur principal de domaine.

- Utilisation de *nom*

  Séparez les entrées multiples par un espace. Les noms peuvent correspondre à des utilisateurs locaux, à des utilisateurs d'autres domaines ou à des groupes globaux, mais pas à d'autres groupes locaux. Si un utilisateur fait partie d'un autre domaine, faites précéder le nom d'utilisateur par le nom du domaine (par exemple, Ventes\FabriceD).

- Création de groupe d'utilisateurs

  Utilisez la commande **net localgroup** pour réunir des utilisateurs qui se servent du réseau de façon identique ou similaire. Lorsque vous assignez des droits à un groupe local, chaque membre du groupe est automatiquement titulaire de ces mêmes droits.

Exemples

Pour afficher la liste de tous les groupes locaux figurant sur le serveur local, tapez :

net localgroup

Pour ajouter le groupe local Cadres à la base de données des comptes d'utilisateurs locale, tapez :

net localgroup cadres /add

Pour ajouter le groupe local Cadres à la base de données des comptes d'utilisateurs du domaine, tapez :

net localgroup cadres /add /domain

Pour ajouter les comptes d'utilisateur existants alainbo, fabriced et isabelb (du domaine Ventes) au groupe local Cadres sur l'ordinateur local, tapez :

net localgroup cadres alainbo fabriced ventes\isabelb /add

Pour ajouter les comptes d'utilisateur existants alainbo, fabriced et isabelb au groupe Cadres d'un domaine, tapez :

net localgroup cadres alainbo fabriced isabelb /add /domain

Pour afficher les utilisateurs du groupe local Cadres, tapez :

net localgroup cadres

Pour ajouter un commentaire à l'enregistrement du groupe local Cadres, tapez :

net localgroup cadres /comment:"Membres du collège Cadres."

Mise en forme : légende

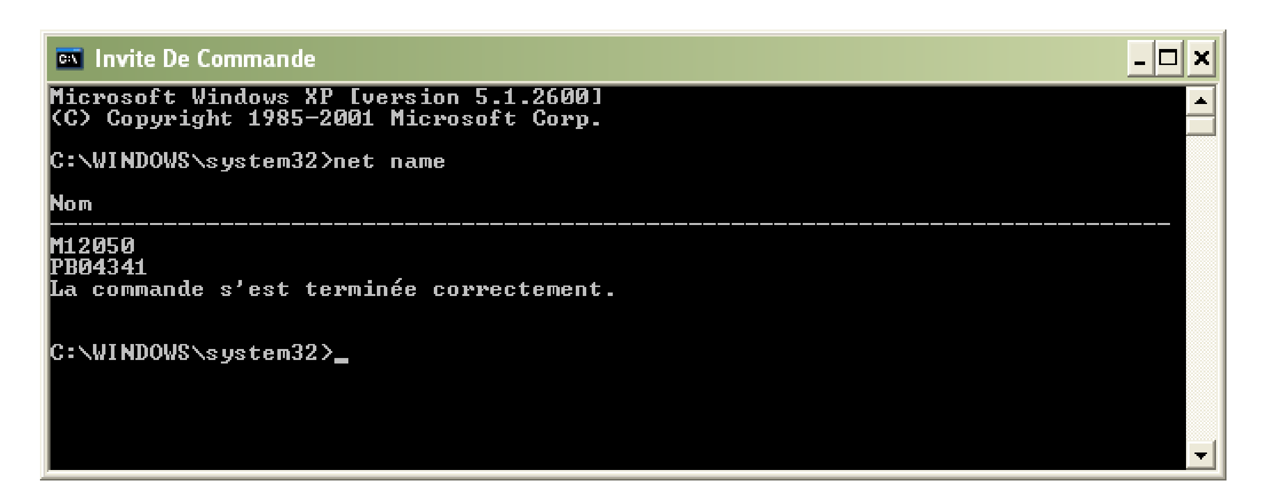
Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net name

Ajoute ou supprime un nom de messagerie (parfois appelé « alias »), ou affiche la liste des noms pour lesquels l'ordinateur accepte des messages. Utilisée sans paramètre, la commande **net name** affiche la liste de noms en cours d'utilisation.

Syntaxe

net name [*nom* {**/add**|**/delete**}]



Paramètres

nom
Spécifie le nom sous lequel sont reçus les messages. Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères.

/add
Ajoute un nom à un ordinateur.

/delete
Supprime un nom d'un ordinateur.

Remarques

- Utilisez la commande **net name** afin de spécifier un nom pour la réception de messages. Vous devez démarrer le service Affichage des messages avant de pouvoir utiliser la commande **net name**. Chaque nom de messagerie doit être unique sur le réseau. Les noms créés au moyen de **net name** sont exclusivement réservés à la messagerie, et non aux noms de groupe. Windows XP utilise trois types de noms :
    - tout nom de messagerie, ajouté au moyen de la commande **net name** ;
    - le nom d'ordinateur de l'ordinateur, ajouté au démarrage du service Station de travail ;
    - le nom d'utilisateur, ajouté à l'ouverture de session, à condition que ce nom ne soit pas déjà utilisé comme nom de messagerie, ailleurs sur le réseau.
- Le paramètre */add* est facultatif. **net name** *nom* et **net name** *nom add* ont le même effet. L'une et l'autre permettent d'ajouter un nom à l'ordinateur.
- Vous ne pouvez pas supprimer le nom d'ordinateur de l'ordinateur. Vous pouvez par contre supprimer le nom d'utilisateur.

Exemples

Pour afficher la liste des noms sur votre ordinateur, tapez :

net name

Pour ajouter le nom rsvp à votre ordinateur, tapez :

net name rsvp

Pour supprimer le nom rsvp de votre ordinateur, tapez :

net name rsvp /delete

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net pause

Suspend les services en cours d'exécution.

Syntaxe

net pause *service*

Paramètres

service

Obligatoire. Spécifie le service dont vous souhaitez suspendre l'exécution. Le tableau suivant répertorie l'ensemble des valeurs de *service*.

Valeur	**Description**
netlogon	Suspend l'exécution du service Ouverture de session réseau.
"nt lm security support provider"	Suspend l'exécution du service Fournisseur de la prise en charge de sécurité LM NT.
schedule	Suspend l'exécution du service Planificateur de tâches.
server	Suspend l'exécution du service Serveur.
workstation	Suspend l'exécution du service Station de travail.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Utilisez la commande **net pause** sur un serveur avant d'arrêter un service afin de laisser aux utilisateurs le temps de terminer leurs tâches ou se déconnecter des ressources. Suspendre l'exécution d'un service met celui-ci en attente, mais le logiciel n'est pas supprimé de la mémoire. Les utilisateurs déjà connectés à la ressource peuvent achever leurs tâches, mais il est impossible d'établir de nouvelles connexions à la ressource.

  Si vous envisagez d'arrêter un service qui affecte des ressources partagées, suspendez-le d'abord. Utilisez la commande **net send** pour diffuser un message signalant l'arrêt imminent du service. Après avoir laissé aux utilisateurs suffisamment de temps pour qu'ils finissent l'opération exécutée sur une ressource, utilisez **net stop** pour arrêter le service.

  Pour relancer un service suspendu, utilisez la commande **net continue**.

- Vous ne pouvez pas suspendre l'exécution de tous les services. Voici les conséquences qu'a une suspension des services :
  - La suspension du service Connexion réseau empêche l'ordinateur de traiter les demandes de connexion. Si le domaine possède d'autres serveurs de connexion, les utilisateurs peuvent toujours se connecter au réseau.

    - La suspension du service Serveur empêche les utilisateurs d'établir de nouvelles connexions aux ressources partagées du serveur. Elle empêche les ouvertures de session utilisateur sur le réseau si ce dernier ne comporte pas d'autre serveur d'ouverture de session. Cette opération n'a aucun impact sur les connexions existantes. Les administrateurs peuvent se connecter au serveur même quand il est suspendu.
    - Quand le service Station de travail est suspendu, le nom d'utilisateur, le mot de passe et les connexions restent définis, mais les demandes d'impression sont envoyées aux imprimantes reliées à l'ordinateur et non aux imprimantes raccordées au réseau.
- Si le nom d'un service contient des espaces, entourez le texte de guillemets (comme dans **"***nom service***"**).

Exemples

Pour suspendre le service Serveur, tapez :

net pause server

Si le nom du service se compose de deux mots ou davantage, vous devez le placer entre guillemets. Par exemple, tapez ceci pour suspendre l'exécution du service Fournisseur de la prise en charge de sécurité LM NT :

net pause "nt lm security support provider"

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net print

Affiche des informations sur une file d'attente d'impression spécifique, sur toutes les files d'attente d'impression hébergées par un serveur d'impression spécifique ou sur un travail d'impression spécifique, ou bien contrôle un travail d'impression spécifique. Utilisée sans paramètre, la commande **net print** affiche une aide au niveau de la ligne de commande sur la commande **net print**.

Pour afficher des informations sur une file d'attente d'impression spécifiée ou sur toutes les files d'attente d'impression hébergées par un serveur d'impression spécifique

Syntaxe

net print ***nom_ordinateur*[***nom_file_attente*]

Paramètres

*****nom_ordinateur*
Obligatoire. Désigne par son nom l'ordinateur qui héberge la file d'attente d'impression sur laquelle vous souhaitez obtenir des informations.

*****nom_file_attente*
Désigne par son nom la file d'attente d'impression sur laquelle vous souhaitez obtenir des informations. Si vous indiquez un ordinateur, mais pas une file d'attente, la commande affiche des informations sur toutes les files d'attente d'impression hébergées par le serveur d'impression spécifié.

net help net print
Affiche l'aide relative à la commande **net print**.

Remarques

- La commande **net print** affiche plusieurs types d'informations sur les files d'attente d'impression. Voici un exemple de rapport généré pour toutes les files d'attente d'impression présentes sur le serveur Production :

  Files d'impression sur \\PRODUCTION

Nom Numéro de travail Taille État

File LASER 1 travail *File active*
UTILISATEUR1 84 0 Mise en file d'attente

Exemples

Pour afficher le contenu de la file d'attente d'impression Dotmatrix sur l'ordinateur \\Production, tapez :

net print \\production\dotmatrix

Pour afficher des informations sur un travail d'impression spécifié ou le contrôler

Syntaxe

net print [****_nom_ordinateur_] _numéro_travail_ [{**/hold** | **/release** | **/delete**}]

Paramètres

****_nom_ordinateur_
: Désigne par son nom l'ordinateur qui héberge le travail d'impression que vous voulez contrôler. Omettre le nom d'ordinateur revient à spécifier le nom de l'ordinateur local.

_numéro_travail_
: Obligatoire. Indique le numéro du travail d'impression que vous souhaitez contrôler. Ce numéro est affecté par l'ordinateur hébergeant la file d'attente d'impression auquel est envoyé le travail. Dès qu'un numéro a été affecté à un travail par un ordinateur, il ne peut plus être attribué à un autre travail de n'importe quelle file d'attente hébergée par ce même ordinateur.

{**/hold** | **/release** | **/delete**}
: Indique l'action à exécuter sur le travail d'impression. Le paramètre **/hold** diffère le travail, ce qui permet à d'autres travaux de le court-circuiter jusqu'à ce qu'il soit libéré. Quant au paramètre **/release**, il libère un travail d'impression ayant été différé. Enfin, le paramètre **/delete** supprime un travail d'impression d'une file d'attente d'impression. Si vous indiquez un numéro de travail sans préciser d'action, la commande affiche des informations sur le travail d'impression en question.

net help net print
: Affiche l'aide relative à la commande **net print**.

Remarques

- Voici un exemple de rapport généré pour un travail d'impression :

Travail nº 35
État En attente
Taille 3096
Note
Propriétaire UTILISATEUR2
Notifier UTILISATEUR2
Type de données du travail
Paramètres du travail
Infos supplémentaires

Exemples

Pour obtenir des informations sur le travail numéro 35 sur l'ordinateur \\Production, tapez :

net print \\production 35

Pour différer travail numéro 263 sur l'ordinateur \\Production, tapez :

net print \\production 263 /hold

Pour libérer le travail numéro 263 sur l'ordinateur \\Production, tapez :

net print \\production 263 /release

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net send

Envoie des messages à d'autres utilisateurs, ordinateurs ou noms de messagerie sur le réseau.

Syntaxe

net send {*nom* | ***** | **/domain**[**:***nom*] | **/users**} *message*

Paramètres

nom
: Spécifie le nom d'utilisateur, le nom d'ordinateur ou le nom de messagerie auquel le message doit être envoyé. Si l'information que vous fournissez contient des espaces, entourez le texte de guillemets (comme dans **"***nom ordinateur***"**). Les noms d'utilisateur longs peuvent être à l'origine de problèmes si vous les utilisez comme des noms NetBIOS. Les noms NetBIOS sont en effet limités à 16 caractères, le seizième caractère étant réservé par le système.

*****
: Envoie le message à tous les noms de votre domaine ou votre groupe de travail.

/domain:*nom*
: Envoie le message à tous les noms du domaine de l'ordinateur. Vous pour spécifier un *nom* pour envoyer le message à tous les noms du domaine ou groupe de travail indiqué.

/users
: Envoie le message à tous les utilisateurs connectés au serveur.

message
: Obligatoire. Indique le texte du message.

net help *commande*
: Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Vous ne pouvez envoyer un message qu'à un nom qui est actif sur le réseau. Si le message est envoyé à un nom d'utilisateur, ce dernier doit avoir ouvert une session et avoir lancé le service Affichage des messages pour pouvoir recevoir le message.
- Vous pouvez diffuser un message à tous les noms du domaine de votre ordinateur (en utilisant ***** ou **/domain**) ou d'un autre domaine (**/domain:***nom_domaine*). Les messages de diffusion peuvent contenir jusqu'à 128 caractères. Soyez prudent lorsque vous envoyez des messages à plusieurs utilisateurs.
- Le paramètre **/users** vous permet d'envoyer un message à tous les utilisateurs qui ont établi une session avec le serveur. Soyez prudent lorsque vous envoyez des messages à plusieurs utilisateurs.
- Pour recevoir des messages, le service Affichage des messages doit être en cours d'exécution. Pour plus d'informations sur le démarrage d'un service, consultez Rubriques connexes.

Exemples

Pour envoyer le message « Coucou » à l'utilisateur M12050, tapez :

Net Send M12050 Coucou.



NB : *Pour cet exemple, j'envoie un message à moi-même, mais j'aurai également pu utiliser mon PB Agent.*



Pour envoyer un message à tous les utilisateurs connectés au serveur, tapez :

net send /users Ce serveur va s'arrêter dans 5 minutes.

Pour envoyer un message incluant une barre oblique inverse (/), tapez :

net send robertf "Formatez votre disque avec FORMAT /4"

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net session

Gère les connexions à un serveur. Utilisée sans paramètre, la commande **net session** affiche des informations sur toutes les sessions actuellement ouvertes sur l'ordinateur local.

Syntaxe

net session [*****nom_ordinateur*] [**/delete**]

Paramètres

*****nom_ordinateur*
Identifie l'ordinateur dont les sessions doivent être répertoriées ou déconnectées.

/delete
Met fin à la session de l'ordinateur avec *nom_ordinateur* et ferme tous les fichiers ouverts sur l'ordinateur pendant cette session. Si vous omettez *nom_ordinateur*, toutes les sessions sur l'ordinateur local sont annulées.

net help *commande*
Affiche l'aide de la commande **net** spécifiée.

Attention

- L'utilisation de la commande **net session** peut entraîner un perte de données. Il est sans doute préférable d'avertir les utilisateurs avant de fermer une session.

Remarques

- Vous pouvez également utiliser **net sessions** ou **net sess** pour exécuter **net session**.
- Utilisez la commande **net session** pour afficher les noms d'ordinateur ou les noms d'utilisateur des utilisateurs qui accèdent à un serveur, pour savoir s'ils ont ouvert des fichiers et pour connaître la durée d'inactivité de la session pour chaque utilisateur.

  Les informations s'affichent dans un format semblable à celui-ci :

Ordinateur   Nom d'utilisateur   Type de client Ouvertures   Délai d'inactivité

\\BASSETT   CHRISDR   Windows 2000   1   00:00:13

\\SHARONCA   Administrateur   DOS LM 2.1   0   01:05:13

- Pour afficher la session d'un utilisateur, insérez *nom_ordinateur* dans la commande. Les informations relatives à un seul utilisateur comprennent la liste des ressources partagées avec lesquelles l'utilisateur a établi des connexions.
- Une session est enregistrée quand un utilisateur client réussit à contacter un serveur. La session est ouverte quand les deux systèmes se trouvent sur le même réseau et que l'utilisateur possède un nom d'utilisateur et un mot de passe acceptés par le serveur. L'utilisateur d'un client doit ouvrir une session sur le serveur avant de pouvoir utiliser les ressources de ce dernier et la session n'est établie que lorsque l'utilisateur du client se connecte à une ressource. Un client et un serveur ne possèdent qu'une seule session, mais peuvent avoir plusieurs points d'entrée ou connexions aux ressources.
- Afin de déterminer le temps pendant lequel une session peut rester inactive avant d'être automatiquement fermée, activez la fonction de **déconnexion automatique** au moyen de la commande **net config server /autodisconnect**. Pour plus d'informations sur **net config server**, consultez Rubriques connexes. La déconnexion automatique est transparente à l'utilisateur, car la session est automatiquement rouverte dès que l'utilisateur accède à nouveau à la ressource.
- Pour mettre fin à une session ouverte sur un serveur, utilisez la commande **net session ***nom_ordinateur* **/delete**.

Exemples

Pour afficher la liste des informations relatives aux sessions établies avec le serveur local, tapez :

net session

Pour afficher les informations relatives aux sessions du client portant le nom d'ordinateur Dupont, tapez :

net session \\dupont

Pour mettre fin à toutes les sessions entre le serveur et les clients qui y sont connectés, tapez :

net session /delete

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net share

Gère les ressources partagées. Utilisée sans paramètre, la commande **net share** affiche des informations sur toutes les ressources actuellement partagées sur l'ordinateur local.

Syntaxe

net share [*nom_partage*] **net share** [*nom_partage*=*lecteur*:*chemin* [{**/users:***nombre*|**/unlimited**}] [**/remark:"***texte***"**] [/**cache:** {**manual**|**automatic**|**no**}]]**net share** [*nom_partage* [{**/users:***nombre*|**unlimited**}] [**/remark:"***texte***"**] [/**cache:** {**manual**|**automatic**|**no**}]] **net share** [{*nom_partage*|*lecteur*:*chemin*} **/delete**]

Paramètres

nom_partage
: Indique le nom réseau de la ressource partagée. Tapez **net share** avec un *nom_partage* pour afficher des informations sur ce partage uniquement.

lecteur:*chemin*

Indique le chemin absolu du répertoire à partager.

/users:*nombre*

Définit le nombre maximal d'utilisateurs autorisés à accéder simultanément à la ressource partagée.

/unlimited

Spécifie un nombre illimité d'utilisateurs autorisés à accéder simultanément à la ressource partagée.

/remark:"*texte***"**

Ajoute une description concernant la ressource. Placez le texte entre guillemets.

/cache:automatic

Active la mise en cache du client hors connexion avec réintégration automatique.

/cache:manual

Active la mise en cache du client hors connexion avec réintégration manuelle.

/cache:no

Signale au client que la mise en cache hors connexion n'est pas appropriée.

/delete

Met fin au partage de la ressource.

net help *commande*

Affiche l'aide de la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Pour partager un répertoire avec un chemin contenant un espace, placez le lecteur ainsi que le chemin d'accès du répertoire entre guillemets (par exemple, **"C:\nom chemin"**).
- Quand vous affichez toutes les ressources partagées sur un ordinateur, le système indique le nom de partage de la ressource, les noms de périphériques ou le chemin associés à la ressource ainsi qu'une description de la ressource. La sortie se présente comme suit :

```
Nom de partage  Ressource                    Remarque
-------------------------------------------------------

ADMIN$     C:\WINNT                    Administrateur distant

C$         C:\                         Partage par défaut à usage interne

print$     C:\WINNT\SYSTEM\SPOOL

IPC$                                   IPC distant
LASER      LPT1              Spoulée   Imprimante laser
```

- Les partages sont enregistrés au fur et à mesure de leur création sur un serveur. Quand vous arrêtez le service Serveur, tous les partages sont déconnectés, mais sont automatiquement reconnectés au prochain démarrage du service ou lorsque l'ordinateur est relancé. Pour plus d'informations sur les services, consultez Services.
- Les noms de ressource partagée qui finissent par un caractère **$** ne sont pas affichés si vous parcourez l'ordinateur local à la recherche d'un ordinateur distant.

Exemples

Pour afficher des informations concernant toutes les ressources partagées sur l'ordinateur, tapez :

net share

Pour partager le répertoire C:\Données d'un ordinateur avec le nom de partage PartageDonnées et inclure une remarque, tapez :

net share PartageDonnées=c:\Données/remark:"Pour le département 123."

Pour mettre fin au partage du dossier PartageDonnées créé par l'exemple précédent, tapez :

net share PartageDonnées /delete

Pour partager le répertoire C:\Liste images d'un ordinateur avec le nom de partage Liste, tapez :

net share liste="c:\liste images"

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels

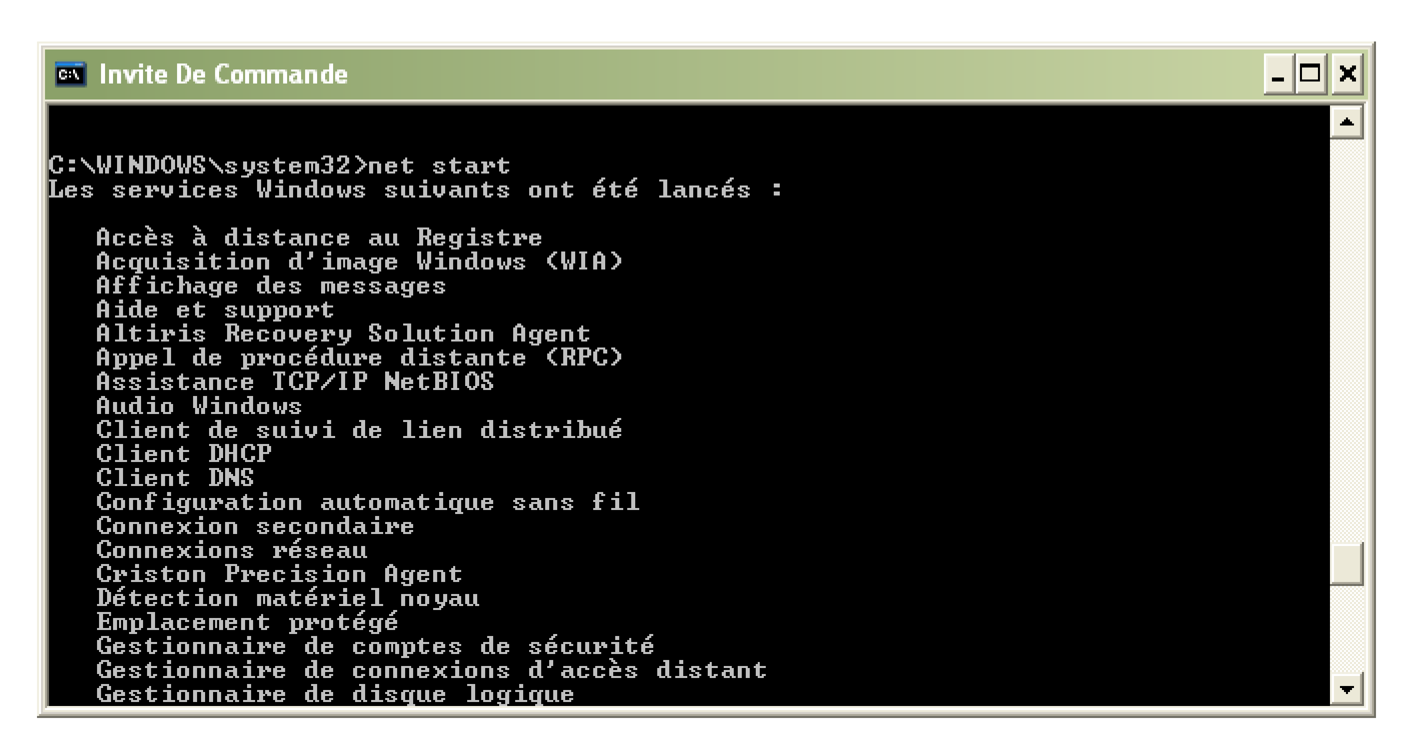
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net start

Démarre un service. Utilisée sans paramètre, la commande **net start** affiche la liste des services en cours d'exécution.

Syntaxe

net start [*service*]



Paramètres

service

Démarre le service spécifié. Le tableau suivant répertorie les valeurs de *service*.

Valeur	Description	Remarques
alerter	Démarre le service Avertissements.	• Démarre le service Avertissements pour envoyer des messages d'alerte à des utilisateurs désignés qui sont connectés au serveur. Les messages d'alerte avertissent les utilisateurs en cas de problème de sécurité, d'accès et de session utilisateur. • Utilisez le Gestionnaire de serveur (autrement dit *systemroot*\System32\Srvmgr.exe) pour spécifier les administrateurs qui doivent recevoir des alertes administratives. Le Gestionnaire de serveur est disponible uniquement sur les ordinateurs Windows Server 2000. • Les messages d'alerte sont envoyés sous forme de messages du serveur vers l'ordinateur d'un utilisateur. Le service Affichage des messages doit être en cours d'exécution sur l'ordinateur de l'utilisateur pour que ce dernier puisse recevoir des messages d'alerte.
browser	Démarre le service Explorateur d'ordinateur.	• Le service Explorateur d'ordinateur conserve une liste mise à jour des ordinateurs du réseau et la fournit aux programmes qui la demandent.
"client service	Démarre le Service client	• Cette commande est disponible uniquement si vous avez

for netware"	pour NetWare.	installé le Service client pour NetWare.
clipbook	Démarre le service Album.	• Le service Album permet de couper et de coller du texte et des images sur le réseau. • Le service Album prend en charge le Gestionnaire de l'Album, qui permet l'affichage de pages par des albums distants.
dhcp client	Démarre le service Client DHCP.	• Cette commande est disponible uniquement si vous avez installé le protocole TCP/IP. • Le service Client DHCP gère la configuration réseau en enregistrant et en mettant à jour des adresses IP et des noms DNS. Le service Client DHCP prend en charge l'obtention d'une adresse IP à partir du service DHCP. • Vous ne pouvez pas arrêter ou interrompre le service Client DHCP.
eventlog	Démarre le service Journal d'événements.	• Ce service consigne les messages d'événements émis par les programmes et par Windows XP. Ses rapports contiennent des informations qui peuvent être utiles en vue de diagnostiquer des problèmes. Les rapports peuvent peuvent être visualisés dans l'Observateur d'événements. Le service Journal d'événements doit être démarré avant d'utiliser l'Observateur d'événements pour afficher les événements consignés. • Vous ne pouvez pas arrêter ou suspendre le service Journal d'événements.
file replication	Démarre le service de réplication de fichiers.	
messenger	Démarre le service Affichage des messages.	• Le service Affichage des messages permet à un ordinateur de recevoir des messages. • Un message est envoyé à un ordinateur à l'aide des noms qui lui sont assignés comme identification.
netlogon	Démarre le service Connexion réseau.	• Le service Ouverture de session réseau vérifie les demandes d'ouverture de session et contrôle la réplication de la base de données des comptes d'utilisateurs au niveau du domaine. • Démarre le service Connexion réseau sur tous les serveurs d'un domaine qui utilisent une copie de la base de données des comptes d'utilisateurs du domaine.
"nt lm security support provider"	Démarre le Service de sécurité NT LM.	• Cette commande est disponible uniquement si vous avez installé le Fournisseur de la prise en charge de sécurité LM NT.
"plug and play"	Démarre le service Plug-and-Play.	
"remote access connection manager"	Démarre le service Gestionnaire de connexions d'accès distant.	• Cette commande est disponible uniquement si vous avez installé le service d'accès distant.
"routing and remote access"	Démarre le service Routage et accès distant.	
rpclocator	Démarre le service Localisateur d'appels de procédure distante (RPC).	• Permet aux applications distribuées d'utiliser le service de noms Microsoft RPC. • Le service Localisateur d'appels de procédure distante (RPC) est le service de noms RPC de Microsoft Windows XP. Le détecteur d'appel RPC gère la base de données du service de noms RPC. • Le côté serveur de l'application distribuée enregistre sa disponibilité au moyen du service Détecteur d'appel RPC. Le côté client de l'application distribuée interroge ce service pour trouver des applications serveur compatibles qui soient disponibles.
rpcss	Démarre le service Appel de procédure distante (RPC).	• Le service Appel de procédure distante (RPC) est le sous-système RPC de Microsoft Windows XP. Le sous-système RPC comprend le mappeur de point final et d'autres services RPC

		divers. La commande **net start rpcss** démarre le service Appel de procédure distante (RPC), qui permet aux applications distribuées d'utiliser des points finals dynamiques. Ce service gère la base de données du mappeur de point final. Le côté serveur de l'application distribuée enregistre ses points finals auprès du service Appel de procédure distante (RPC). La bibliothèque d'exécution du client interroge, pour le compte du côté client de l'application distribuée, le service Appel de procédure distante (RPC) pour obtenir les informations relatives aux points finals. Pour déterminer si une application distribuée utilise le serveur de mappeur de point final, consultez la documentation qui l'accompagne.
schedule	Démarre le service Planificateur de tâches.	• Le Planificateur de tâches permet de démarrer des programmes à un moment déterminé à l'aide de la commande **at**. Il se peut que vous deviez exécuter d'autres services pour pouvoir exécuter des commandes planifiées. • Le service Planificateur de tâches est initialement configuré pour être exécuté sur le compte système de l'ordinateur local. Si le Planificateur de tâches est exécuté à l'aide de ce compte, vous pouvez exécuter tous les types de travaux avec le Planificateur de tâches. Ces travaux possèdent toutefois un accès réseau limité, car le compte système d'un ordinateur local n'est pas reconnu par d'autres ordinateurs. • Pour contourner les limites d'accès réseau, vous pouvez configurer le Planificateur de tâches de façon à ce qu'il s'exécute sur un compte d'utilisateur. Dans ce cas, les travaux exécutés par le Planificateur de tâches sont régis par l'accès réseau du compte d'utilisateur. Néanmoins, comme le Planificateur de tâches n'utilise pas le compte système local dans ce cas-ci, seuls les travaux qui ne nécessitent pas la présence d'une fenêtre peuvent être exécutés.
server	Démarre le service Serveur.	• Vous pouvez utiliser le service Serveur pour partager des ressources du serveur avec les utilisateurs du réseau.
spooler	Démarre le service Spouleur d'impression.	• Le service Spouleur d'impression charge les fichiers en mémoire en vue de l'impression.
"tcp/ip netbios helper"	Démarre le service NetBIOS Helper sur TCP, qui active les services NetBIOS sur TCP/IP (NetBT).	• Les services NetBT fournissent des datagrammes NetBIOS, des sessions NetBIOS et la gestion de noms NetBIOS (comme l'enregistrement et la résolution de noms) aux applications NetBIOS qui utilisent le protocole TCP/IP. • Cette commande est disponible uniquement si le protocole **Internet Protocol (TCP/IP)** est installé comme composant dans les propriétés d'une carte réseau dans les Connexions réseau.
ups	Démarre le service Onduleur.	• Le service Onduleur gère un onduleur (UPS) connecté à l'ordinateur. • Vous pouvez configurer le service Onduleur à l'aide de l'application Options d'alimentation du Panneau de configuration. Si vous configurez le service Onduleur de manière à ce qu'il exécute un fichier de commande à la fermeture, l'exécution du fichier de commande doit s'interrompre dans un délai de 30 secondes. Une durée d'exécution supérieure à 30 secondes peut affecter la capacité de Windows XP à réaliser un arrêt ordonné du système.
workstation	Démarre le service Station de travail.	• Ce service permet à un ordinateur de se connecter et d'utiliser des ressources réseau.

net help *commande*
Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- L'ensemble des services et applications affichés peuvent varier en fonction des options que vous avez sélectionnées au moment de l'installation ou de la configuration.
- Pour plus d'informations sur les services, consultez le guide « System Essentials Guide » accessible sur le Site Web de Microsoft.(http://www.microsoft.com/)
- Certains services dépendent d'autres services.
- Vous pouvez utiliser le composant logiciel enfichable Services pour configurer l'arrêt et le démarrage automatiques de certains services. Ce composant logiciel enfichable permet aussi d'arrêter, de démarrer, de suspendre et de reprendre manuellement des services réseau.
- Vous pouvez recourir à la commande **net start** pour démarrer des services non compris dans Windows XP.
- Si le nom d'un service contient des espaces, entourez le texte de guillemets (comme dans **"***Nom Service***"**).

Exemples

Pour afficher la liste des services actuellement en cours d'exécution, tapez :

net start

Pour démarrer le Service client pour NetWare, tapez :

net start "client service for netware"

Net statistics

Affiche le journal des statistiques du service Station de travail ou Serveur local ou bien les services en cours d'exécution pour lesquels des statistiques sont disponibles. Utilisée sans paramètre, la commande **net statistics** affiche la liste des services en cours d'exécution pour lesquels des statistiques sont disponibles.

Syntaxe

net statistics [{**workstation** | **server**}]

Invite De Commande

```
C:\WINDOWS\system32>net statistics
Des statistiques sont disponibles pour les services exécutés suivants :

   Serveur
   Station de travail

La commande s'est terminée correctement.


C:\WINDOWS\system32>net statistics server | more
Statistiques de serveur de \\M12050


Statistiques depuis 12/13/2007 7:42 AM


Sessions acceptées                              1
Déconnexions automatiques                       0
Déconnexions sur erreur                         0

Kilo-octets envoyés                             4
Kilo-octets reçus                               8

Temps de réponse moyen (ms)                     0

Erreurs système                                 0
Violations d'autorisation                       0
Violations de mot de passe                      0

Fichiers utilisés                               3
Périphériques comm. utilisés                    0
Travaux d'impression mis en file d'attente      0

Saturation des zones tampon
-- Suite  --
```

Paramètres

workstation

Affiche les statistiques pour le service Station de travail local.

server

Affiche les statistiques pour le service Serveur local.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Vous pouvez également taper **net stats**.
- Pour le service Station de travail, Windows XP signale le nom d'ordinateur, la date et l'heure de la dernière mise à jour des statistiques ainsi que les informations suivantes :
  - nombre d'octets et de blocs de message serveur (SMB, *Server Message Blocks*) reçus et transmis ;
  - nombre d'opérations de lecture et d'écriture ayant réussi ou échoué ;
  - nombre d'erreurs réseau ;
  - nombre de sessions ayant échoué, ayant été fermées ou rétablies ;
  - nombre de connexions aux ressources partagées ayant réussi ou échoué.
- Pour le service Serveur, Windows XP signale le nom d'ordinateur, la date et l'heure de la dernière mise à jour des statistiques ainsi que les informations suivantes :
  - nombre de sessions démarrées, fermées automatiquement et fermées en raison d'une erreur ;
  - nombre de kilo-octets envoyés et reçus ainsi que temps de réponse moyen du serveur ;
  - nombre d'erreurs et de violations des limites de mot de passe et d'autorisation ;
  - nombre d'utilisations des fichiers partagés, des imprimantes et des périphériques de communication ;
  - nombre de dépassement de la taille des tampons de mémoire.

Exemples

Pour afficher les statistiques du service Serveur et empêcher l'affichage de défiler, tapez :

net statistics server | more

Mise en forme : légende

Format	Signification
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net stop

Arrête un service en cours d'exécution.

Syntaxe

net stop *service*

Paramètres

service

Arrête le service spécifié. Le tableau suivant répertorie les valeurs de *service*.

Valeur	Description	Remarques
alerter	Arrête le service Avertissements.	• Arrête le service Avertissements qui envoie des messages d'alerte à des utilisateurs désignés qui sont connectés au serveur. Les messages d'alerte avertissent les utilisateurs en cas de problème de sécurité, d'accès et de session utilisateur. • Utilisez le Gestionnaire de serveur (autrement dit *systemroot*\System32\Srvmgr.exe) pour spécifier les administrateurs qui doivent recevoir des alertes administratives. Le Gestionnaire de serveur est disponible uniquement sur les ordinateurs Windows 2000 Server. • Les messages d'alerte sont envoyés sous forme de messages du serveur vers l'ordinateur d'un utilisateur. Le service Affichage des messages doit être en cours d'exécution sur l'ordinateur de

		l'utilisateur pour qu'il puisse recevoir des messages d'alerte.
browser	Arrête le service Explorateur d'ordinateur.	• Le service Explorateur d'ordinateur conserve une liste mise à jour des ordinateurs du réseau et la fournit aux programmes qui la demandent.
"client service for netware"	Arrête le Service client pour NetWare.	• Cette commande est disponible uniquement si vous avez installé le Service client pour NetWare.
clipbook	Arrête le service Album.	• Le service Album permet de couper et de coller du texte et des images sur le réseau. • Le service Album prend en charge le Gestionnaire de l'Album, qui permet l'affichage de pages par des albums distants.
dhcp client	Vous ne pouvez pas arrêter ou interrompre le service Client DHCP.	• Le service Client DHCP gère la configuration réseau en enregistrant et en mettant à jour des adresses IP et des noms DNS. Le service Client DHCP prend en charge l'obtention d'une adresse IP à partir du service DHCP.
file replication	Démarre le service de réplication de fichiers.	
messenger	Arrête le service Affichage des messages.	• Le service Affichage des messages permet à un ordinateur de recevoir des messages. • Un message est envoyé à un ordinateur à l'aide des noms qui lui sont assignés comme identification.
netlogon	Démarre le service Ouverture de session réseau.	• Le service Ouverture de session réseau vérifie les demandes d'ouverture de session et contrôle la réplication de la base de données des comptes d'utilisateurs au niveau du domaine. • Arrête le service Ouverture de session réseau sur tous les serveurs d'un domaine qui utilisent une copie de la base de données des comptes d'utilisateur du domaine.
"nt lm security support provider"	Arrête le service Fournisseur de la prise en charge de sécurité LM NT.	• Cette commande est disponible uniquement si vous avez installé le Fournisseur de la prise en charge de sécurité LM NT.
"remote access connection manager"	Arrête le service Gestionnaire de connexions d'accès distant.	• Cette commande est disponible uniquement si vous avez installé le service d'accès distant.
"routing and remote access"	Arrête le service Routage et accès distant.	
rpclocator	Arrête le service Localisateur d'appels de procédure distante (RPC).	• Permet aux applications distribuées d'utiliser le service de noms Microsoft RPC. • Le service Localisateur d'appels de procédure distante (RPC) est le service de noms RPC de Microsoft Windows XP. Le détecteur d'appel RPC gère la base de données du service de noms RPC. • Le côté serveur de l'application distribuée enregistre sa disponibilité au moyen du service Détecteur d'appel RPC. Le côté client de l'application distribuée interroge ce service pour trouver des applications serveur compatibles qui soient disponibles.
schedule	Arrête le service Planificateur de tâches.	• Le Planificateur de tâches permet de démarrer des programmes à un moment déterminé à l'aide de la commande **at**. Il se peut que vous deviez exécuter d'autres services pour pouvoir exécuter des commandes planifiées. • Le service Planificateur de tâches est initialement configuré pour être exécuté sur le compte système de l'ordinateur local. Si le Planificateur de tâches est exécuté à l'aide de ce compte, vous pouvez exécuter tous les types de travaux avec le Planificateur de tâches. Ces travaux possèdent toutefois un accès réseau limité, car le compte système d'un ordinateur local n'est pas reconnu par d'autres ordinateurs.

		• Pour contourner les limites d'accès réseau, vous pouvez configurer le Planificateur de tâches de façon à ce qu'il s'exécute sur un compte d'utilisateur. Dans ce cas, les travaux exécutés par le Planificateur de tâches sont régis par l'accès réseau du compte d'utilisateur. Néanmoins, comme le Planificateur de tâches n'utilise pas le compte système local dans ce cas-ci, seuls les travaux qui ne nécessitent pas la présence d'une fenêtre peuvent être exécutés.
server	Arrête le service Serveur.	• Vous pouvez utiliser le service Serveur pour partager des ressources du serveur avec les utilisateurs du réseau.
spooler	Arrête le service Spouleur d'impression.	• Le service Spouleur d'impression charge les fichiers en mémoire en vue de l'impression.
"tcp/ip netbios helper"	Arrête le service NetBIOS helper sur TCP, qui active les services NetBIOS sur TCP/IP (NetBT).	• Les services NetBT fournissent des datagrammes NetBIOS, des sessions NetBIOS et la gestion de noms NetBIOS (comme l'enregistrement et la résolution de noms) aux applications NetBIOS qui utilisent le protocole TCP/IP. • Cette commande est disponible uniquement si le protocole **Internet Protocol (TCP/IP)** est installé comme composant dans les propriétés d'une carte réseau dans les Connexions réseau.
ups	Arrête le service Onduleur.	• Le service Onduleur gère un onduleur (UPS) connecté à l'ordinateur. • Vous pouvez configurer le service Onduleur à l'aide de l'application Options d'alimentation du Panneau de configuration. Si vous configurez le service Onduleur de manière à ce qu'il exécute un fichier de commande à la fermeture, l'exécution du fichier de commande doit s'interrompre dans un délai de 30 secondes. Une durée d'exécution supérieure à 30 secondes peut affecter la capacité de Windows XP à réaliser un arrêt ordonné du système.
workstation	Arrête le service Station de travail.	• Ce service permet à un ordinateur de se connecter et d'utiliser des ressources réseau.

net help *commande*
Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- L'ensemble des services et applications affichés peuvent varier en fonction des options que vous avez sélectionnées au moment de l'installation ou de la configuration.
- Pour plus d'informations sur les services, consultez les Kits de Ressources Techniques Microsoft Windows.
- Certains services dépendent d'autres services.

- Utilisez la commande **net stop** pour arrêter un service et retirer le logiciel de la mémoire.
- L'arrêt du service Serveur empêche les utilisateurs d'accéder aux ressources partagées de l'ordinateur. Si vous arrêtez ce service alors que certains utilisent des ressources du serveur, un message d'avertissement s'affiche. Une réponse **o** (pour **oui**) annule toutes les connexions à l'ordinateur. Avant d'arrêter le service Serveur, exécutez les tâches suivantes :

- Utilisez la commande **net pause** pour suspendre l'exécution d'un service, afin d'empêcher toute nouvelle connexion.
- Utilisez la commande **net send** pour envoyer un message qui conseille aux utilisateurs de se déconnecter des ressources du serveur.
- Si le nom d'un service contient des espaces, entourez le texte de guillemets (comme dans **"***nom service***"**).
- La commande **net stop** peut également arrêter des services non compris dans Windows XP.

Exemples

La commande suivante arrête le service Serveur :

net stop server

Placez les noms de service constitués d'au moins deux mots entre guillemets. Par exemple, la commande suivante arrête le Service client pour NetWare :

net stop "client service for netware"

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net time

Synchronise l'horloge de l'ordinateur avec celle d'un autre ordinateur ou d'un domaine. Utilisée sans paramètre, la commande **net time** affiche l'heure d'un autre ordinateur ou domaine.

Syntaxe

net time [{*****nom_ordinateur* | **/domain**[**:***nom_domaine*] | **/rtsdomain**[**:***nom_domaine*]}] [**/set**]

net time [*****nom_ordinateur*] [**/querysntp**] [**/setsntp**[**:***liste_serveurs_NTP*]]

Paramètres

*****nom_ordinateur*
: Spécifie le nom du serveur dont vous voulez contrôler l'horloge ou avec lequel vous souhaitez synchroniser votre horloge.

/domain[**:***nom_domaine*]
: Spécifie le domaine avec lequel vous souhaitez synchroniser l'horloge.

/rtsdomain[**:***nom_domaine*]
: Spécifie le domaine du serveur de référence de synchronisation avec lequel vous souhaitez synchroniser l'horloge.

/set
: Synchronise l'horloge de l'ordinateur avec celle de l'ordinateur ou du domaine spécifié.

/querysntp
: Affiche le nom du serveur N (Network Time Protocol) actuellement configuré pour l'ordinateur local ou pour l'ordinateur spécifié par *nom_ordinateur*.

/setsntp[**:***liste serveurs NTP*]
: Indique une liste de serveurs de temps NTP à utiliser par l'ordinateur local. Cette liste peut contenir des adresses IP ou des noms DNS, séparés par des espaces. Si vous utilisez plusieurs serveurs de temps, vous devez entourer la liste de guillemets.

net help *commande*
: Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net use

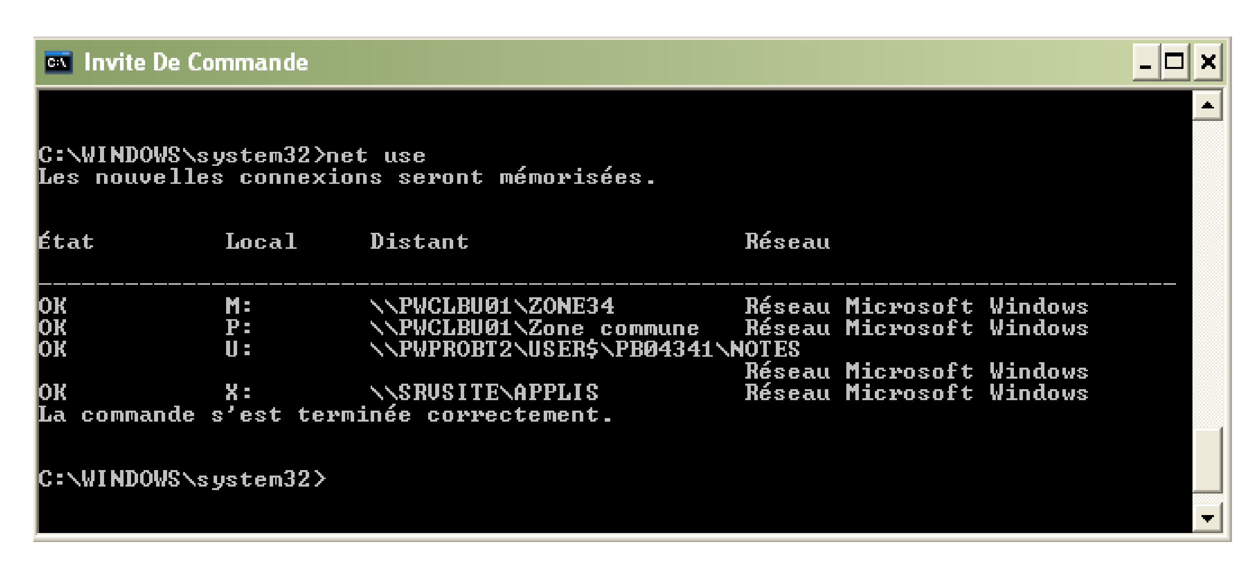
Connecte ou déconnecte un ordinateur d'une ressource partagée, ou affiche des informations relatives aux connexions de l'ordinateur. Cette commande contrôle aussi les connexions réseau persistantes. Utilisée sans paramètre, la commande **net use** extrait une liste des connexions réseau.

Syntaxe

net use [{*nom_périphérique* | *****}] [*****nom_ordinateur******nom_partage*[*****volume*]] [{*mot_de_passe* | *****}]] [**/user:**[*nom_domaine*****]*nom_utilisateur*] [**/user:**[*nom_domaine_pointé*****]*nom_utilisateur*] [**/user:** [*nom_utilisateur***@***nom_domaine_pointé*] [**/savecred**] [**/smartcard**] [{**/delete** | **/persistent:**{**yes** | **no**}}]

net use [*nom_périphérique* [**/home**[{*mot_de_passe* | *****}] [**/delete:**{**yes** | **no**}]]

net use [**/persistent:**{**yes** | **no**}]



Paramètres

nom_périphérique
: Assigne un nom pour établir la connexion à la ressource ou désigne le périphérique à déconnecter. Il existe deux types de noms de périphérique : lecteurs de disque (soit de D: à Z:) et imprimantes (soit de LPT1: à LPT3:). Tapez un astérisque (*) en lieu et place d'un nom de périphérique déterminé pour attribuer le nom de périphérique disponible suivant.

*****nom_ordinateur******nom_partage*
: Spécifie le nom du serveur et de la ressource partagée. Si *nom_ordinateur* contient des espaces, placez entre guillemets (" ") la totalité du nom d'ordinateur, c'est-à-dire de la double barre oblique inverse (\\) jusqu'à la fin du nom (par exemple, **"***nom_ordinateur******nom_partage***"**). Le nom d'ordinateur peut contenir entre 1 et 15 caractères.

*****volume*
: Spécifie un volume NetWare sur le serveur. Le Service client pour NetWare doit être installé et en cours d'exécution pour pouvoir établir une connexion aux serveurs NetWare.

mot_de_passe
: Spécifie le mot de passe requis pour accéder à la ressource partagée. Tapez un astérisque (*) de manière à produire une invite pour le mot de passe. Le mot de passe ne s'affiche pas quand vous le tapez à l'invite du mot de passe.

/user
: Spécifie un autre nom d'utilisateur avec lequel la connexion est établie.

nom_domaine
: Spécifie un autre domaine. Si vous omettez le *nom_domaine*, **net use** utilise le domaine actuellement connecté.

UserName
: Spécifie le nom d'utilisateur avec lequel vous vous connectez.

nom_domaine_pointé
: Indique le nom de domaine complet du domaine qui contient le compte d'utilisateur.

/savecred
: Stocke les informations d'identification fournies en vue de leur réutilisation.

/smartcard
: Indique que la connexion réseau doit utiliser les informations d'identification d'une carte à puce. Si plusieurs cartes à puce sont disponibles, vous devez indiquez l'information d'identification requise.

/delete
: Annule la connexion réseau spécifiée. Si vous spécifiez la connexion à l'aide d'un astérisque (*), toutes les connexions réseau sont annulées.

/persistent:{**yes** | **no**}
: Gère l'emploi des connexions réseau persistantes. Le paramètre par défaut correspond au dernier paramètre utilisé. Les connexions sans périphérique ne sont pas permanentes. **Yes** enregistre toutes les connexions au fur et à mesure qu'elles sont établies et les restaure lors de l'ouverture de session suivante. **No** n'enregistre pas la connexion qui est établie ou celles qui suivent. Les connexions existantes sont restaurées lors de la prochaine connexion. Utilisez le paramètre **/delete** pour supprimer les connexions permanentes.

/home
: Connecte un utilisateur au répertoire d'origine.

net help *commande*

Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Connexion à une ressource réseau et déconnexion

  Utilisez la commande **net use** pour vous connecter à une ressource réseau et vous en déconnecter, ainsi que pour afficher les connexions actuellement établies avec des ressources réseau. Vous ne pouvez pas vous déconnecter d'un répertoire partagé si celui-ci vous sert de lecteur en cours ou si un processus l'utilise.

- Affichage des informations sur la connexion

  Pour obtenir des informations relatives à une connexion, procédez de l'une ou l'autre des façons suivantes :

  - Tapez **net use** *nom_périphérique* pour obtenir des informations sur une connexion spécifique.
  - Tapez **net use** pour obtenir la liste de toutes les connexions de l'ordinateur.

- Utilisation de connexions sans périphérique

  Les connexions sans périphérique ne sont pas permanentes.

- Connexion à des serveurs NetWare

  Après avoir installé et démarré le Service client pour NetWare, vous pouvez vous connecter à un serveur NetWare d'un réseau Novell. Utilisez la même syntaxe que celle employée pour vous connecter à un serveur de réseau Windows, à l'exception du fait que vous devez inclure le volume auquel vous souhaitez vous connecter.

- Utilisation de guillemets

  Si le*nom_serveur* que vous fournissez contient des espaces, entourez le texte de guillemets (comme dans **"***nom serveur***"**). Si vous omettez les guillemets, un message d'erreur s'affiche.

Exemples

Pour assigner le nom de périphérique de lecteur de disque E: au répertoire partagé Lettres sur le serveur \\Finances, tapez :

net use e: \\finances\lettres

Pour assigner (mapper) le nom de périphérique de lecteur de disque M: au répertoire Michel dans le volume Lettres sur le serveur \\Finances NetWare, tapez :

net use m: \\finances\lettres\michel

Pour connecter l'utilisateur identifié par Daniel comme si la connexion était établie à partir du domaine Comptabilité, tapez :

net use d:\\serveur\partage /user:Comptabilité\Daniel

Pour vous déconnecter du répertoire \\Finances\Public, tapez :

net use f: \\finances\public /delete

Pour vous connecter à la ressource partagée mémos du serveur \\Finances 2, tapez :

net use k: "\\finances 2" \mémos

Pour que les connexions en cours soient rétablies à l'ouverture de chaque session, indépendamment de toutes modifications ultérieures, tapez :

net use /persistent:yes

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels

	quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Net user

Ajoute ou modifie des comptes d'utilisateurs ou affiche des informations relatives aux comptes d'utilisateurs.

Syntaxe

net user [*nom_utilisateur* [*mot_de_passe* | *****] [*options*]] [**/domain**]

net user [*nom_utilisateur* {*mot_de_passe* | *****} **/add** [*options*] [**/domain**]]

net user [*nom_utilisateur* [**/delete**] [**/domain**]]



Paramètres

UserName
: Indique le nom du compte d'utilisateur à ajouter, supprimer, modifier ou afficher. Ce nom peut comporter jusqu'à 20 caractères.

Password
: Assigne ou modifie le mot de passe du compte d'utilisateur. Tapez un astérisque (*) de manière à produire une invite pour le mot de passe. Le mot de passe ne s'affiche pas quand vous le tapez à l'invite du mot de passe.

/domain
: Exécute l'opération sur le contrôleur de domaine du domaine principal de l'ordinateur.

options
: Indique une option de ligne de commande. Le tableau suivant répertorie les options de ligne de commande valides.

Syntaxe des options de ligne de commande	Description
/active:{**no** | **yes**}	Désactive ou active le compte d'utilisateur. Si le compte d'utilisateur n'est pas actif, l'utilisateur ne peut pas accéder aux ressources sur l'ordinateur. La valeur par défaut est **yes** (active).
/comment:"*texte***"**	Fournit un commentaire descriptif du compte d'utilisateur. Ce commentaire peut comporter jusqu'à 48 caractères. Placez le texte entre guillemets.
/countrycode:*nnn*	Utilise les codes pays/région du système d'exploitation afin de mettre en œuvre les fichiers de langue spécifiés pour l'aide et les messages d'erreur d'un utilisateur. La valeur 0 désigne le code pays/région par défaut.
/expires:{{*mm***/***jj***/***aaaa* | *jj***/***mm***/***aaaa* | *mmm***,**jj **,***aaaa*} | **never**}	Provoque l'expiration du compte d'utilisateur si vous indiquez une *date*. En fonction du code pays/région, les dates d'expiration peuvent être aux formats suivants : [*mm***/***jj***/***aaaa*], [*jj***/***mm***/***aaaa*] ou [*mmm***,**jj **,***aaaa*]. Notez que le compte expire au début de la date spécifiée. Pour la valeur correspondant au mois, vous pouvez utiliser des chiffres, écrire le mois en toutes lettres ou employer l'abréviation à trois lettres (par exemple, jan fév mar avr mai jun jul aoû sep oct nov déc). Quant à la valeur de l'année, elle peut être représentée par deux ou quatre chiffres. Utilisez des virgules ou des barres obliques pour séparer les éléments de la date.

	Les espaces sont interdits. Si vous omettez *aaaa*, c'est l'occurrence suivante de la date (en fonction de la date et l'heure de votre ordinateur) qui est prise en compte. Par exemple, les entrées suivantes sont équivalentes si elles sont entrées entre le 10 janvier 1994 et le 8 janvier 1995 : **jan,9** **1/9/95** **janvier,9,1995** **1/9**
/fullname:"*nom***"**	Spécifie le nom complet de l'utilisateur plutôt qu'un nom d'utilisateur. Placez le nom entre guillemets.
/homedir:*chemin*	Indique le chemin du répertoire d'origine de l'utilisateur. Ce chemin doit exister.
/passwordchg:{**yes** | **no**}	Indique si les utilisateurs peuvent modifier leur propre mot de passe. La valeur par défaut est **yes**.
/passwordreq:{**yes** | **no**}	Indique si un compte d'utilisateur doit posséder un mot de passe. La valeur par défaut est **yes**.
/profilepath:[*chemin*]	Définit le chemin du profil de connexion de l'utilisateur. Ce chemin pointe vers un profil du registre.
/scriptpath:*chemin*	Définit le chemin du script d'ouverture de session de l'utilisateur. Le *chemin* ne peut pas être un chemin d'accès absolu. Il est relatif à %*systemroot*%\System32\Repl\Import\Scripts.
/times:{*jour*[**-***jour*][**,***jour*[**-***jour*]] **,***heure*[**-***heure*][**,***heure*[**-***heure*]] [**;**...] | **all**}	Précise quand l'utilisateur est autorisé à employer l'ordinateur. L'*heure* est limitée à des incréments d'une heure. Quant aux valeurs de *jour*, elles peuvent être écrites en toutes lettres ou représentées par les abréviations (L, Ma, Me, J, V, S, D). Les heures peuvent suivre le format de notation en 12 ou 24 heures. Si vous optez pour le format 12 heures, utilisez AM/PM ou A.M./P.M. La valeur **all** signifie qu'un utilisateur peut ouvrir une session en permanence. La valeur nulle (blanc) signifie qu'un utilisateur ne peut jamais se connecter. Séparez le jour et l'heure par des virgules et les unités du jour et de l'heure par des points-virgules (par exemple, **L,16:00-17:00;Ma,13:00-15:00**). N'utilisez pas d'espaces pour désigner les heures.
/usercomment:"*texte***"**	Indique qu'un administrateur peut ajouter ou modifier le « Commentaire de l'utilisateur » pour le compte. Placez le texte entre guillemets.
/workstations:{*nom_ordinateur*[,...] | *****}	Répertorie jusqu'à huit stations de travail à partir desquelles un utilisateur peut se connecter au réseau. Séparez les entrées multiples de la liste par des virgules. Si **/workstations** ne possède pas de liste ou si celle-ci correspond à l'astérisque (*), cela signifie que l'utilisateur peut ouvrir une session à partir de n'importe quel ordinateur.

net help *commande*
Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Utilisée sans paramètre, la commande **net user** affiche la liste des comptes d'utilisateurs sur l'ordinateur. Vous pouvez également taper **net users**.
- Un mot de passe doit respecter la longueur minimale définie à l'aide de la commande **net accounts /minpwlen**. Il peut comporter jusqu'à 127 caractères. Cependant, si vous utilisez Windows 2000 ou Windows XP sur un réseau qui comprend également des ordinateurs Windows 95 ou Windows 98, utilisez de préférence des mots de passe d'une longueur inférieure à 14 caractères. Windows 95 et Windows 98 prennent en charge les mots de passe allant jusqu'à 14 caractères. Si votre mot de passe est plus long, vous ne pourrez peut-être pas ouvrir de session sur le réseau à partir de ces ordinateurs.

Exemples

Afin d'afficher la liste de tous les comptes d'utilisateurs pour l'ordinateur local, tapez :

net user

Pour affichez des informations sur le compte d'utilisateur robertf, tapez :

net user robertf

Pour ajouter un compte d'utilisateur pour Suzanne Duprez et l'autoriser à ouvrir une session entre 08:00 et 17:00, du lundi au vendredi (pas d'espace dans la désignation des heures) avec le mot de passe obligatoire (suzanned) et le nom complet de l'utilisateur, tapez :

net user suzanned /add /passwordreq:yes /times:lundi-vendredi,8:00-17:00 /fullname:"Suzanne Duprez"

Pour définir l'heure de connexion de johnsw (08:00 à 17:00) dans la plage 24 heures, tapez :

net user johnsw /time:M-F,08:00-17:00

Pour définir l'heure de connexion de johnsw (08:00 à 17:00) dans la plage 12 heures, tapez :

net user johnsw /time:M-F,8am-5pm

Pour autoriser marysl à se connecter entre 04:00 et 17:00 le lundi, entre 13:00 et 15:00 le mardi et entre 08:00 et 17:00 du mercredi au vendredi, tapez :

net user marysl /time:L,4:00-17:00;Ma,13:00-15:00;Me-V,8:00-17:00

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

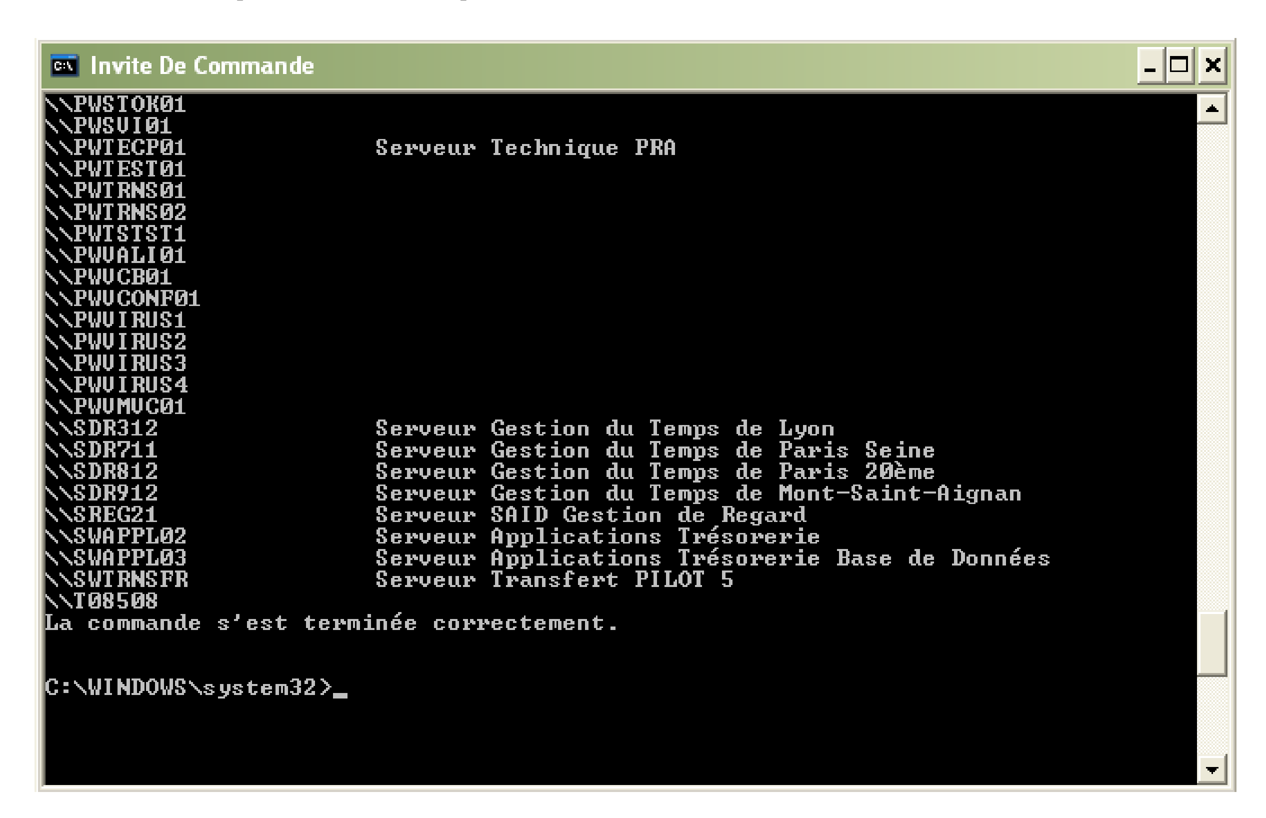
Net view

Affiche la liste des domaines, des ordinateurs ou des ressources partagées par l'ordinateur spécifié. Utilisée sans paramètre, la commande **net view** affiche la liste des ordinateurs de votre domaine en cours.

Syntaxe

net view [*****nom_ordinateur*] [**/domain**[**:***nom_domaine*]]

net view /network:nw [*****nom_ordinateur*]



Paramètres

*****nom_ordinateur*
Indique l'ordinateur contenant les ressources partagées que vous souhaitez afficher.

/domain[**:***nom_domaine*]
Désigne le domaine dont vous voulez afficher les ordinateurs disponibles. Si vous omettez *nom_domaine*, **/domain** affiche tous les domaines du réseau.

/network:nw
Affiche la liste des serveurs disponibles sur un réseau NetWare. Si vous indiquez un nom d'ordinateur, **/network:nw** affiche les ressources disponibles sur cet ordinateur du réseau NetWare. Vous pouvez également désigner d'autres réseaux ajoutés au système.

net help *commande*
Affiche l'aide pour la commande **net** spécifiée.

Remarques

- Utilisez la commande **net view** pour afficher une liste d'ordinateurs. La sortie se présente comme suit :

```
Nom du serveur          Remarque
---------------------------------------------------
\\Production        Serveur de fichier de production
\\Print1            Pièce de l'imprimante, premier étage
\\Print2            Pièce de l'imprimante, deuxième étage
```

Exemples

Pour afficher la liste des ressources partagées par l'ordinateur \\Production, tapez :

net view \\production

Pour afficher les ressources disponibles sur le serveur NetWare \\Marketing, tapez :

net view /network:nw \\marketing

Pour afficher la liste des ordinateurs du domaine ou du groupe de travail Ventes, tapez :

net view /domain:ventes

Pour afficher tous les serveurs d'un réseau NetWare, tapez :

net view /network:nw

Mise en forme : légende

Format	**Signification**
Italique	Informations que l'utilisateur doit fournir
Gras	Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels
Points de suspension (...)	Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande
Entre parenthèses ([])	Éléments facultatifs
Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}	Ensemble de sélections (une seule sélection possible)
Police Courier	Code ou données du programme

Comment faire pour modifier le mot de passe de l'utilisateur à une invite de commandes

Cet article explique comment utiliser la commande **net user** pour modifier le mot de passe de l'utilisateur à une invite de commandes Windows. Seuls les administrateurs peuvent modifier les mots de passe de domaine à l'invite de commandes Windows.

Plus d'informations

Pour modifier le mot de passe d'un utilisateur à l'invite de commandes, ouvrez une session en tant qu'administrateur et tapez :
net user *nom_utilisateur* * /domain
Lorsque vous êtes invité à taper un mot de passe pour l'utilisateur, tapez le nouveau mot de passe et non le mot de passe existant. Après avoir tapé le nouveau mot de passe, le système vous invite à retaper le mot de passe pour confirmer. Le mot de passe est désormais changé.

Vous pouvez également taper la commande suivante :
net user *nom_utilisateur nouveau_mot_passe*
Lorsque vous procédez de la sorte, le mot de passe est modifié sans que vous soyez invité à saisir le nouveau mot de passe une deuxième fois. Cette commande vous permet aussi de modifier des mots de passe dans un fichier de commandes.

Les utilisateurs autres que les administrateurs reçoivent le message d'erreur « L'erreur système 5 s'est produite. Accès refusé » lorsqu'ils tentent de modifier le mot de passe.

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows 2000 Server
- Microsoft Windows 2000 Advanced Server
- Microsoft Windows 2000 Professionel
- Microsoft Windows 2000 Datacenter Server
- Microsoft Windows NT Workstation 3.5
- Microsoft Windows NT Workstation 3.51
- Microsoft Windows NT Workstation 4.0 Édition Développeur
- Microsoft Windows NT Server 3.5
- Microsoft Windows NT Server 3.51
- Microsoft Windows NT Server 4.0 Standard Edition

Limitation de longueur de chaîne de la ligne de commande (Cmd .exe) dans l'invite de commandes

Cet article traite de la limitation de longueur des chaînes que vous utilisez à partir de l'invite de commandes (Cmd.exe) et fournit des méthodes permettant de contourner cette limitation.

Plus d'informations

Sur les ordinateurs qui exécutent Microsoft Windows XP ou une version ultérieure, la longueur maximale de chaîne que vous pouvez utiliser à l'invite de commandes est de 8 191 caractères. Sur les ordinateurs qui exécutent Windows 2000 ou Windows NT 4.0, la longueur maximale de chaîne que vous pouvez utiliser à l'invite de commandes est de 2 047 caractères.

Cette limitation s'applique à la ligne de commande, aux variables d'environnement individuelles (telles que la variable PATH) qui sont héritées par d'autres processus, et à toutes les extensions de variable d'environnement. Si vous exécutez des fichiers de commandes à partir de l'invite de commandes, cette limitation s'applique également au traitement des fichiers de commandes.

Exemples

La liste suivante fournit quelques exemples d'application de cette limitation aux commandes que vous exécutez à l'invite de commandes et aux commandes que vous utilisez dans un fichier de commandes.

- Dans l'invite de commandes, la longueur totale de la ligne de commande suivante ne peut pas contenir plus de 2 047 ou de 8 191 caractères (en fonction de votre système d'exploitation) :
  cmd.exe /k *Fichier_exécutable*.exe *paramètre1, paramètre2* ... *paramètreN*
- Dans un fichier de commandes, la longueur totale de la ligne de commande suivante que vous utilisez ne peut pas contenir plus de 2 047 ou de 8 191 caractères (en fonction de votre système d'exploitation) :
  cmd.exe /k *Fichier_exécutable*.exe *paramètre1, paramètre2* ... *paramètreN*
  Cette limitation s'applique aux lignes de commande qui figurent dans les fichiers de commandes lors de l'utilisation d'Invite de commandes pour l'excution du fichier de commandes.
- Dans l'Invite de commandes, la longueur totale de *Variable_environnement1* après le développement de *Variable_environnement2* et *Variable_environnement3* ne peut pas contenir plus de 2 047 ou de 8 191 caractères (en fonction de votre système d'exploitation) :
  c:> set *Variable_environnement1=Variable_environnement2Variable_environnement3*
- Dans un fichier de commandes, la longueur totale de la ligne de commande suivante, après le développement des variables d'environnement dans la ligne de commande, ne peut pas contenir plus de 2 047 ou de 8 191 caractères (en fonction de votre système d'exploitation) :
  Fichier_exécutable*.exe *paramètre1paramètre2
- Bien que la limitation Win32 pour les variables d'environnement soit de 32 767 caractères, l'invite de commandes ignore toutes les variables d'environnement qui sont héritées du processus parent et qui sont plus longues que ses propres limitations de 2 047 ou de 8 191 caractères (en fonction du système d'exploitation). Pour plus d'informations sur la fonction **SetEnvironmentVariable**, reportez-vous au site Web de Microsoft à l'adresse suivante (en anglais) :
  http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms686206.aspx

Comment faire pour contourner la limitation

Pour contourner cette limitation, appliquez l'une ou plusieurs des méthodes suivantes (en fonction de votre situation) :

- Modifiez les programmes qui requièrent de longues lignes de commande afin qu'ils utilisent un fichier contenant les

informations de paramètre, puis incluez le nom de ce fichier dans la ligne de commande.

Par exemple, au lieu d'utiliser la ligne de commande ***Fichier_exécutable*.exe *Paramètre1 Paramètre2*...*ParamètreN*** dans un fichier de commandes, modifiez le programme pour qu'il utilise une ligne de commande semblable à la ligne de commande suivante, où *Fichier_paramètres* est un fichier qui contient les paramètres obligatoires (*paramètre1 paramètre2* ...*paramètreN*):
***Fichier_exécutable*.exe c:\temp*Fichier_paramètres*.txt**

- Modifiez les programmes qui utilisent de grandes variables d'environnement de sorte que ces variables contiennent moins de 2 047 ou de 8 191 caractères (en fonction de votre système d'exploitation).

  Par exemple, si la variable d'environnement PATH contient plus de 2 047 ou de 8 191 caractères (en fonction de votre système d'exploitation), utilisez une ou plusieurs des méthodes suivantes pour réduire le nombre de caractères :

  - Utilisez des noms plus courts pour les dossiers et les fichiers.
  - Réduisez les niveaux des arborescences de dossiers.
  - Stockez les fichiers dans un plus petit nombre de dossiers afin que moins de dossiers soient requis dans la variable d'environnement PATH.
  - Recherchez les méthodes possibles permettant de réduire la dépendance de la variable PATH pour la localisation des fichiers .DLL.

<u>Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):</u>

- Microsoft Windows Server 2003, Datacenter Edition (32-bit x86)
- Microsoft Windows Server 2003, Enterprise Edition
- Microsoft Windows Server 2003, Standard Edition (32-bit x86)
- Microsoft Windows Server 2003, Web Edition
- Microsoft Windows XP Édition familiale
- Microsoft Windows XP Professional
- Microsoft Windows 2000 Advanced Server
- Microsoft Windows 2000 Professionnel
- Microsoft Windows 2000 Server
- Microsoft Windows NT Server 4.0 Standard Edition
- Microsoft Windows NT Workstation 4.0 Édition Développeur

Exécution de tâches d'administration dans IIS à partir d'une invite de commandes

Le présent article décrit les procédures à suivre pour exécuter des tâches d'administration dans IIS (Internet Information Services) à partir de l'invite de commandes. Plusieurs outils sont disponibles pour vous aider à exécuter des tâches d'administration. Dans cet article, les tâches sont réparties entre trois groupes distincts ; cependant, toutes les tâches sont exécutées à partir d'une invite de commandes par un utilisateur qui est membre du groupe Administrateurs dans le dossier *lettre_de_lecteur*:\Inetpub\AdminScripts.

Remarque : Pour ouvrir une invite de commandes pour exécuter les tâches décrites dans le présent article :
1. Cliquez sur **Démarrer**, sur **Exécuter**, tapez **cmd**, puis cliquez sur **OK**.
2. Tapez **cd Inetpub\AdminScripts** et appuyez sur ENTRÉE.

Tâches d'affichage

Les deux commandes que vous pouvez utiliser pour les tâches d'affichage sont **findweb** et **disptree**. Vous pouvez également utiliser la commande **dispnode** pour afficher les champs applicables à un nœud d'administration particulier de l'arborescence.

Rechercher un site Web virtuel
Pour rechercher un site Web virtuel, tapez la commande suivante à partir d'une invite de commandes :
- **findweb -c *nom_de_machine* www.*nom_de_domaine*.com**

Afficher une arborescence d'administration

Pour afficher une arborescence d'administration, vous pouvez taper l'une ou l'autre des commandes suivantes à partir d'une invite de commandes :
- **disptree -a IIS://*nom_d'ordinateur***

OU
- **disptree -a IIS://*hôte_local*/w3svc -n**

Tâches de création

Les deux commandes que vous pouvez utiliser pour les tâches de création sont **mkw3site** et **mkwebdir** ; toutefois, l'utilitaire de ligne de commande **adsutil** contient plusieurs commandes destinées à être utilisées pour créer une application intra-processus.

Créer un site Web virtuel

Pour créer un site Web virtuel, tapez la commande suivante à partir d'une invite de commandes :

- **Mkw3site -r répertoire_racine *lettre_de_lecteur*:*nom_de_dossier* -t *nouveau_nom_de_serveur* -h *nom_d'hôte* www.*nouveau_site_Web*.com**

Créer un annuaire Web virtuel

Pour créer un annuaire Web virtuel, tapez la commande suivante à partir d'une de commandes :

- **Mkwebdir -c *nom_d'ordinateur* -w "*nom_de_site_Web*" -v *nom_d'annuaire, lettre_de_lecteur*:*nom_de_dossier***

OU

- **Mkwebdir -c *hôte_local* -w "*nom_de_site_Web*" -v *nom_d'annuaire, lettre_de_lecteur*:*nom_de_dossier***

Tâches de gestion

Il existe plusieurs commandes de gestion qui permettent de traiter toutes sortes d'opérations allant du démarrage et de l'arrêt de services à la modification des propriétés d'accès. Le présent article contient des instructions pas à pas uniquement pour deux commandes de gestion, mais vous trouverez ci-après une liste complète de toutes les autres commandes.

- chaccess
- contftp
- contsrv
- contweb
- dispnode
- disptree
- findweb
- mkw3site
- mkwebdir
- pauseftp
- pausesrv
- pauseweb
- startftp
- startsrv
- startweb
- stopftp
- stopsrv
- stopweb
- synciwam

Arrêter un site virtuel sans interrompre l'ensemble du service Web

Pour arrêter un site virtuel sans interrompre l'ensemble du service Web, tapez la commande suivante à partir d'une invite de commandes :
adsutil STOP_SERVER W3SVC/*serveur_n°*
Dans cet exemple, pour le *serveur_n°* **W3SVC/**, vous pourriez taper **W3SVC/1** pour le serveur par défaut ou **W3SVC/2** pour le serveur foobar.

Démarrer un site virtuel sans interrompre l'ensemble du service Web

Pour démarrer un site virtuel sans interrompre l'ensemble du service Web, tapez la commande suivante à partir d'une invite de commandes :
adsutil START_SERVER W3SVC/*n°_de_serveur*
Dans cet exemple, pour le *serveur_n°* **W3SVC/**, vous pourriez taper **W3SVC/1** pour le serveur par défaut ou **W3SVC/2** pour le serveur foobar.

Dépannage

- Vous devez créer le dossier pour l'annuaire Web virtuel avant de créer l'annuaire ; le processus ne crée pas automatiquement le dossier. Si vous essayez de créer l'annuaire avant de créer le dossier qui lui est destiné, vous recevez un message d'erreur.
- Vous pouvez vérifier tous les processus que vous exécutez à l'invite de commandes dans la console IIS. Si la console est ouverte lorsque vous apportez une modification au niveau de la ligne de commandes, cliquez sur **Action**, puis sur **Actualiser** pour afficher les modifications dans la console.

Références

Pour plus d'informations sur l'administration du service IIS, cliquez sur les numéros ci-dessous pour afficher les articles correspondants dans la Base de connaissances Microsoft :
308169 PROCÉDURE : Administration à distance du service IIS (Internet Information Services)
284930 Problèmes lors de l'administration de IIS 5.0 à partir de la console MMC de IIS 4.0

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows 2000 Server
- Microsoft Windows 2000 Service Pack 1

- Microsoft Windows 2000 Service Pack 2
- Microsoft Windows 2000 Advanced Server
- Microsoft Windows 2000 Advanced Server
- Microsoft Windows 2000 Advanced Server

Paramétrage de la mémoire dans l'invite de commandes

INFORMATION TECHNIQUE : Paramétrage de la mémoire lors du lancement d'une application DOS dans l'invite de commandes.

Rappel : Lorsque vous lancez l'invite de commandes, cmd.exe (Application 32 bits) est exécuté avec les fichiers config.nt et autoexec.nt dans le répertoire par défault (\users\default) : il n'y a pas de mémoire paginée (EMS), mais 1 Mo de mémoire XMS est réservé.

Le problème posé est : Comment configurer le lancement d'une invite de commandes pour qu'elle prenne en compte la mémoire paginée. En effet, si on voulait utiliser une application 16 bits DOS (""Lotus 123"" par exemple) sous Windows NT à l'aide de l'invite de commande. Ce logiciel utilisant la mémoire paginée, on peut en réserver en utilisant un fichier ""PIF"" créé avec pifedit. Lors de la construction de ce fichier ""PIF"", on peut paramétrer les différents types de mémoires : EMS, XMS, UMB... (voir les boites de dialogues de pifedit pour les différentes options).

Exemple : Si on veut 2048 Ko de mémoire paginée et 4096 de XMS

-> Mettre 2048 dans l'editbox ""Ko nécessaire (pour EMS) ""
-> Mettre 4096 dans l'editbox ""Ko nécessaire (pour XMS)""

Toujours par défaut, l'application utilisera les fichiers config.nt et autoexec.nt se trouvant dans le répertoire ""%systemroot%\system32"", mais l'utilisateur pourra bien sur les dupliquer et les affecter à une application particulière, il faudra alors modifier son chemin d'accès dans la boite de dialogue ""Option Windows NT"" de pifedit.

Remarques :

- Si on veut inhiber l'utilisation de la mémoire haute (ce qui est déconseillé), cliquez sur le bouton "Avance" puis choisissez l'option dans le groupe ""gestion de la mémoire"".
- Il est vivement déconseillé d'inhiber le swapping en cochant la case ""Mémoire EMS/XMS vérouillée"" sous peine de voir les temps de réponse augmenter.

Comment faire pour installer les outils de support Windows à partir d'une invite de commandes

Cet article explique comment utiliser l'outil Msiexec.exe pour installer les outils de support Windows à partir d'une invite de commandes.

Plus d'informations

Le service de support technique et les administrateurs réseau peuvent utiliser les outils de support Windows pour gérer leurs réseaux et résoudre les problèmes. Les outils de support Windows n'étant pas installés avec le système d'exploitation Windows, vous devez les installer séparément à partir du fichier \Support\Tools\SupTools.msi qui se trouve sur le CD-ROM Windows.

Installation par défaut

Lorsque vous utilisez l'outil Msiexec.exe, vous effectuez une installation silencieuse sans assistance de Suptools.msi en tapant la commande **msiexec /i *x*:\support\tools\suptools.msi /q** à une invite de commandes, où *x* correspond à l'emplacement du dossier Support sur le CD-ROM ou le disque local. Cette commande effectue l'installation par défaut des outils de support (57 au total). L'installation utilise 4,84 mégaoctets (Mo) d'espace disque dans le dossier Program Files\Support Tools.

Installation complète

Pour installer la version complète des outils de support, utilisez le commutateur **addlocal=all**. Ce commutateur indique à l'outil Msiexec.exe d'installer toutes les fonctionnalités disponibles localement. Pour utiliser le commutateur **addlocal=all**, utilisez la commande **msiexec /i x:\support\tools\suptools.msi /q addlocal=all**. Cette commande effectue l'installation complète des outils de support (103 au total). L'installation utilise 11,4 Mo d'espace disque dans le dossier Program Files\Support Tools.

Vous pouvez exécuter des packages Windows Installer (packages .msi) soit en double-cliquant sur le fichier .msi, soit en l'appelant à l'aide de l'outil Msiexec.exe à partir d'une invite de commandes.

Pour plus d'informations sur la façon d'utiliser les outils de support, cliquez sur le numéro ci-dessous pour afficher l'article correspondant dans la Base de connaissances Microsoft.
306794 Comment faire pour installer les outils de support à partir du CD-ROM Windows XP
Pour plus d'informations sur les commutateurs de ligne de commande pour l'outil Microsoft Windows Installer, cliquez sur le numéro ci-dessous pour afficher l'article correspondant dans la Base de connaissances Microsoft.
314881 Commutateurs de ligne de commande pour l'outil Microsoft Windows Installer
Remarque Si vous utilisez la commande **connstat** ou **topchk** après avoir installé les outils de support, le message d'erreur suivant s'affiche :

Impossible d'ouvrir le script Perl "C:\Program" : Pas de fichier ou de répertoire correspondant.

Ce problème se produit parce que ces scripts ne fonctionnent pas correctement si le chemin d'accès comporte un espace. Pour contourner ce problème, copiez le dossier Support Tools dans le dossier racine, puis renommez-le **SupportTools** (en un seul mot).

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows Server 2003, Standard Edition
- Microsoft Windows Server 2003, Enterprise Edition
- Microsoft Windows XP Édition familiale
- Microsoft Windows XP Professional

Comment faire pour invoquer la boîte de dialogue Propriétés du périphérique à partir de l'application ou d'une invite de commandes

Cet article décrit comment invoquer la boîte de dialogue **Propriétés** du périphérique dans l'application ou à partir d'une invite de commandes à l'aide de la fonction **DeviceProperties_RunDLL**.

Plus d'informations

L'utilisation du Gestionnaire de périphériques vous permet d'ouvrir la boîte de dialogue **Propriétés** du périphérique pour un périphérique spécifique. L'utilisation de la fonction **DeviceProperties_RunDLL** à partir du fichier Devmgr.dll permet aux utilisateurs d'exécuter la boîte de dialogue **Propriétés** du périphérique par programme ou à partir d'une invite de commandes.

Prototype de fonction

```
void DeviceProperties_RunDLL( HWND hwndStub, HINSTANCE hAppInstance, LPCTSTR lpCmdLine, int nCmdShow ) /*++
Routine Description: This API opens the property pages for the specified device. This function can be executed by means of a
rundll command line and will have the following form: rundll32.exe devmgr.dll, DeviceProperties_RunDLL <options>
Arguments: hwndStub - Windows handle to receive any message boxes that might appear. hAppInstance - HINSTANCE.
lpCmdLine - Command line options passed in (for example, /DeviceID <device instance Id>). nCmdShow - Flag that specifies
how device manager should be shown when it is opened. It can be one of the SW_ values (for example, SW_SHOW). Return
Value: none --*/
```

Options de ligne de commande

Les options de ligne de commande suivantes sont acceptées par la fonction **DeviceProperties_RunDLL** :

Remarque Les noms d'option, **/DeviceId** et **/MachineName**, ne respectent pas la casse.

- **/DeviceId <device instance Id>**
  Cette option spécifie le périphérique dont les propriétés seront affichées. L'appelant doit spécifier le paramètre *id_périphérique*. Il peut être récupéré du Registre ou du Gestionnaire de périphériques. Pour plus d'informations sur la façon de configurer le Gestionnaire de périphériques pour qu'il affiche les informations sur *id_périphérique*, consultez la section « Références ».
- **/MachineName < machine name >**
  Cette option spécifie le nom de l'ordinateur auquel le périphérique appartient. Cette option est requise si la fonction est utilisée dans une application exécutée sur un système d'exploitation Windows 2000 ; c'est-à-dire, vous devez spécifier cette option même si le nom de l'ordinateur est vide dans le cas d'un ordinateur local.

Invocation par programme

Pour invoquer la boîte de dialogue **Propriétés** du périphérique par programme, vous devez charger le fichier Devmgr.dll, puis obtenir l'adresse de la fonction. Vous devez également définir une macro pour faire référence à un prototype approprié (Unicode ou non-Unicode). Voici un exemple de code :

```
#ifdef _UNICODE #define DeviceProperties_RunDLL "DeviceProperties_RunDLLW" typedef void (_stdcall
*PDEVICEPROPERTIES)( HWND hwndStub, HINSTANCE hAppInstance, LPWSTR lpCmdLine, int nCmdShow ); #else #define
DeviceProperties_RunDLL "DeviceProperties_RunDLLA" typedef void (_stdcall *PDEVICEPROPERTIES)( HWND hwndStub,
HHINSTANCE hAppInstance, LPSTR lpCmdLine, int nCmdShow ); #endif PDEVICEPROPERTIES pDeviceProperties; HINSTANCE
hDevMgr = LoadLibrary(_TEXT("devmgr.dll")); if (hDevMgr) { pDeviceProperties =
(PDEVICEPROPERTIES)GetProcAddress((HMODULE)hDevMgr, DeviceProperties_RunDLL); } if (pDeviceProperties){
pDeviceProperties(m_hWnd, hInst, _TEXT("/MachineName \"\" /DeviceID PCI\\VEN_8086\&DEV_2445\&SUBSYS_010E1028
\&REV_12\\3\&172E68DD\&0\&FD"), SW_SHOW); }
```

Invocation à partir d'une invite de commandes

Pour invoquer la boîte de dialogue **Propriétés** du périphérique à partir d'une invite de commandes, exécutez des commandes telles que celles-ci :

- **rundll32.exe devmgr.dll,DeviceProperties_RunDLL /DeviceID root\system\0000**
- **rundll32.exe devmgr.dll,DeviceProperties_RunDLL /MachineName "" /DeviceID root\system\0000**
- **rundll32.exe devmgr.dll,DeviceProperties_RunDLL /DeviceID "PCI\VEN_8086&DEV_2445&SUBSYS_010E1028&REV_12\3&172E68DD&0&FD"**

Remarque Si une esperluette (&) est présente dans le numéro d'identification de l'instance de périphérique, le numéro d'identification doit être entouré de guillemets doubles.

Références

Pour plus d'informations, cliquez sur les numéros ci-dessous pour afficher les articles correspondants dans la Base de connaissances Microsoft.
304514 Comment faire pour configurer le Gestionnaire de périphériques pour qu'il affiche des informations détaillées
164787INFO : Interfaces Windows Rundll et Rundll32

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows 2000 Professionnel
- Microsoft Windows XP Professional
- Microsoft Windows Server 2003, Standard Edition (32-bit x86)
- Microsoft Windows Server 2003, Enterprise Edition
- Microsoft Windows Server 2003, Datacenter Edition (32-bit x86)
- Microsoft Windows Small Business Server 2003 Premium Edition
- Microsoft Windows Small Business Server, 2003 Standard Edition

Le message "Espace d'environnement insuffisant" s'affiche lors de l'exécution d'un fichier de commandes ou d'une invite de commandes

Symptômes

Lorsque vous démarrez un fichier de commandes ou que vous utilisez une invite de commandes, le message d'erreur suivant peut apparaître :
Espace d'environnement insuffisant

Cause

L'espace par défaut pour les variables d'environnement est de 256 octets. Les variables d'environnement définies dépassent le nombre maximal pour 256 octets.

Résolution

Pour contourner ce problème, appliquez l'une des méthodes suivantes :

Méthode 1

1. Cliquez avec le bouton droit sur le raccourci **Invite MS-DOS**, puis cliquez sur **Propriétés**.
2. Cliquez sur l'onglet **Mémoire**.
3. Dans la zone **Environnement initial**, définissez la taille d'environnement initial de votre choix (de 256 à 4 096 octets par incréments de 256 octets).
4. Cliquez sur **OK**.

Méthode 2

Modifiez le fichier Autoexec.bat pour qu'il inclue les variables d'environnement que vous avez besoin de définir, puis redémarrez l'ordinateur. Les modifications sont incorporées dans le Registre et la taille des variables d'environnement est augmentée.

Plus d'informations

Windows Millennium Edition ignore les instructions Config.sys pour augmenter la taille des variables d'environnement.

Pour obtenir une liste des options de ligne de commande, tapez **command.com /?**.

Le mode QuickEdit d'invite de commande est désactivé par défaut dans Windows XP

Dans Microsoft Windows XP, le mode QuickEdit est désactivé par défaut dans la fenêtre d'invite de commande.

Plus d'informations

Le mode QuickEdit vous permet de copier du texte entre une fenêtre de commande et des programmes fonctionnant sous Windows ; vous pouvez également coller du texte dans une fenêtre de commande par un clic droit. Dans Microsoft Windows 2000, les modes QuickEdit et Insertion sont tous deux activés par défaut. Dans Windows XP, ces fonctions étant désactivées par défaut, la compatibilité des programmes avec les anciens programmes fonctionnant sous MS-DOS qui ont inclus une prise en charge de souris est accrue.

Pour activer le mode QuickEdit sous Windows XP :

1. Cliquez sur **Démarrer**, sur **Exécuter**, tapez **cmd**, puis cliquez sur **OK**.
2. Cliquez sur l'icône située dans le coin supérieur gauche de la fenêtre d'Invite de commande, puis cliquez sur **Propriétés**.

3. Dans l'onglet **Options**, cliquez sur les cases à cocher **Mode QuickEdit** et **Mode Insertion** pour les activer.
4. Cliquez sur **OK**.
5. Cliquez sur **Enregistrer les propriétés pour les prochaines fenêtres ayant le même titre**, puis cliquez sur **OK**.

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows XP Édition familiale
- Microsoft Windows XP Professionnel

Comment faire pour démarrer l'outil Restauration du système à partir d'une invite de commandes

Windows Millennium Edition comprend l'outil Restauration du système. Cependant, vous ne pouvez pas démarrer cet outil à partir d'une invite de commandes. De ce fait, il peut être utile de démarrer l'outil Restauration du système lorsqu'il vous est impossible de démarrer votre ordinateur Windows Millennium Edition normalement ou en mode sans échec. Cet article explique comment démarrer l'outil Restauration du système lorsqu'il vous est impossible de démarrer votre ordinateur Windows Millennium Edition normalement ou en mode sans échec.

Plus d'informations

Pour démarrer l'outil Restauration du système lorsqu'il vous est impossible de démarrer votre ordinateur Windows Millennium Edition normalement ou en mode sans échec, vous pouvez modifier temporairement l'environnement Windows en utilisant Progman.exe au lieu d'Explorer.exe :

1. Démarrez votre ordinateur à l'aide de la disquette de démarrage Windows Millennium Edition.
2. Dans le menu **Démarrage**, sélectionnez **Démarrage minimal**.
3. À l'invite de commandes, tapez **edit c:\windows\system.ini**, puis appuyez sur ENTRÉE.
4. Modifiez la ligne shell= comme suit :
   shell=progman.exe
5. Appuyez sur ALT+F, puis sur S pour enregistrer les modifications dans le fichier System.ini.
6. Appuyez sur ALT+F, puis sur X.
7. Retirez votre disquette de démarrage Windows Millennium Edition, puis redémarrez l'ordinateur. Lorsque votre ordinateur redémarre, le Gestionnaire de programmes doit démarrer. Si ce n'est pas le cas, répétez les étapes 1 à 7, en les suivant scrupuleusement, puis passez à l'étape suivante.
8. Dans le menu **Fichier**, cliquez sur **Exécuter**, tapez **msconfig** dans la zone **Ligne de commande**, puis appuyez sur ENTRÉE.
9. Cliquez sur **Lancer la restauration du système** pour lancer la restauration de votre ordinateur à un état de fonctionnalité antérieur.

Remarques

- Après avoir configuré votre ordinateur de façon à démarrer le Gestionnaire de programmes (Progman.exe), vous pouvez aussi démarrer l'outil Restauration du système en tapant **c:\windows\system\restore\rstrui.exe** à une invite de commandes, puis en appuyant sur ENTRÉE.
- Si vous ne pouvez toujours pas utiliser l'outil Restauration du système, répétez les étapes 1 à 6. À l'étape 4, modifiez la ligne shell= comme suit :
  shell=explorer.exe
  L'environnement Windows redevient alors Explorer.exe, ce qui vous permet de continuer le dépannage.

Pour plus d'informations sur l'outil Restauration du système, cliquez sur le numéro ci-dessous pour afficher l'article correspondant dans la Base de connaissances Microsoft.
267951 Description de la restauration système dans Windows Millennium Edition

Aucun thème pour la fenêtre d'invite de commandes lors de l'utilisation de styles visuels dans Windows XP

Symptômes

Lors de l'utilisation d'une invite de commandes, la fenêtre Invite de commandes n'est pas affichée avec le thème Windows XP. Elle utilise le thème Windows Classique.

Cause

La fenêtre Invites de commande est exécutée sous le système CSRSS (Client Server Runtime System), qui ne prend pas en charge les thèmes.

Statut

Ce comportement est voulu par la conception même du produit.

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows XP Édition familiale
- Microsoft Windows XP Professionnel

Mots-clés : kbui kbprb KB306509

L'invite de commandes (Cmd.exe) exécute des fichiers dont l'extension est différente de celle de fichier exécutable

Symptômes

Lorsque vous utilisez une invite de commandes (Cmd.exe, ou l'interpréteur de commande Windows) pour ouvrir un fichier qui ne possède pas une extension de nom de fichier exécutable, le fichier peut s'exécuter comme programme plutôt que s'ouvrir dans le programme enregistré pour ce type de fichier (d'après l'extension du nom de fichier).

Par exemple, si vous tapez **nom_fichier** ou **nom_fichier.txt** à une invite de commandes, nom_fichier.txt peut s'exécuter comme programme plutôt que s'ouvrir dans le Bloc-Notes. Cela peut également se produire si le fichier est appelé comme ligne de commande dans un fichier de commandes (.bat) ou dans un fichier de script de commande (.cmd) Windows NT.

Cause

Ce problème peut se produire lorsque les conditions suivantes sont remplies :

- Le fichier est une image binaire qui contient un en-tête exécutable. Par exemple, le fichier est un fichier .com ou .exe qui a été renommé avec une extension de nom de fichier différente.
- Vous ne spécifiez pas le programme à utiliser pour ouvrir le fichier Cmd.exe.

Lorsque vous tapez un nom de fichier à une invite de commandes, ou que vous utilisez un nom de fichier comme ligne de commande dans un fichier de commandes ou un script de commande Windows NT, Cmd.exe appelle la fonction **CreateProcess** pour ouvrir le fichier. La fonction **CreateProcess** examine le contenu du fichier. Si l'image binaire du fichier contient un en-tête exécutable (qui indique que le fichier est vraiment un fichier .com ou .exe), le fichier est exécuté comme programme. Ce comportement est compatible avec les versions antérieures de Windows NT.

Contournement

Ouvrez le fichier à l'aide de l'Explorateur Windows, ou utilisez la ligne de commande suivante pour ouvrir le fichier dans le programme approprié :
programme nom_fichier.ext
Par exemple, pour ouvrir nom_fichier.txt dans le Bloc-Notes, utilisez la ligne de commande suivante :
notepad nom_fichier.txt

Plus d'informations

Certains fichiers contiennent des virus ou peuvent également endommager votre ordinateur. Si vous avez un doute sur un fichier en matière de sécurité, prenez des précautions telles que les suivantes avant d'ouvrir ce fichier :

1. Analysez le fichier avec un logiciel antivirus.
2. Enregistrez votre travail et fermez les autres programmes.
3. Déconnectez-vous d'Internet ou de toute autre connexion réseau.

Cmd.exe reconnaît des fichiers avec des extensions .com, .exe, .bat, .cmd, .vbs, .js et .ws, et toute autre extension définie dans la variable d'environnement PATHEXT comme fichiers exécutables, mais il peut également exécuter des fichiers ne possédant pas ces extensions connues si l'image binaire du fichier contient un en-tête exécutable.

L'Explorateur Windows et Microsoft Internet Explorer effectuent une vérification supplémentaire avant d'ouvrir un fichier. Cela inclut de déterminer si un programme est associé à cette extension de nom de fichier dans le Registre. Cette détection de type MIME permet à l'Explorateur Windows et à Internet Explorer de rechercher et démarrer le serveur d'objets ou le programme associé à cette extension de nom de fichier.

Références

Pour plus d'informations sur les virus informatiques, cliquez sur le numéro ci-dessous pour afficher l'article correspondant dans la Base de connaissances Microsoft :
129972 Description des virus informatiques
Pour plus d'informations sur la détection de type MIME, reportez-vous au site Web de Microsoft à l'adresse suivante :
http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms775147.aspx
Pour plus d'informations sur la fonction **CreateProcess**, reportez-vous au site Web de Microsoft à l'adresse suivante :
http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/ms682425.aspx

Interopérabilité de la fonctionnalité " Noms et mots de passe utilisateur enregistrés " à l'invite de commande

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité Noms et mots de passe utilisateur enregistrés incluse dans Windows XP à l'invite de commande.

Plus d'informations

Par défaut, la fonctionnalité Noms et mots de passe utilisateur enregistrés crée une " clé " pour chaque connexion que vous établissez dans l'interface utilisateur graphique qui nécessite des informations d'identification supplémentaires. Lorsque vous

établissez une connexion à l'invite de commande à l'aide de la commande **net use** et en communiquant d'autres informations d'identification, aucune clé n'est créée.

Pour que la commande **net use** enregistre les informations d'identification dans le Gestionnaire d'informations d'identification, utilisez l'option **/savecred**. Lorsque vous utilisez l'option **/savecred**, les informations d'identification que vous êtes invité à communiquer lorsque vous utilisez la commande **net use** sont enregistrées sous la forme d'une clé. Ainsi, si vous êtes invité à donner votre nom d'utilisateur et votre mot de passe (ou uniquement votre mot de passe) lorsque vous utilisez la commande **net use** (mais pas parce que vous avez utilisé un astérisque [*] dans la commande **net use** pour la sollicitation du mot de passe) et l'option **/savecred**, les informations d'identification sont enregistrées. Par exemple, lorsque vous tapez l'une des commandes ci-après à l'invite de commande, une clé est enregistrée dans la fonctionnalité Noms et mots de passe utilisateur enregistrés pour la ressource concernée lors de l'établissement de la connexion.

- Lorsque vous tapez la commande **net use * *computer_name**share_name*/savecred**, l'utilisateur est invité à donner un nom d'utilisateur, puis un mot de passe.
- Lorsque vous tapez la commande **net use * *computer_name**share_name*/u:*domain_name**user_name*/savecred**, l'utilisateur est invité à donner un mot de passe.

Toutefois, lorsque vous tapez l'une des commandes suivantes, aucune clé n'est créée :

- **net use * *computer_name**share_name** /user:*domain_name**user_name*/savecred**
  - ou -
- **net use * *computer_name**share_name** /savecred /user:*domain_name**user_name***

Si vous tapez **net help use** à l'invite de commande, des informations supplémentaires sur la commande **net use** s'affichent.

Pour plus d'informations sur le Gestionnaire d'informations d'identification, consultez les articles suivants dans la Base de connaissances Microsoft :

281249 Les informations d'identification du Gestionnaire d'informations d'identification sont enregistrées pour la durée de l'ouverture de session
281660 Comportement de la fonctionnalité Noms et mots de passe utilisateur enregistrés

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows XP Édition familiale
- Microsoft Windows XP Professionnel

Windows amorce sur une invite de commande ou indique que des fichiers sont manquants

Cet article est utilisé pour les FAQ de Windows 95 disponible à l'adresse www.microsoft.com/support/ NE PAS LE SUPPRIMER.

Au démarrage de l'ordinateur, vous pouvez rencontrer l'un des problèmes suivants :

- L'ordinateur amorce sur une invite de commande au lieu de l'interface utilisateur graphique de Windows 95. Si vous tapez " win " (sans les guillemets) à l'invite de commande, Windows 95 démarre.
- Lors du démarrage normal ou en mode sans échec de Windows 95, un message d'erreur indiquant que certains fichiers sont manquants s'affiche.

Ceci se produit en général lorsque l'installation de Windows 95 est incomplète. Pour résoudre ce problème, relancez le programme d'installation de Windows 95 et sélectionnez l'option Vérifier lorsque le programme vous y invite. L'option Vérifier permet à Windows 95 de vérifier tous les fichiers et de remplacer les fichiers manquants ou endommagés.

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows 95
- Microsoft Windows 98 Standard Edition

Impossible d'accéder au lecteur de CD-ROM en mode MS-DOS ou Invite de commande

Symptômes

Lorsque vous redémarrez votre ordinateur en mode MS-DOS ou en mode Invite de commande de Windows ou à l'aide d'une disquette de démarrage, il se peut que vous ne puissiez pas accéder à votre lecteur de CD-ROM. Ce comportement peut se produire même si vous pouvez accéder au lecteur de CD-ROM à partir de l'interface graphique utilisateur de Windows.

Cause

Ce problème peut se produire si au moins l'une des conditions suivantes est remplie :

- Le pilote de CD-ROM ou le fichier Mscdex.exe est désactivé (précédé d'une marque de commentaire) ou manquant dans le fichier Autoexec.bat ou Config.sys.
- Le pilote de CD-ROM ou le fichier Mscdex.exe est manquant ou endommagé.
- La disquette de démarrage ne contient pas le pilote de CD-ROM ou le fichier Mscdex.exe.
- Vous avez remplacé le CD-ROM d'origine sans mettre à jour les pilotes MS-DOS.

Pour accéder à un lecteur de CD-ROM lorsque vous démarrez en mode Invite de commande de Windows ou que vous redémarrez l'ordinateur en mode MS-DOS, vous devez charger le pilote de CD-ROM en mode réel dans le fichier Config.sys et le pilote MSCDEX dans le fichier Autoexec.bat ou Dosstart.bat. Si votre lecteur de CD-ROM est pris en charge en mode protégé dans Windows, il est très probable que les pilotes de CD-ROM et MSCDEX en mode réel ne soient pas chargés dans les fichiers Config.sys et Autoexec.bat ou Dosstart.bat sur le disque dur. En outre, si vous démarrez à partir d'une disquette, les pilotes de CD-ROM et MSCDEX ne seront pas chargés à moins que vous ne configuriez manuellement les fichiers Config.sys et Autoexec.bat sur la disquette.

Résolution

Pour résoudre ce problème, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Exécuter le fichier Dosstart.bat.
- Extrayez la version correcte du fichier Mscdex.exe.
- Ajoutez les fichiers et les commandes appropriés à votre disquette de démarrage.
- Installez les pilotes MS-DOS pour votre CD-ROM en mode Ligne de commande uniquement.

Fichier Dosstart.bat

Lors de la mise à niveau de MS-DOS ou de Windows 3.x vers Windows 95/98, le fichier Mscdex.exe d'origine peut être copié vers le fichier Dosstart.bat. Ce fichier contient des copies de toutes les commandes que le programme d'installation met en commentaire et s'exécute automatiquement lorsque vous redémarrez votre ordinateur en mode MS-DOS.

Si vous redémarrez votre ordinateur et choisissez Ligne de commande uniquement, Dosstart.bat ne s'exécute pas. Pour exécuter la commande, tapez **dosstart.bat**, puis appuyez sur ENTREE.

Problèmes relatifs à Mscdex.exe

Si vous essayez d'exécuter Mscdex.exe et que le message d'erreur suivant s'affiche, il se peut que le fichier Mscdex soit endommagé.
Mscdex.exe <paramètres> manquants ou corrompus
où <paramètres> désignent des commutateurs de ligne de commande pouvant être inclus dans la ligne de commande d'un fichier de commandes, tel que Autoexec.bat ou Dosstart.bat.

Déterminez l'emplacement du fichier de commandes en tapant les lignes suivantes à partir du mode Ligne de commande uniquement, et en appuyant sur ENTREE après chaque ligne.
<lecteur>:
dir /s mscdex.exe
où <lecteur> désigne la lettre du lecteur contenant le dossier Windows.

Si le fichier est introuvable, vous pouvez l'extraire depuis les disquettes de Windows 95. Le fichier Mscdex.exe se trouve dans le fichier Win95_04.cab du CD-ROM de Windows 95, dans le fichier Win95_05.cab sur la disquette n°5 des disquettes DMF de Windows 95, dans le fichier Win95_07.cab sur la disquette n°7 des disquettes non DMF de Windows 95, et le fichier Win95_06.cab sur le CD-ROM OEM Service Release 2 de Windows 95.

Pour plus d'informations sur la procédure d'extraction de fichiers dans Windows 95, reportez-vous à l'article suivant de la Base de connaissances Microsoft :
129605 Procédures d'extraction des fichiers Windows originaux compressés
Faites glisser le fichier Mscdex.exe dans le dossier Windows\Command.

REMARQUE : Certains fichiers de commandes peuvent pointer vers un autre emplacement que le dossier Windows\Command. Si tel est le cas, modifiez le fichier afin qu'il pointe vers le dossier Windows\Command. Pour cela, procédez comme suit :

1. Cliquez sur Démarrer, pointez sur Programmes, puis cliquez sur Commandes MS-DOS.
2. Tapez les lignes de commandes suivantes, en appuyant sur ENTRÉE après chaque ligne :
   <lecteur>:
   cd\<windows>
   edit dosstart.bat
3. Appuyez sur ALT+R (Rechercher), puis sur **c**.
4. Rechercher le fichier Mscdex.exe. Si nécessaire tapez **mscdex.exe** dans la zone Rechercher, puis cliquez sur OK.
5. Assurez-vous que le chemin d'accès pour Mscdex.exe correspond au dossier Windows/Command. Si ce n'est pas le cas, tapez le chemin d'accès correct.
6. Appuyez sur ALT+F (Fichier), sur **Q**, puis sur ENTREE lorsque vous êtes invité à enregistrer le fichier.

En règle générale, la version Windows 95 du fichier Mscdex.exe fonctionne correctement avec la plupart des lecteurs de CD-ROM, mais si vous rencontrez des difficultés pour détecter le lecteur CD-ROM, contactez le fabricant.

Pilotes de disquette de démarrage

Si vous créez une disquette de démarrage, redémarrez votre ordinateur en l'utilisant, et si vous n'avez pas accès à votre lecteur de CD-ROM, le pilote de CD-ROM ou le fichier Mscdex.exe correct ne se charge pas. Pour préparer une disquette de démarrage pour charger les pilotes de CD-ROM, procédez comme suit :

1. Modifiez le fichier Config.sys pour inclure l'entrée concernant votre pilote de CD-ROM. Pour cela, procédez comme suit :

   a. Cliquez sur Démarrer, sur Exécuter, tapez **sysedit** dans la zone Ouvrir, puis cliquez sur OK :

b. Cliquez sur la barre de titre du fichier Config.sys, recherchez la ligne de chargement de votre pilote de CD-ROM, faites glisser le pointeur pour sélectionner toute la ligne de texte, puis cliquez sur Copier dans le menu Edition. Notez le nom et le chemin d'accès du pilote de CD-ROM.
c. Cliquez sur Démarrer, pointez sur Programmes, cliquez sur Accessoires, puis sur Bloc-notes.
d. Insérez votre disquette de démarrage dans le lecteur A.
e. Dans le menu Fichier, cliquez sur Ouvrir, tapez **a:config.sys** dans la zone Nom de fichier, puis cliquez sur Ouvrir.
f. Cliquez à la fin de la dernière ligne de texte pour y positionner votre curseur, appuyez sur ENTREE pour aller à la ligne, puis dans le menu Edition, cliquez sur Coller.
g. Modifiez le chemin d'accès du dossier pour le fichier du pilote de CD-ROM vers le lecteur A. Le tableau suivant présente la ligne initiale de chargement du fichier du pilote de CD-ROM et la ligne après modification :

```
Ligne initiale Ligne modifiée ------------------------------------------------------------------
device=c:\cdrom\cdrom.sys /d:mscd001 device=a:\cdrom.sys /d:mscd001
```

h. Dans le menu Fichier, cliquez sur Quitter, puis cliquez sur Oui lorsque vous êtes invité à enregistrer les modifications.

Notez que certains lecteurs de CD-ROM sont connectés à une carte son. Si tel est le cas, vous devez charger les périphériques audio avant le pilote de CD-ROM. Pour plus d'informations sur la procédure de chargement de votre périphérique audio, consultez la documentation de votre carte son ou contactez le fabricant.

1. Modifiez le fichier Autoexec.bat pour inclure l'entrée concernant le pilote Mscdex.exe. Pour cela, procédez comme suit :

a. Cliquez sur Démarrer, cliquez sur Exécuter, tapez **sysedit** dans la zone Ouvrir, puis cliquez sur OK :
b. Cliquez sur la barre de titre de Autoexec.bat, recherchez la ligne de chargement de Mscdex.exe, faites glisser le pointeur pour sélectionner toute la ligne de texte, puis cliquez sur Copier dans le menu Edition. Notez le nom et le chemin d'accès du fichier Mscdex.exe.
c. Cliquez sur Démarrer, pointez sur Programmes, cliquez sur Accessoires, puis sur Bloc-notes.
d. Insérez votre disquette de démarrage dans le lecteur A.
e. Si la disquette contient un fichier Autoexec.bat, cliquez sur Ouvrir dans le menu Fichier, tapez **a:autoexec.bat** dans la zone Nom de fichier, puis cliquez sur Ouvrir.
f. Cliquez à la fin de la dernière ligne de texte pour y positionner votre curseur, appuyez sur ENTREE pour aller à la ligne, puis dans le menu Edition, cliquez sur Coller.
g. Si une autre ligne fait déjà référence Mscdex.exe, tapez **rem** au début de cette ligne.
h. Si le texte suivant apparaît au début de la ligne, sélectionnez-le, puis appuyez sur SUPPRIMER :
REM - by Windows Setup -
i. Modifiez le chemin d'accès du dossier pour le fichier Mscdex.exe vers le lecteur A. Le tableau suivant présente la ligne initiale de chargement du fichier Mscdex.exe et la nouvelle après modification :

```
Ligne initiale Ligne modifiée ------------------------------------------------------------------
c:\windows\command\mscdex.exe /d:mscd001 a:\mscdex.exe /d:mscd001
```

j. Dans le menu Fichier, cliquez sur Quitter, puis sur Oui lorsque vous êtes invité à enregistrer les modifications, puis enregistrez sous **autoexec.bat** sur la disquette.

2. Ajoutez les fichiers du pilote de CD-ROM et Mscdex.exe sur votre disquette de démarrage. Pour cela, procédez comme suit :

a. Cliquez sur Démarrer, pointez sur Programmes, puis cliquez sur Commandes MS-DOS.
b. Tapez les lignes de commandes suivantes, en appuyant sur ENTRÉE après chaque ligne :
<lecteur1>: cd\<chemin_cd> copy <pilote_cd> a: <lecteur2>: cd\<windows>\command copy mscdex.exe a:
où <lecteur1> désigne la lettre du lecteur contenant les fichiers du pilote de CD-ROM, <chemin_cd> désigne le nom du dossier contenant votre fichier du pilote de CD-ROM MS-DOS, et <lecteur2> désigne la lettre du lecteur contenant le dossier Windows.

La disquette de démarrage de Windows98 contient des pilotes permettant charger plusieurs lecteurs de CD-ROM au format IDE et SCSI.

Installer des pilotes de CD-ROM MS-DOS appropriés

Si vous avez mis à jour votre lecteur de CD-ROM, mais pas les pilotes de CD-ROM MS-DOS, installez les pilotes à partir du mode Ligne de commande uniquement, puis déplacez la ligne Mscdex.exe du fichier Autoexec.bat vers le fichier Dosstart.bat. Pour cela, procédez comme suit :

1. Redémarrez votre ordinateur. Lorsque le message " Démarrage de Windows 95 " apparaît, appuyez sur la touche F8, puis sélectionnez l'option Ligne de commande uniquement.
2. Suivez les instructions du fabricant de votre CD-ROM pour installer vos pilotes de CD-ROM MS-DOS. Redémarrez votre ordinateur lorsque vous y êtes invité.
3. Lorsque vous avez vérifié que les pilotes adéquats sont chargés et fonctionnent correctement, déplacez les informations du pilote du fichier Autoexec.bat vers le fichier Dosstart.bat. Pour cela, procédez comme suit :

a. Cliquez sur Démarrer, cliquez sur Exécuter, tapez **sysedit** dans la zone Ouvrir, puis cliquez sur OK :
b. Cliquez sur la barre de titre du fichier Autoexec.bat, recherchez la ligne de chargement de Mscdex.exe, faites glisser le pointeur pour sélectionner toute la ligne de texte, puis cliquez sur Copier dans le menu Edition. Notez le nom et le chemin

d'accès du fichier Mscdex.exe.

c. Tapez **rem** au début de la ligne qui contient le fichier Mscdex.exe, cliquez sur Quitter dans le menu Fichier, puis sur Oui lorsque vous êtes invité à enregistrer les modifications dans le fichier Autoexec.bat.
d. Cliquez sur Démarrer, pointez sur Programmes, cliquez sur Accessoires, puis sur Bloc-notes.
e. Dans le menu Fichier, cliquez sur Ouvrir, tapez **c:\windows\dosstart.bat** dans la zone Nom de fichier, puis cliquez sur Ouvrir. Si un message s'affiche indiquant que le fichier n'existe pas, cliquez sur OK, puis sur Nouveau dans le menu Fichier.
f. Cliquez à la fin de la dernière ligne de texte pour y positionner votre curseur, appuyez sur ENTREE pour aller à la ligne, puis dans le menu Edition, cliquez sur Coller.
g. Si une autre ligne fait déjà référence à Mscdex.exe, tapez **rem** au début de la ligne.
h. Dans le menu Fichier, cliquez sur Enregistrer sous, tapez **c:\windows\dosstart.bat**, cliquez sur Enregistrer, puis sur Quitter dans le menu Fichier.

Plus d'informations

Windows n'inclut pas de pilotes de CD-ROM en mode réel. S'il vous est nécessaire d'accéder au lecteur de CD-ROM lorsque vous démarrez en mode Invite de commande de Windows ou lorsque vous redémarrez l'ordinateur en mode MS-DOS, vous devez utiliser le pilote de CD-ROM en mode réel livré avec le lecteur de CD-ROM. Pour plus d'informations sur l'obtention, l'installation ou la configuration du pilote de CD-ROM en mode réel, reportez-vous à la documentation accompagnant le lecteur, ou contactez son fabricant.

Windows inclut un pilote MSCDEX situé dans le dossier Windows\Command. Si vous devez utiliser un pilote MSCDEX en mode réel, vous devrez utiliser le pilote du dossier Windows\Command au lieu du pilote inclus dans le lecteur de CD-ROM.

Les pilotes de CD-ROM et MSCDEX en mode réel peuvent être chargés à partir de différents emplacements, selon la raison pour laquelle ils sont chargés. Si vous chargez les pilotes en mode réel parce que vous devez accéder au lecteur de CD-ROM lorsque vous démarrez en mode Invite de commande de Windows 95, ils doivent être chargés à partir des fichiers Config.sys et Autoexec.bat du dossier racine du lecteur de démarrage. Si vous démarrez en mode Invite de commande de Windows à partir d'une disquette au lieu du disque dur, les pilotes doivent être chargés à partir des fichiers Config.sys et Autoexec.bat situés sur la disquette.

Si vous chargez les pilotes en mode réel parce que vous redémarrez l'ordinateur en mode MS-DOS, les pilotes peuvent être chargés à partir des emplacements suivants :

- Les fichiers Config.sys et Autoexec.bat situés dans le dossier racine du lecteur de démarrage.
- Les fichiers personnalisés Config.sys et Autoexec.bat spécifiés dans les propriétés du programme que vous exécutez en mode MS-DOS, les propriétés du raccourci qui démarre le programme que vous exécutez en mode MS-DOS, ou les propriétés du fichier " Quitter vers Dos.pif " utilisé pour démarrer Windows en mode MS-DOS.

Si vous redémarrez l'ordinateur en mode MS-DOS, vous pouvez également charger MSCDEX à partir du fichier Dosstart.bat du dossier Windows. Ce fichier est utilisé lorsque vous redémarrez l'ordinateur en mode MS-DOS, mais il n'est pas utilisé lorsque vous démarrez en mode Invite de commande de Windows ou que vous démarrez Windows normalement. Si ce fichier n'existe pas déjà dans le dossier Windows, vous devez le créer.

REMARQUE : Lorsque vous installez Windows, le programme d'installation désactive (affecte l'attribut commentaire) la ligne Mscdex.exe existante dans le fichier Autoexec.bat s'il détecte un lecteur de CD-ROM pour lequel Windows dispose d'un pilote en mode protégé. C'est pourquoi, lorsque vous démarrez en mode Invite de commande ou que vous redémarrez l'ordinateur en mode MS-DOS, MSCDEX n'est pas disponible. Pour le rendre disponible, activez la ligne Mscdex existante dans le fichier Autoexec.bat. Vous pouvez également être amené à modifier la ligne pour qu'elle charge le pilote MSCDEX à partir du dossier Windows\Command au lieu du pilote inclus avec le lecteur de CD-ROM.

Les informations contenues dans cet article s'appliquent au(x) produit(s) suivant(s):

- Microsoft Windows 95
- Microsoft Windows 98 Standard Edition

Pour tester les connexions TCP/IP à l'aide des commandes ping et net view

1. Pour tester la connectivité TCP/IP à l'aide de la commande ping, utilisez les informations affichées par la commande **ipconfig** pour vous assurer que votre carte réseau ne présente pas l'état **Média déconnecté**.

2. Ouvrez l' Invite de commandes, puis envoyez une requête ping à l'hôte souhaité en utilisant son Adresse IP.

   Si la commande **ping** échoue et que le message **Délai d'attente de la demande dépassé** s'affiche, assurez-vous que l'adresse IP de l'hôte est correcte, que l'hôte est opérationnel et que toutes les passerelles (routeurs) situées entre votre ordinateur et l'hôte sont opérationnelles.

3. Pour tester la résolution du nom de l'hôte à l'aide de la commande **ping**, exécutez cette dernière sur l'hôte en utilisant le nom de celui-ci.

Si la commande **ping** échoue et que le message **Impossible de trouver le nom du système cible** s'affiche, assurez-vous que le nom de l'hôte est correct et qu'il peut être résolu par votre serveur DNS.

4. Pour tester la connectivité TCP/IP à l'aide de la commande **net view**, ouvrez l'Invite de commandes et tapez **net view***nom_ordinateur*. La commande **net view** permet de répertorier les partages de fichiers et d'imprimantes d'un ordinateur Windows XP en établissant une connexion provisoire. S'il n'y a pas de partage de fichiers ou d'imprimantes sur l'ordinateur indiqué, la commande **net view** affiche le message **La liste est vide**.

   Si la commande **net view** échoue et que le message **L'erreur système 53 s'est produite** s'affiche, assurez-vous que le nom *nom_ordinateur* est correct, que l'ordinateur Windows XP est opérationnel et que toutes les passerelles (routeurs) situées entre votre ordinateur et l'ordinateur Windows XP sont opérationnelles.

   Si la commande **net view** échoue et que le message **L'erreur système 53 s'est produite. Accès refusé.** s'affiche, vérifiez si vous avez ouvert une session à l'aide d'un compte ayant l'autorisation d'afficher les partages sur l'ordinateur distant.

   Pour mieux résoudre ce problème de connectivité, procédez comme suite :

   - Utilisez la commande **ping** sur *nom_ordinateur*.

     Si la commande **ping** échoue et que le message **Impossible de trouver le nom du système cible** s'affiche, le nom *nom_ordinateur* ne peut pas être traduit en adresse IP.

   - Utilisez la commande **net view** et l'adresse IP de l'ordinateur Windows XP comme suit :

     **net view ***adresse_IP*

     Si la commande **net view** aboutit, cela signifie que le nom *nom_ordinateur* a été traduit dans une adresse IP erronée.

     Si la commande **net view** échoue et que le message **L'erreur système 53 s'est produite** s'affiche, cela signifie que le service Partage de fichiers et d'imprimantes pour les réseaux Microsoft n'est pas en cours d'exécution sur l'ordinateur distant.

Remarques

- Pour ouvrir l'Invite de commandes, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Programmes**, puis sur **Accessoires**, puis cliquez sur **Invite de commandes**.
- Si la commande **ping** est introuvable ou qu'elle échoue, vous pouvez, à l'aide de l'Observateur d'événements, examiner le journal système afin de rechercher si des problèmes ont été signalés par le programme d'installation ou le service Protocole Internet (TCP/IP).
- La commande ping utilise des messages de demande et de réponse d'écho ICMP (Internet Control Message Protocol). La transmission de ce trafic peut être entravée par des stratégies de filtrage des paquets éventuellement définies sur les routeurs, les pare-feu ou autres types de passerelles de sécurité.
- Cette procédure suppose l'utilisation exclusive du protocole TCP/IP. Si vous utilisez d'autres protocoles, comme le protocole de transport compatible NWLink IPX/SPX/NetBIOS, les commandes **net view** risquent de fonctionner correctement même s'il existe des problèmes de résolution de noms et d'établissement de connexions avec TCP/IP. Une tentative d'établissement d'une connexion **net view** a lieu avec tous les protocoles installés. Si la connexion **net view** avec TCP/IP échoue, une tentative de connexion **net view** avec le protocole de transport compatible NWLink IPX/SPX/NetBIOS est effectuée.
- La commande ipconfig est l'équivalent pour la ligne de commande de la commande winipcfg, disponible dans Windows Millennium Edition, Windows 98 et Windows 95. Windows XP ne propose pas d'outil graphique équivalent à la commande winipcfg. Vous pouvez toutefois obtenir des fonctionnalités équivalentes d'affichage et de renouvellement d'une adresse IP en ouvrant les Connexions réseau, en cliquant avec le bouton droit sur une connexion réseau, en cliquant sur **État** puis sur l'onglet **Prise en charge**.

  Utilisée sans paramètre, la commande ipconfig affiche l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle par défaut de toutes les cartes.

- Pour exécuter ipconfig, vous devez ouvrir l'invite de commandes et ensuite taper **ipconfig**.
- Pour ouvrir Connexions réseau, cliquez sur **Démarrer**, pointez sur **Paramètres**, cliquez sur **Panneau de configuration**, puis double-cliquez sur **Connexions réseau**.
- Le protocole IPX/SPX n'est pas disponible sous Windows XP 64-Bit Edition.

Faire l'équivalent de la commande NET SEND par programme

Symptômes

Comment faire l'équivalent de la commande NET SEND par programme ?

Résolution

L'API correspondant à la commande NET SEND est l'api NetMessageBufferSend. Ce qui faut savoir c'est que cette API utilise les noms Netbios. Il existe deux types de noms NETBIOS : Nom Unique et Nom de groupe.

NOM UNIQUE = aucun processus sur le réseaux ne pourra avoir le même nom Netbios. Si une autre machine essaye de s'enregistrer avec le même nom, elle recevra une erreur. Les noms de machines sur un réseaux Microsoft utilisent les noms NetBios. Lorsqu'une machine boot, elle enregistre son nom auprès du serveur Windows Internet Naming Server (WINS) qui reportera une erreur si le nom est déjà utilisé. Par exemple sur un réseaux TCP/IP, WINS maintient des paires, nom NETBIOS et adresse IP (NB : S'il n'y a pas de serveur WINS, un message broadcast est envoyé sur le réseaux).

NOM DE GROUPE = Ce type de nom est utilisé pour envoyer des données à plusieurs machines. Ils sont utilisés pour le multicast.

EXEMPLE :

```
#include <windows.h>
#include <tchar.h>
#include <LMCONS.H>
#include <lmerr.h>
#include <lmmsg.h>

int APIENTRY WinMain(HINSTANCE hInstance,
HINSTANCE hPrevInstance,
LPSTR lpCmdLine,
int nCmdShow)
{

NET_API_STATUS nasStatus;
wchar_t* toname= L"MACHINE1";
wchar_t* fromname= L" MACHINE2";
wchar_t* mbuf= L"Ceci est un message de test";

nasStatus =
NetMessageBufferSend(NULL,toname,fromname,(LPBYTE)mbuf,wcslen(mbuf)*2);

if (nasStatus == NERR_Success)
return 0;
else if (nasStatus == ERROR_ACCESS_DENIED)
MessageBox(NULL,"L'utilisateur n'a pas les droits","Message",MB_OK);
else if (nasStatus == ERROR_INVALID_PARAMETER)
MessageBox(NULL, "Un paramètre est invalide","Message",MB_OK);
else if (nasStatus == ERROR_NOT_SUPPORTED)
MessageBox(NULL,"pas supporté","Message",MB_OK);
else if (nasStatus == NERR_NameNotFound)
MessageBox(NULL,"Nom non trouvé...","Message",MB_OK);
else if (nasStatus == NERR_NetworkError)
MessageBox(NULL,"Erreur réseaux...","Message",MB_OK);

return 0;
}
```

Autres commandes

At

Programme l'exécution de commandes et de programmes sur un ordinateur aux date et heure spécifiées. Vous ne pouvez utiliser la commande **at** que lorsque le service Planning est en cours d'exécution. Utilisée sans paramètre, la commande **at** donne la liste des commandes programmées.

Syntaxe

at [****_NomOrdinateur_] [{[_ID_] [**/delete**]|**/delete** [**/yes**]}]

at [[****_NomOrdinateur_] _heures_**:**_minutes_ [/**interactive**] [{**/every:**_date_[**,**...]|**/next:**_date_[**,**...]}] _commande_]

Paramètres

****_NomOrdinateur_
: Désigne un ordinateur distant. En l'absence de ce paramètre, **at** planifie les commandes et les programmes sur l'ordinateur local.

_ID_
: Représente le numéro d'identification assigné à une commande programmée.

/delete
: Annule une commande programmée. En l'absence de _ID_, toutes les commandes programmées sur l'ordinateur sont annulées.

/yes
: Approuve toutes les requêtes venant du système lorsque vous supprimez les événements programmés.

heures**:**_minutes_
: Indique l'heure à laquelle vous souhaitez exécuter la commande. L'heure est exprimée en _heures_**:**_minutes_ au format 24 heures (de 00:00 [minuit] à 23:59).

/interactive
: Permet à la _commande_ d'interagir avec le Bureau de l'utilisateur qui conduit une session au moment où la _commande_ est en cours d'exécution.

/every:
: Exécute la _commande_ toutes les fois que le ou les jours spécifiés de la semaine ou du mois reviennent (par exemple tous les jeudis ou le troisième jour de chaque mois).

date
: Indique la date à laquelle vous souhaitez exécuter la commande. Vous pouvez spécifier un ou plusieurs jours de la semaine (en tapant **M**,**T**,**W**,**Th**,**F**,**S**,**Su**) ou bien un ou plusieurs jours du mois (en tapant un nombre compris entre 1 et 31). Séparez chaque entrée de date par une virgule. En l'absence du paramètre _date_, **at** utilise le jour en cours du mois.

/next:
: Exécute la _commande_ la prochaine fois que le jour indiqué se présente (le jeudi suivant, par exemple).

commande
: Spécifie la commande, le programme (fichier .exe ou .com) ou le programme de commandes (fichier .bat ou .cmd) Windows que vous souhaitez exécuter. Si la commande a besoin d'un chemin d'accès comme argument, utilisez le chemin absolu (c'est-à-dire le nom de chemin complet commençant par la lettre du lecteur). Si la commande se trouve sur un ordinateur distant, spécifiez la notation UNC (Universal Naming Convention) du serveur et le nom de partage plutôt que la lettre d'un lecteur distant.

/?
: Affiche de l'aide à l'invite de commandes.

Remarques

- **Schtasks** est un outil plus puissant de planification de sur-ensemble sous forme de ligne de commandes, qui comprend toutes les fonctionnalités de l'utilitaire de ligne de commande **at**. Utilisez **schtasks** à la place de **at** pour toutes les tâches de programmation avec une ligne de commande. Pour plus d'informations sur **schtasks**, consultez Rubriques connexes.
- Utilisation de **at**

  Pour utiliser la commande **at**, vous devez être membre du groupe local Administrateurs.

- Chargement de Cmd.exe

  La commande **at** ne charge pas automatiquement l'interpréteur de commande Cmd.exe avant d'exécuter les commandes. Si vous n'exécutez pas un fichier exécutable (.exe), vous devez charger Cmd.exe de manière explicite au début de la commande, comme suit :

  cmd /c dir > c:\test.out

- Affichage des commandes programmées

  Lorsque vous utilisez **at** sans options de ligne de commande, les tâches programmées s'affichent dans un tableau présentant le format suivant :

État	ID	Jour	Heure	Ligne de commande
OK	1	Each F	4:30 PM	net send group leads status due
OK	2	Each M	12:00 AM	chkstor > check.file
OK	3	Each F	11:59 PM	backup2.bat

- Indication d'un numéro d'identification (*ID*)

  Lorsque vous indiquez un numéro d'identification (*ID*) avec **at** à une invite de commandes, les informations d'une seule entrée s'affichent, dans le format suivant :

  ID tâche : 1
  État : OK
  Jour(s) : Chaque v
  Heure : 4:30 PM

  Commande : net send rapport aux chefs de projet

  Après avoir programmé une commande avec **at**, surtout si elle possède des options de ligne de commande, tapez **at** sans option de ligne de commande pour vérifier que la syntaxe de la commande est correcte. Si les informations de la colonne Ligne de commande sont incorrectes, supprimez la commande et retapez-la. Si elles sont toujours incorrectes, retapez la commande avec moins d'options de ligne de commande.

- Affichage des résultats

  Les commandes programmées avec **at** s'exécutent en arrière-plan. Les données de sortie ne sont pas affichées sur l'écran de l'ordinateur. Pour les rediriger vers un fichier, utilisez le symbole de redirection (>). Si vous redirigez les données de sortie vers un fichier, vous devez faire précéder le symbole de redirection du symbole d'échappement (^), que vous utilisiez **at** sur la ligne de commande ou dans un fichier de commandes. Par exemple, pour rediriger les données de sortie vers Output.txt, tapez :

  at 14:45 c:\test.bat ^>c:\output.txt

  Le répertoire en cours pour la commande à exécuter est le dossier systemroot.

- Changement de l'heure système

  Si vous changez l'heure système d'un ordinateur après avoir programmé l'exécution d'une commande avec **at**, tapez **at** sans option de ligne de commande pour resynchroniser le programmateur **at** avec la nouvelle heure système.

- Stockage des commandes

  Les commandes programmées sont stockées dans le Registre. Par conséquent, vous ne perdez pas les tâches programmées si vous redémarrez le service Planning.

- Connexion à un lecteur réseau

  N'utilisez pas de lecteur redirigé pour les tâches programmées accédant au réseau. Le service Planning risque de ne pas pouvoir accéder à ce lecteur ou celui-ci peut ne pas être présent si un autre utilisateur conduit une session pendant l'exécution de la tâche planifiée. Utilisez des chemins d'accès UNC pour les tâches programmées. Par exemple :

  at 13:00 ma_sauvegarde \\serveur\partage

  N'utilisez pas la syntaxe suivante, dans laquelle **x:** représente une connexion établie par l'utilisateur :

  at 13:00 ma_sauvegarde x:

  Si vous programmez une commande **at** utilisant une lettre de lecteur permettant la connexion à un répertoire partagé, incluez une commande **at** pour déconnecter le lecteur quand vous ne l'utilisez plus. Si le lecteur n'est pas déconnecté, la lettre de lecteur assignée n'est pas disponible à l'invite de commandes.

Exemples

Pour afficher la liste des commandes programmées sur le serveur Marketing, tapez :

at \\marketing

Pour en apprendre davantage sur une commande dotée du numéro d'identification 3 sur le serveur Soc, tapez :

at \\soc 3

Pour programmer l'exécution d'une commande net share à 08:00 sur le serveur Soc et rediriger la liste de sortie vers le serveur Maintenance, dans le répertoire partagé Rapports et le fichier Soc.txt, tapez :

at \\soc 20:00 cmd /c "net share rapports=d:\marketing\rapports >> \\maintenance\rapports\soc.txt"

Pour sauvegarder le contenu du disque dur du serveur Marketing sur un lecteur de bande tous les cinq jours à minuit, créez un programme de commandes appelé Archives.cmd qui contient les commandes de sauvegarde, puis programmez l'exécution du programme de commandes en tapant :

at \\marketing 00:00 /every:5,10,15,20,25,30 archives

Pour annuler toutes les commandes programmées sur le serveur en cours, effacez les informations de programmation de la commande **at** à l'aide de la syntaxe suivante :

at /delete

Pour exécuter une commande qui n'est pas un fichier exécutable (.exe), insérez **cmd /c** avant la commande afin de charger Cmd.exe :

cmd /c dir > c:\test.out

Mise en forme : légende

<table>
<tr><th>Format</th><th>Signification</th></tr>
<tr><td>Italique</td><td>Informations que l'utilisateur doit fournir</td></tr>
<tr><td>Gras</td><td>Éléments que l'utilisateur doit taper exactement tels quels</td></tr>
<tr><td>Points de suspension (...)</td><td>Paramètre pouvant être répété plusieurs fois dans une ligne de commande</td></tr>
<tr><td>Entre parenthèses ([])</td><td>Éléments facultatifs</td></tr>
<tr><td>Entre accolades ({}) ; éléments sélectionnés séparés par une barre verticale (|). Exemple : {pair|impair}</td><td>Ensemble de sélections (une seule sélection possible)</td></tr>
<tr><td>Police Courier</td><td>Code ou données du programme</td></tr>
</table>

MICROSOFT®

Les Commandes Sous Windows

Après avoir étudié plusieurs langages de programmation et développé de multitudes applications, l'auteur vous apporte, à travers cet ouvrage, une aide précieuse dans la maîtrise des différentes commandes sous MS-Dos (devenue l'invite de commande) ou les commandes de services Net. Cet ouvrage permet également de mieux comprendre les techniques utilisées par les hackers sur les réseaux grâce aux différentes commandes existantes, mais trop souvent ignorées par les plus novices.

Table des matières :

A propos de l'auteur…

Stéphane Grare, Concepteur et développeur C#, Stéphane Grare, passionné par la programmation informatique, est l'auteur de plusieurs tutoriels et livres blancs sur différents langages de programmation informatiques. Il est aussi à l'initiative du projet Simply, une gamme d'applications dédiées à la bureautique.

Niveau : Intermédiaire / Expert
Catégorie : Système / Programmation
Configuration : Windows

